

CAHIER DES CHARGES

DIVING PROJECT



**Site dynamique de
réservation de plongées
pour le Club de la Mer de
Palavas**

Pierre BOUCHET
Titre Pro développeur Web ADRAR
2019/2020

Sommaire

Version et diffusion	page 3
Présentation du projet	page 4
-Objectif du projet	page 4
-Utilisateurs	page 4
-Possibilités	page 4
-Contraintes du système	page 5
Charte graphique	page 6
-Logo	page 6
-Couleurs	page 6
-Typographie	page 6
-Photographies	page 6
-Boutons	page 6
Spécifications fonctionnelles	page 7
-Arborescence du site	page 7
-Contenu des pages	page 8
-Pages destinées aux membres	page 8
-Pages destinées aux administrateurs	page 10
Diagramme de classes UML	page 12
Diagramme de Gantt	page 13
Spécifications techniques	page 14
-Navigateurs et standards du web	page 14
-Technologies employées	page 14
Sécurisation du site	page 15
-Système de sécurité	page 15
-Mot de passe	page 15
Lexique	Page 16

Version et diffusion :

Le n° de version de ce cahier des charges est mentionné en bas de chaque page avec la date de réalisation.

Le présent document sera diffusé à :

- Le président de l'association du Club de la Mer
- Le développeur en charge de l'application.

A l'édition d'une nouvelle version, un exemplaire sera remis aux destinataires mentionnés précédemment contre la signature d'un bordereau de diffusion et la restitution de l'ancienne version.

Aucune photocopie de ce document n'est autorisée.

Présentation du projet

Objectif du projet

Le but de ce projet est de réaliser une application web de réservation de plongées.

Le site existant de l'association ne propose pas cette possibilité.

Il est très compliqué pour les membres de l'association et les administrateurs de gérer le planning des réservations.

Cela se fait actuellement par l'échange de mails (très nombreux).

Il y a beaucoup de perte d'informations et la gestion du nombre de plongeurs et du matériel nécessaire est complexe.

Utilisateurs

Deux types identifiés :

- Les membres du club de la mer de Palavas, environ 150 personnes
- Les administrateurs de l'association, 5 personnes

Possibilités

En fonction des droits utilisateurs (déterminés au moment de l'authentification), le site ouvre un éventail de possibilités différentes :

→ Les membres du club :

- Voir la liste de plongées programmées.
- Voir les plongées auxquelles ils ont accès.
- Voir la liste des plongeurs inscrits aux différentes plongées.
- Valider leur participation à une plongée.
- Informer du besoin de matériel (combinaison et détendeur) pour une plongée.
- Annuler leur participation à une plongée.
- Voir la liste des plongées auxquelles ils sont inscrits.
- Envoyer un message aux administrateurs.

→ Les administrateurs de l'association:

- L' ensemble des possibilités des membres
- Créer une plongée.
- Modifier une plongée.
- Supprimer une plongée.
- Éditer la feuille de palanquée d'une plongée.
- Créer une fiche membre.
- Modifier une fiche membre.
- Supprimer une fiche membre.

Contraintes du système :

Utilisation additionnelle au site du Club de la mer. <http://www.clubdelamer.org/>

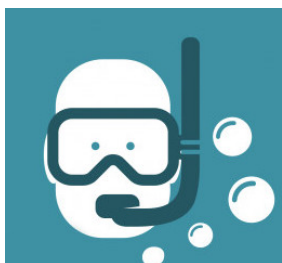
Il reste une incertitude sur hébergement du site, il faudra le négocier avec l'hébergeur actuel du club de la mer.

Les mentions légales et déclarations obligatoires liées aux informations personnelles des membres et aux photos utilisées seront appuyées sur les déclarations faites sur le site existant.

La partie du site réservée aux membres (et non administrateurs) devra être responsive pour permettre une utilisation à 80 % pour téléphone mobile

Charte graphique

Logo



Couleurs

#3e91a3

#FFFFFF

Typographie

Comic Sans

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Photographies

Photos réalisées par les membres du club de la mer et libres de droits, choix non exhaustif qui peut évoluer.

