



# Réalisation du Projet

Chat Groupe en java socket

Réalisé par : Barry Boubacar

Encadré par : Mr Said Rakrak



# Plan de la présentation

- Introduction
- fonctionnalité
- Outils utilisés

# Introduction

Ce projet a été fait dans le cadre du module de la programmation concurrentielle encadré par Mr Said Rakrak .

L'objectif du projet est de comprendre le fonctionnement des applications clientes/serveur, comment la communication s'effectue, à travers quel protocole s'effectue cette communication.

En plus comprendre comment utilisé les sockets en plus des threads en java.

# Fonctionnalité de l'application

L'application permet en général à un client connecté de converser avec plusieurs autres clients.

## L'approche Utilisé :

### 1) Lancement de l'application :

Un client lance l'application, il lui est demandé s'il veut faire un login ou enrégistrement en base de donnée. En fonction de son choix, ses données son envoyé au serveur qui vérifie et traite sa demande.

# Fonctionnalité

## 2) Menu D'accueil

Après s'être connecté, un menu lui est affiché lui demandant trois choix ,

- Entrez dans le chat
- Voir tous les Users et envoyé demande
  - deconnexion

# Fonctionnalité de L'application

- Entre dans Le chat

Dans cette partie, il peut envoyé et réceptionner des messages de ses amis.

- Gerez Invitation

à partir de là, il peut soit voir tous les users et envoyé des demandes, il peut envoyé plusieurs à la fois tant qu'il entre pas exit dans le clavier.

En plus il peut voir tous les invitations qu'il a manqué lorsqu'il n'était pas connecté

# Outils Utilisés

- IntelliJ community comme environnement de travail



- Mysql : pour le Stockage des données



- Langage de Programmation : java avec les sockets
- Bibliothèques : MysqlConnector pour pouvoir avoir la couche qui donnera l'accès à nos données