

SAÉ 3.01 Rapport de probas/stats

Jules CHIRON, Matis RODIER, Thomas GODINEAU | INF2 FI A

12 janvier 2024



Table des matières

Introduction	1
1 Présentation	1
2 Notre page	1
3 Hébergement	2

Introduction

1 Présentation

2 Notre page

Notre page shiny contient 3 principaux éléments :

- L'interface utilisateur (*ui*)
- La partie serveur (fonction) (*server*)
- ShinyApp

Ordre du programme

Nous commençons notre programme en chargeant la bibliothèque **shiny** avec la commande `library(shiny)`. Puis on règle le port par défaut de l'application pour qu'elle soit toujours accessible sur le même port (*port 3000*) avec la commande `options(shiny.port = 3000)`.

Nous ajoutons ensuite les éléments *ui* et *server*. Puis on lance l'application avec la commande `shinyApp(ui, server)`.

Interface utilisateur

L'élément **ui** correspond à une **fluidPage** qui contient l'interface utilisateur de notre application. Notre **fluidPage** contient 3 éléments :

- Un **titlePanel** : titre
- Deux **sidebarLayout** : choix des *paramètres* et représentation des *résultats*

L'élément **titlePanel** permet de mettre un titre à notre page, on l'a appelée ici 'Statistiques'. Nos **sidebarLayout** contiennent chacun un **sidebarPanel** et un **mainPanel**.

Le premier **sidebarLayout** sert à choisir les paramètres pour la première statistique (le pourcentage de tickets selon leur status). Son **sidebarPanel** contient un **titlePanel** permettant de donner un titre au panel, ainsi que deux **inputs** (*élément de choix*) :

- Le premier input est un *selectInput* qui permet de choisir entre les différents status de ticket (open (*ouvert*), in_progress (*en cours*), closed (*fermé*))
- Le deuxième input est un *numericInput* qui permet de choisir le nombre de tickets à étudier (entre 1 et 40)

Son **mainPanel** contient deux outputs (*sorties*) :

- Le premier est de type *verbatimTextOutput* > la sortie sera sous forme de texte
- Le deuxième est de type *plotOutput* > la sortie sera un graphique

Le deuxième **sidebarLayout** sert aux choix des paramètres de la seconde statistique (le pourcentage de connexions réussies). Son **sidebarPanel** contient un **titlePanel** et un seul input :

- L'input est un *numericInput* qui permet de choisir le nombre de connexions que l'on souhaite étudier.

Son **mainPanel** contient deux *outputs* :

- Les deux sont de type *plotOutput* > il y aura donc deux graphiques.

Partie serveur

Notre fonction **server** commence par récupérer les données des fichiers csv (*tickets.csv* et *connexions.csv*). Nous avons créés ces deux fichiers en s'inspirant des données présentes dans la base de données de l'application.

Nous paramétrons ensuite les représentations de nos différents *outputs*. Ils sont listés dans l'ordre décrit dans la partie précédente :

- Le premier est une zone de texte contenant le pourcentage de ticket selon le type choisis dans le *selectInput*.
- Le deuxième est un graphique en camembert dont chaque partie représente le pourcentage de chaque status de ticket.
- Le troisième est encore un graphique en camembert dont chaque partie représente le pourcentage de connexions réussies ou échouées.
- Le quatrième graphique est la représentation du pourcentage de connexions réussies sous forme de points.

3 Hébergement