Boutons

Les boutons respects un code couleur constant.



Valider

Noir pour les validations avec tour #3e91a3



Annuler

Rouge orangé pour les actions sensibles de suppression ou annulations ou de modifications



Mon planning

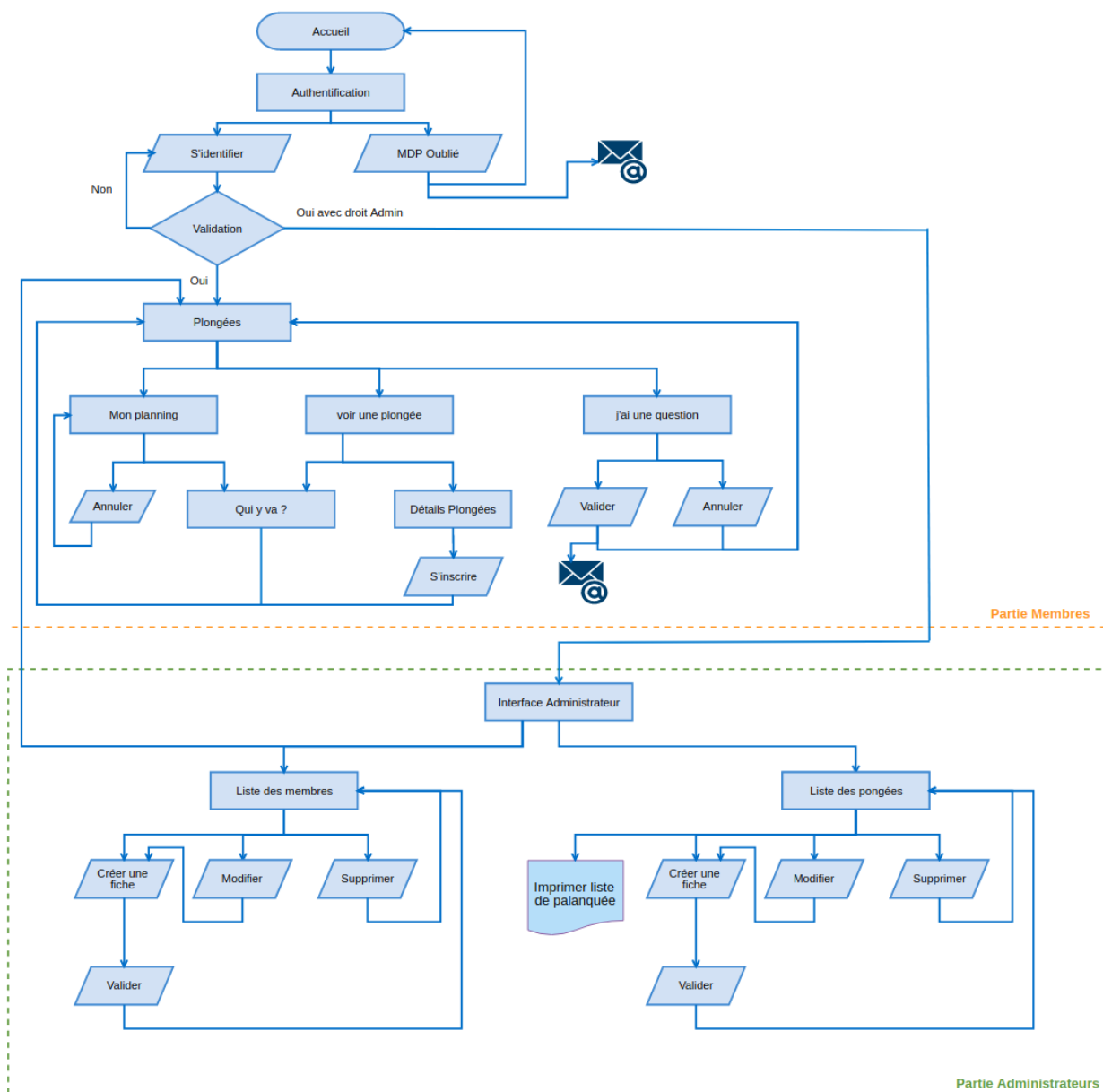


Qui y va ?

