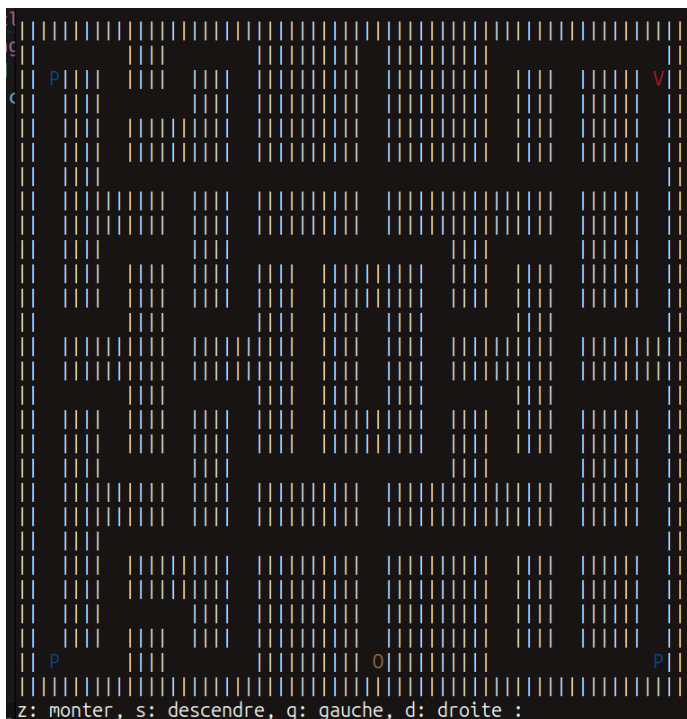
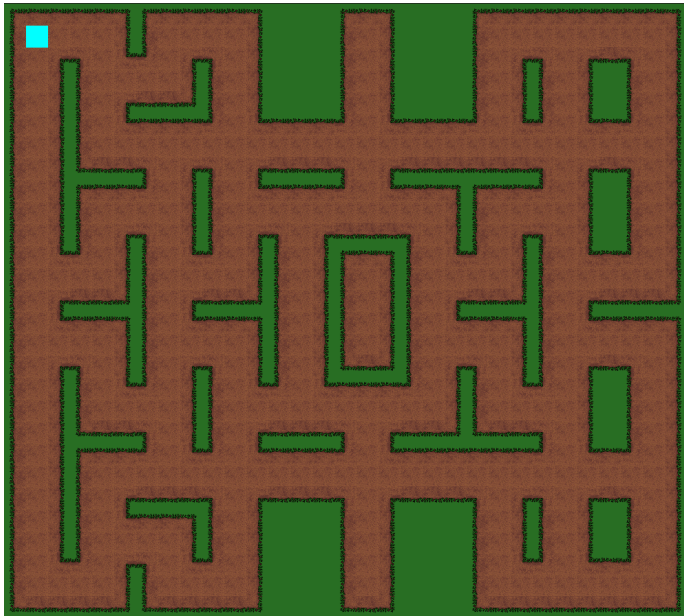


Guide du jeu - Maze Runner



Sommaire

Sommaire.....	2
I. Introduction.....	2
Présentation générale du jeu.....	2
Objectif pour les joueurs.....	2
II. Règles du jeu.....	2
Nombre de joueurs et rôles.....	2
Description des actions possibles.....	2
Conditions de victoire ou d'échec.....	2
III. Instruction pour jouer.....	3
Comment démarrer le jeu.....	3
Contrôles principaux.....	3
Navigation dans les menus.....	3
IV. Fonctionnalités spéciales.....	3
Description des points particuliers.....	3
Obstacles comme les murs.....	3
Explication des niveaux de difficulté.....	3
Gestion des scores (high score).....	3
V. Problèmes potentiels et solutions.....	4
Messages d'erreur courants.....	4
Conseils pour éviter les bugs.....	4
VI. Crédits et Remerciements.....	4
Membres de l'équipe.....	4
Sources et inspirations.....	4

I. Introduction

Présentation générale du jeu

Dans ce jeu, vous incarnez un voleur symbolisé par **V** rouge. Votre but est de capturer un trésors symbolisé par un **O** jaune. Afin de protéger le trésor des policiers se déplace et vous traquent, ils sont symbolisés par des **P** bleu.

Une fois le trésor dérobé une porte échappatoire s'ouvre, a vous de vous enfuir !

Objectif pour les joueurs

voler le trésor, échapper au policiers, et enfin s'échapper de la banque avec le trésor.

II. Règles du jeu

Nombre de joueurs et rôles

- **Nombre de joueurs** : 1
- **Rôle** : Jouez en tant que voleur à la recherche d'un butin en se confrontant à des bots.

Description des actions possibles

- **Déplacement** : Utilisez les touches ZQSD pour déplacer le voleur.
- **Interaction** : Capturez un trésor en vous plaçant sur la même case que lui tout en esquivant les policiers.

Conditions de victoire ou d'échec

- **Victoire** : Le trésor est récupéré et vous réussissez à vous échapper .
- **Échec** : Les policiers se sont fait attraper.

III. Instruction pour jouer

Comment démarrer le jeu

1. Lancez l'application à partir de Qt Creator ou vscode ou d'un exécutable.
2. Naviguez dans le menu principal pour choisir "Jouer".

Contrôles principaux

- **Z** : Avancer vers le haut
- **Q** : Aller à gauche
- **S** : Descendre
- **D** : Aller à droite

Navigation dans les menus

Choisir entre les deux niveaux de difficultés, niveau 1 avec 1 policier et niveau 2 avec trois policiers

IV. Fonctionnalités spéciales

Description des points particuliers

Obstacles comme les murs

- Les murs bloquent le déplacement du joueur et des policiers.

Explication des niveaux de difficulté

- Niveaux avec plus ou moins de policiers.

V. Problèmes potentiels et solutions

Messages d'erreur courants

- **Erreur : Fichier de configuration manquant**
 - Assurez-vous que le fichier est dans le bon répertoire.

VI. Crédits et Remerciements

Membres de l'équipe

- ATHERLY Evan - CORDOVANA Enzo - PALOT Thomas - PANAIWA Jérémy
- Rôles : programmation, design, documentation, tests.

Sources et inspirations

- Idées tirées d'autres jeux similaires.
- outils fournis par alain casali.