

# Projet IoT : Système de présence automatique par carte RFID

Matériel nécessaire pour la première version (prototype de base)

## Membres du groupe

◇ Bouba Ahmed - Lkhalidi Mohammed

## Objectif du projet

Ce projet vise à automatiser la gestion des présences dans un environnement académique grâce à une double technologie de vérification : la RFID et la reconnaissance par empreinte digitale. Chaque étudiant peut utiliser sa carte RFID personnelle ou son empreinte pour s’authentifier et enregistrer sa présence automatiquement, avec transmission des données via Wi-Fi vers une base de données centralisée.

## Matériel nécessaire

Composant	Description	Qté	Prix (DH)
ESP32	Microcontrôleur avec Wi-Fi intégré	1	≈ 160
Lecteur RFID RC522	Module de lecture RFID 13.56MHz	1	≈ 35
Cartes RFID	Cartes/porte-clés 13.56MHz	2	≈ 35
Capteur d’empreinte	Module de lecture d’empreintes	1	≈ 180
Écran LCD (16x2 - I2C)	Affiche les informations de l’étudiant	1	≈ 45
Buzzer	Émet un son lors de la détection	1	≈ 10
Câbles Dupont (M-F)	Fils de connexion multicolores	20	≈ 20
Breadboard	Plaque d’essai 400 points	1	≈ 20
Alimentation 5V	Câble USB ou adaptateur	1	≈ 70
LEDs	Indicateurs visuels	2	≈ 10
Résistances(220 ohm)	Résistances	2	≈ 10
Total estimé du matériel			≈ 585 dh

Table 1: Liste du matériel nécessaire pour le système de présence IoT

## Objectifs spécifiques :

1. **Concevoir et réaliser le module de capture (Hardware)** : Développer un système embarqué basé sur l'ESP32 intégrant un **lecteur RFID (RC522)** et un **capteur d'empreinte digitale** pour une identification rapide et fiable des étudiants.
2. **Assurer la notification locale** : Intégrer un **écran LCD** au module ESP32 pour afficher immédiatement le statut de pointage (ex: "Présence enregistrée : [Nom]") et corriger les erreurs d'identification.
3. **Mettre en place la communication IoT** : Configurer la connexion **Wi-Fi** de l'ESP32 pour envoyer les données de présence structurées (**JSON** contenant UID/Empreinte, Heure, Salle, Module) vers le Cloud.
4. **Structurer le Backend Cloud** : Utiliser **Firebase Realtime Database** pour le stockage, la gestion et la synchronisation en temps réel des données de présence et des métadonnées des utilisateurs (noms, classes, emplois du temps).
5. **Développer l'application de supervision (Dashboard)** : Concevoir une interface Web administrative (**ReactJS**) capable de se connecter à Firebase pour afficher les présences **en temps réel**, générer l'historique, les statistiques et exporter les rapports de fréquentation pour les professeurs.

## Principe de fonctionnement

1. L'étudiant présente sa **carte RFID** (au RC522) ou utilise le **capteur d'empreinte digitale**.
2. Le module de lecture (RC522 ou capteur biométrique) transmet l'identifiant unique (UID/Empreinte ID) à l'ESP32.
3. L'ESP32 traite l'information, vérifie la validité du pointage, et établit la connexion Wi-Fi.
4. Le module affiche immédiatement le statut de confirmation ou d'erreur sur l'**écran LCD**.
5. Les données de présence (UID/ID, Heure, Salle, Module) sont transmises via JSON à la base de données **Firebase Realtime Database**.
6. **Firebase** enregistre la présence et synchronise l'information en temps réel.
7. Les professeurs peuvent consulter et gérer les données de présence actualisées via le **Dashboard ReactJS** (interface web/mobile).

## Résultats attendus / Livrable final :

1. Système fonctionnel détectant automatiquement les élèves.
2. Tableau de présence consultable en ligne.

## Compétences visées :

1. Programmation microcontrôleur et communication série.
2. Utilisation de capteurs et modules **RFID**.
3. Intégration **IoT** et gestion de données.
4. Documentation technique.

## Étapes de réalisation :

1. Connecter le module **RFID** à l'**ESP32** et tester la lecture des cartes.
2. Programmer la carte pour détecter les cartes et récupérer l'**ID** unique.
3. Configurer la connexion **Wi-Fi** et le transfert des données.
4. Tester l'affichage des **présences en temps réel**.
5. Documenter le montage et rédiger le **mini-rapport technique**.