Vert ou bleu (en fonction des fond) avec tour #3e91a3 pour les actions de navigation ou d'impression

Spécifications fonctionnelles

Arborescence du site



Contenu des pages

Pages destinées aux membres



Page d'accueil du site

Bouton pour accéder à l'authentification



Pages d'authentification

Lien pour accéder à la demande d'un nouveau MDP

La validation envoie un mail et fait un retour à la page d'accueil



Page d'accueil du membre

Affichage du PSEUDO

Planning du membre

Scrolling des fenêtres qui contiennent les détails d'une plongée



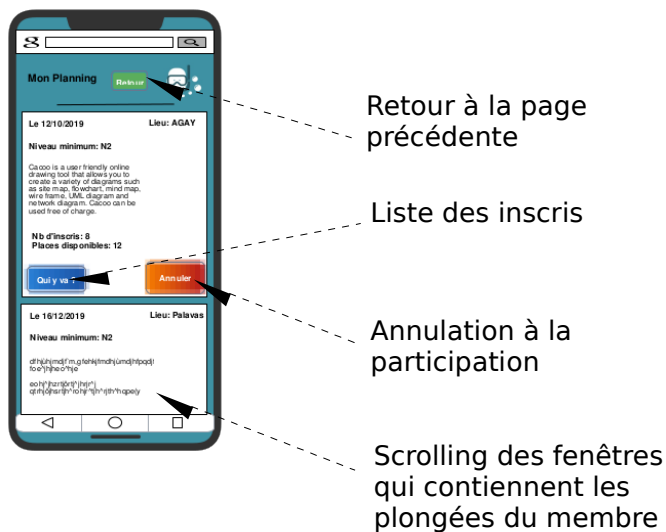
Message aux admin.

Permet au membre de voir si il peut participer à la plongée

Liste des participants à une plongée

Aller sur la page de participation

Page « Mes plongées »

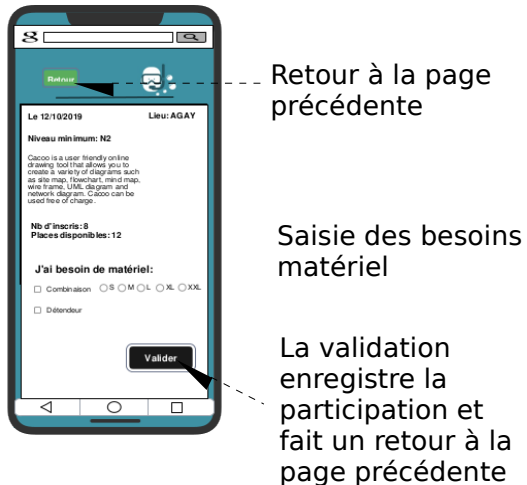


Si pas de plongées programmées :
Affichage de « Votre planning est vide »

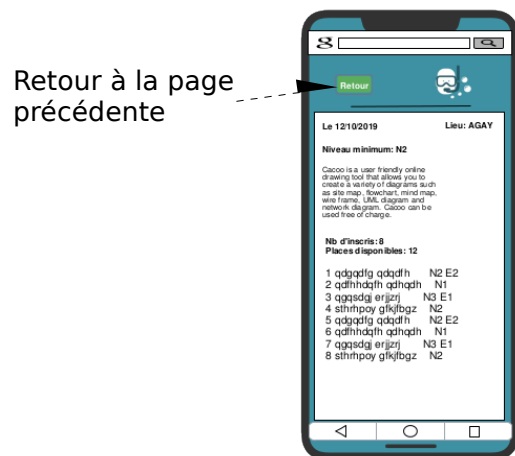
Page « Message »



