

AUTEURS DU PROJET :

**BOUCHAMA Ayoub**

**ELGUERRAOUI Oussama**

**MARZOUGUI Achraf**

# **LE MANUEL UTILISATEUR DU PROJET**

## **INTRODUCTION**

Le but de ce présent ouvrage est de guider l'utilisateur dans l'utilisation appropriée des codes sources qui composent ce projet.

## **COMMENT OUVRIR CE PRODUIT ?**

- I. Il faut télécharger les codes sources de ce produit.
- II. Utiliser la commande suivante (par défaut on travaille avec LINUX)
  1. `./routeur_L[LA]` (selon la version du cache désirée ; L pour liste chaînée et A pour arbre)

## **COMMENT IL FONCTIONNE ?**

Le projet vise à mettre en œuvre une table de routage en utilisant différentes stratégies de gestion de cache, telles que LRU (Last Recently Used), FIFO (First In First Out) et LFU (Last Frequently Used), permettant ainsi à l'utilisateur de choisir une politique en fonction de ses besoins et d'obtenir des informations détaillées (statistiques, taille, etc.) sur celle-ci.

## COMMENT L'UTILISER ?

### 1-VERSION SIMPLE (SANS CACHE)

Dans ce cas cette exécution se fait sans options (sur le cache) il suffit juste d'utiliser dans un terminal la commande :

`./ROUTEUR_SIMPLE`

### 2-VERSION AVEC CACHE

On dispose de ces commandes ci-après qui doivent suivre la commande « `./ROUTEUR_LL (RESP ./ROUTEUR_LA)` » dans le terminal :

-c « taille » Définir la taille du cache. « taille » est la taille du cache. La valeur 0 indique qu'il n'y a pas de cache. La valeur par défaut est 10.

-p FIFO|LRU|LFU Définir la politique utilisée pour le cache (par défaut FIFO) ;

-s : Afficher les statistiques (nombre de défauts de cache, nombre de demandes de route, taux de défaut de cache). C'est l'option activée par défaut.

-S : Ne pas afficher les statistiques.

-t « fichier » : Définir le nom du fichier contenant les routes de la table de routage. Par défaut, on utilise le fichier table.txt.

-p « fichier » : Définir le nom du fichier contenant les paquets à router. Par défaut, on utilise le fichier paquets.txt.

-r « fichier » : Définir le nom du fichier contenant les résultats (adresse IP destination du paquet et interface utilisée). Par défaut, on utilise le fichier resultats.txt.