Page d'inscription

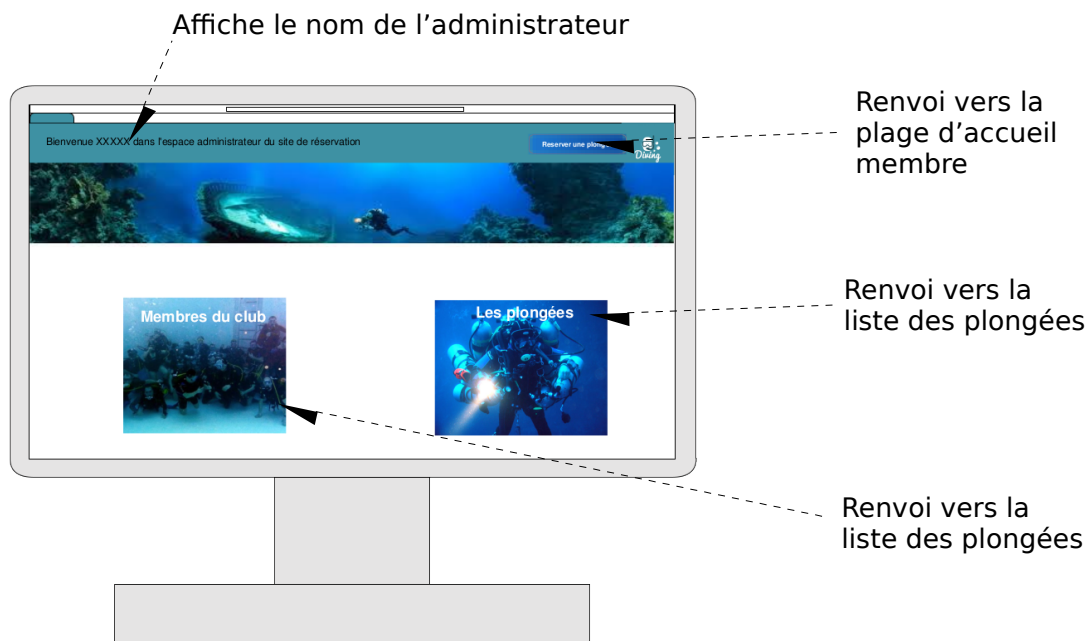


Page liste des participants

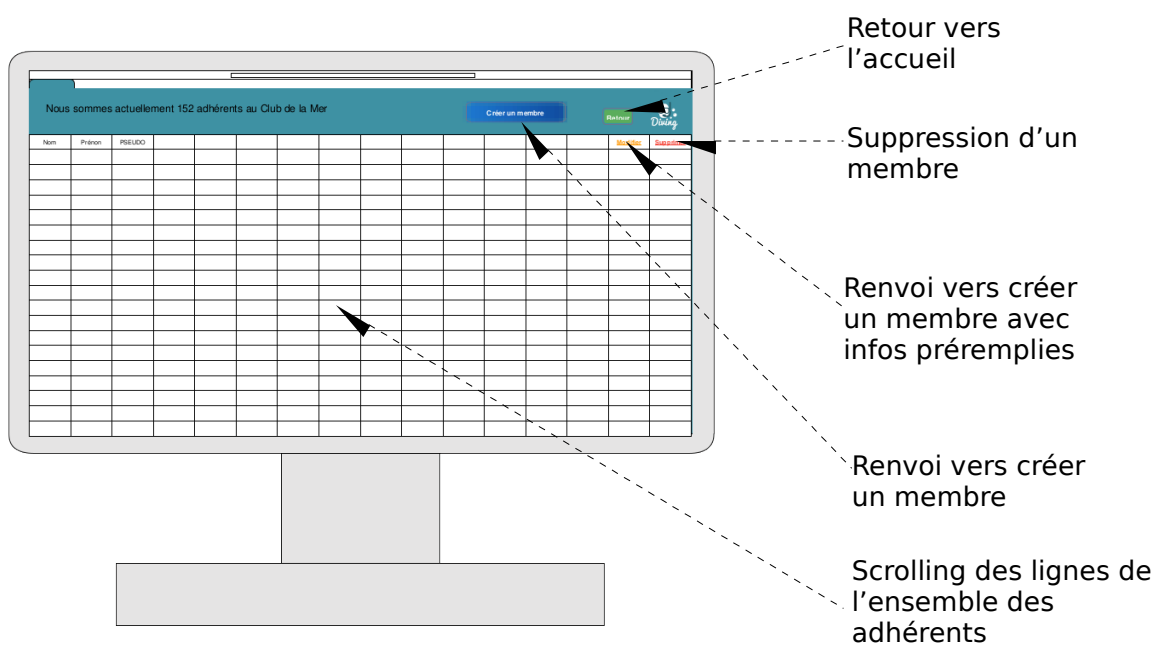


Pages destinées aux administrateurs

Page d'accueil administrateur



Page liste des membres



Page création d'un membre

Nous sommes actuellement 152 adhérents au Club de la Mer

Creation d'un nouvel adhérent

Nom N° de licence FFESSM Date d'expiration

Prénom

PSEUDO

Sexe ☐ Homme ☐ Femme

Date de naissance

Adresse mail

Adresse

CP

Ville

Tel. Portable

Tel. Urgence

Niveau de plongée

☐ N1 ☐ N2 ☐ N3 ☐ N4

Encadrant

☐ E1 ☐ E2 ☐ EAF1 ☐ EAF2 ☐ EDP

Permis bateau

☐ Oui ☐ Non

Valider

Retour vers la liste

Valide la création

Champs du formulaire obligatoires ou non

Page liste des plongées

Il y a actuellement 4 plongées programmées

Créer une plongée **Retour** **Accueil**

La 12/10/2019 Lieu: AGAY

Niveau minimum: N2

Casco is a user-friendly online planning tool that allows you to create a variety of diagrams such as the map, flowchart, mind map, wire frame, UML, diagram network diagram. Casco can be used free of charge.

Supprimer

Modifier

Imprimer la liste de planification

La 16/09/2019 Lieu: Palavas

Niveau minimum: N2

Casco is a user-friendly online planning tool that allows you to create a variety of diagrams such as the map, flowchart, mind map, wire frame, UML, diagram network diagram. Casco can be used free of charge.

Supprimer

Retour vers l'accueil

Renvoi vers créer une plongée

Suppression d'une plongée

Renvoi vers créer une plongée avec infos préremplies

Imprime la feuille de planification de la plongée

Scrolling des fenêtres qui contiennent les plongées programmées

Page création d'une plongée

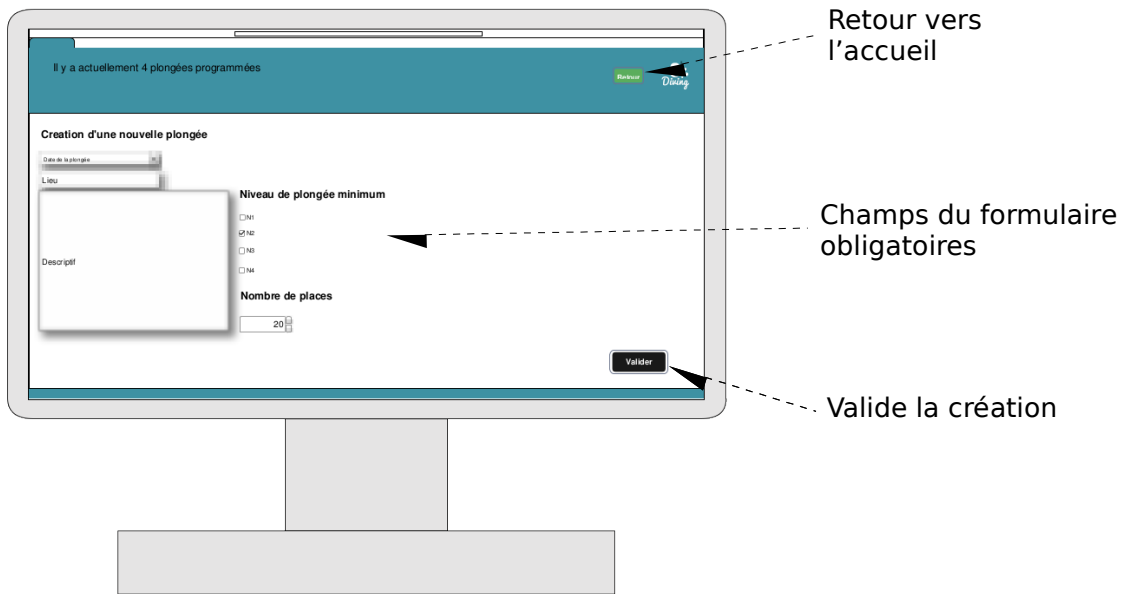


Diagramme de classes UML

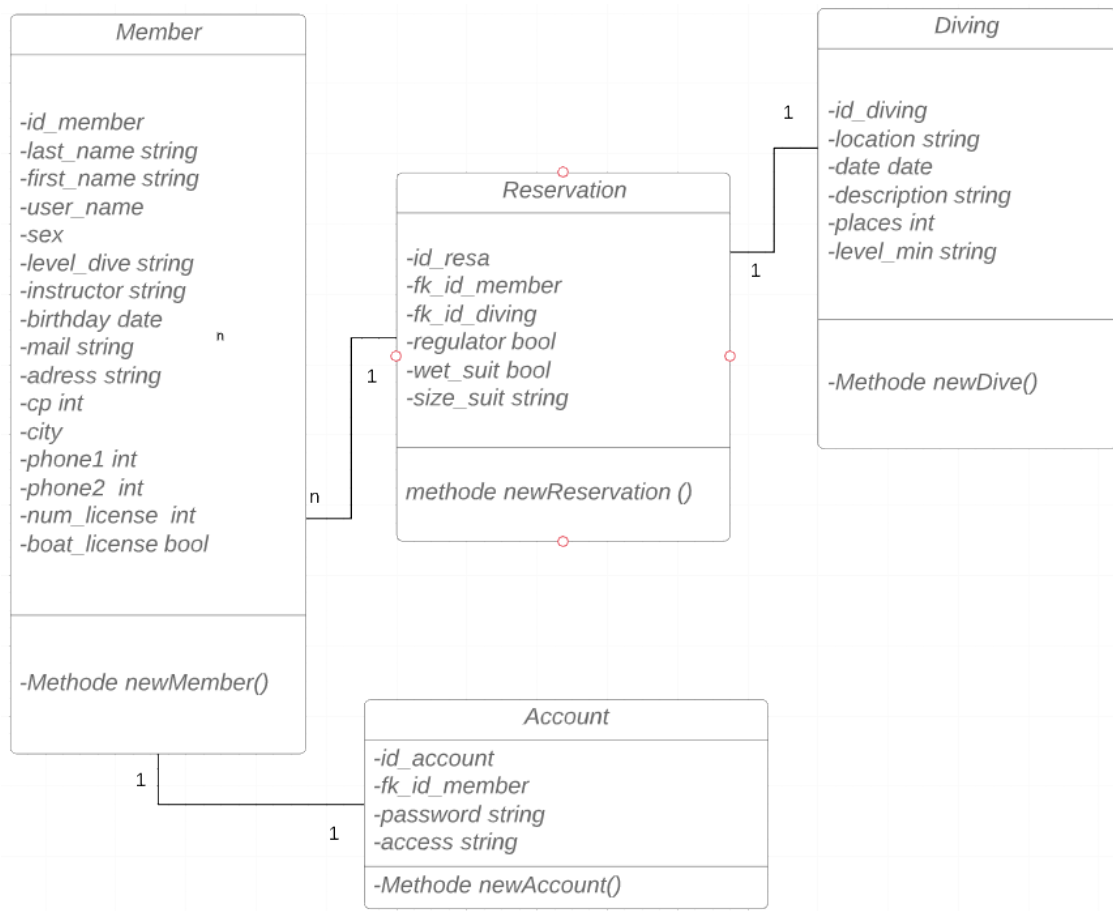
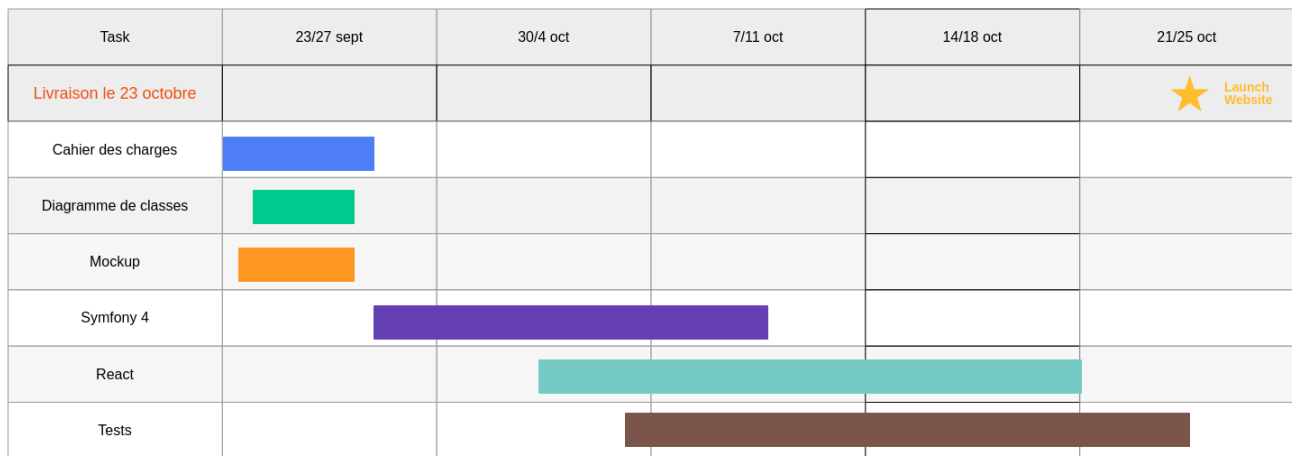


Diagramme de Gantt



Spécifications techniques

Navigateurs et standards du web

Ce que le site sera fonctionnellement optimisé sur tous les navigateurs populaires : Internet explorer 11, Firefox 69, Opera 63, Safari 12, Chrome 77 et respectera les standards du web imposés par le W3C.

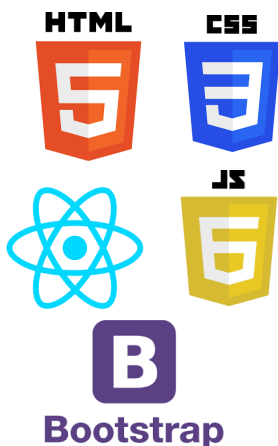
Technologies employées



Cacoo et Gimp ont permis de réaliser les mockups:
-L'ensemble des maquettes des visuels du site.
-Le schéma fonctionnel



Lucidchart a été utilisé pour réaliser le diagramme de classes UML



La partie front du site utilisera les technologies HTML/CSS, la bibliothèque Bootstrap et Javascript avec le framework React



La partie back du site utilisera les technologies PHP 7.2 avec le framework Symfony 4.3.

MySQL 5.0 sera le support de base de données utilisées pour stocker les informations nécessaires à l'alimentation du site.

Sécurisation du site

Système de sécurité

Chaque compte utilisateur sera protégé par un identifiant (Pseudo) et un mot de passe.

Mot de passe

Le mot de passe sera encrypté en php par l'algorithme « bcrypt » au sein de Symfony.

Lexique

CSS : Cascading Style Sheets, langage qui permet de gérer la présentation d'une page Web.

Framework : Ensemble cohérent de composants logiciels structurels, qui sert à créer les fondations ainsi que les grandes lignes de tout ou partie d'un logiciel.

HTML : L'Hypertext Markup Language, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web.

JS : JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs.

Mockup : Prototype d'interface utilisateur. Un mock-up a ainsi pour rôle de présenter les idées sur l'utilisation d'un logiciel.

MySQL : Système de gestion de bases de données relationnelles. My. SQL fait allusion au Structured Query Language, le langage utilisé pour traiter et faire appel à la base de données.

PHP : Hypertext Preprocessor, est un langage de programmation libre principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP.

Responsive : Site web qui s'adapte en fonction des résolutions d'écran.

Typographie : L'art de composer des mots et des phrases par l'assemblage de caractères divers et autonomes.