

Rapport Final 2020

Projet Fil Rouge

Conception et Réalisation d'un site web de gestion de salle

Réaliser Par : Hassane Boufaa

Encadrée Par : Mme Meryem Faouzi

Remerciements

Avant d'entrer dans ce rapport, nous profitons de cette occasion pour remercier notre enseignante, Mme Maryam, qui n'a cessé de nous encourager tout en travaillant sur le projet. Ainsi que pour sa générosité en termes de formation et Encadrement. Nous la remercions également pour son aide et Des conseils sur les tâches mentionnées dans ce rapport, et je remercie également tout le personnel administratif et les enseignants Tous ceux qui ont contribué de près ou de loin à mon succès et à mon encadrement Merci à vous.

Sommaire

Remerciements2
Sommaire
Introduction générale5
Chapitre 1 : Contexte général du projet5
1) Présentation et périmètre du projet :6
a) Origine du projet :6
b) L'objectif du projet :6
c) Les cibles & clients6
Chapitre 2 : Analyse et Conception6
1) Diagramme de cas d-utilisation :
2) Diagramme de classe :
Chapitre 3 : Réalisation de l'application8
a) Les outils de développement :8
I. Xampp :8
II. HTML :8
III. CSS :8
IV. BOOTSTRAP :8
V. PHP:8
VI. MYSQL :9
VII. JAVASCRIPT :9

VIII. JQUERY :	9
b) Présentation de l'application :	9
I. Le Menu du site :	9
II. La page Members :	10
III. La page Member details	11
IV. La page Package details:	11
V. La page Payment:	12
VI. La page Trainer:	12
VII. La page Add New Trainer:	13
c) Présentation de l'espace administrateur :	13
I. Authentification :	13
Conclusion:	. 15

Introduction générale

«Gym System» est le système qui fournit une interface facile à utiliser pour les utilisateurs et une base de données pour l'administrateur. Maintenir les dossiers des membres du gymnase. Constamment, se compose d'un côté administrateur du composant principal. Ce projet système est une application Web.

Chapitre 1: Contexte général du projet

- 1) Présentation et périmètre du projet :
- a) Origine du projet:

• Cette application sera destinée à l'administration uniquement dans le but de faire fonctionner le système de gym, et le gestionnaire du site disposera d'un ensemble de fonctionnalités qui lui permettront de bien gérer le site et de manière moderne

b) L'objectif du projet :

- Gestion moderne du gymnase.
- Facilité de travail avec l'application afin de gérer la salle.
- c) Les cibles & clients:
- ➤ Profil type de cible

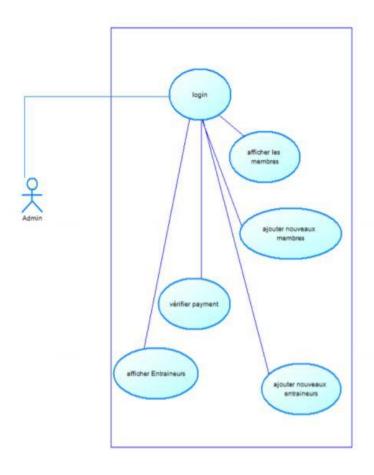
Pour tout superviseur pour gérer la salle de sport.

- ➤ Les Outiles de développement
- HTML: Mise en page et conception de la page,
- CSS: Design,
- PHP: Backend,
- Bootstrap,
- Java Script,
- ajax,
- trello, github,
- PowerAMC,
- ➤ Les utilisateurs des interfaces

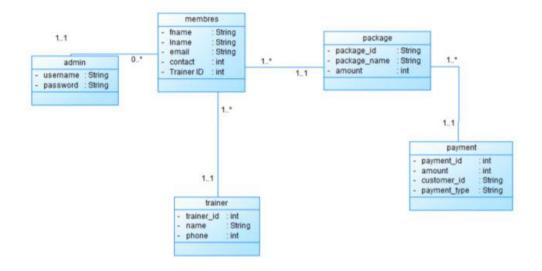
Seul l'administrateur a l'accès de contrôler l'application.

Chapitre 2: Analyse et Conception

1) Diagramme de cas d'utilisation :



2) Diagramme de classe :



Chapitre 3: Réalisation de l'application

a. Les outils de développement :

I. Xampp:

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (X (cross) Apache MariaDB Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.

II. HTML:

L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec des langages de programmation (PHP, JavaScript...) et des formats de présentation (feuilles de style en cascade).

III. CSS:

l'anglais: Cascading Style Sheets, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

IV. BOOTSTRAP:

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plateforme de gestion de développement GitHub.

V. PHP:

PHP Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP(acronyme récursif), est un langage de programmation principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP,

mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet. PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc. Il est considéré comme la base de la création des sites Internet dits Dynamiques.

VI. MYSQL:

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

VII. JAVASCRIPT:

JavaScript est un langage de script orienté objet principalement utilisé dans les pages HTML. À l'opposé des langages serveur (qui s'exécutent sur le site), JavaScript est exécuté sur l'ordinateur de l'internaute par le navigateur lui-- même. Ainsi, ce langage permet une interaction avec l'utilisateur en fonction de ses actions (lors du passage de la souris au dessus d'un élément, du redimensionnement de la page...).

VIII. JQUERY:

JQuery est une bibliothèque JavaScript open-source et cross-browser qui permet de traverser et manipuler très facilement l'arbre DOM de vous pages JQuery est une bibliothèque JavaScript open-source et cross-browser qui permet de traverser et manipuler très facilement l'arbre DOM de vous pages.

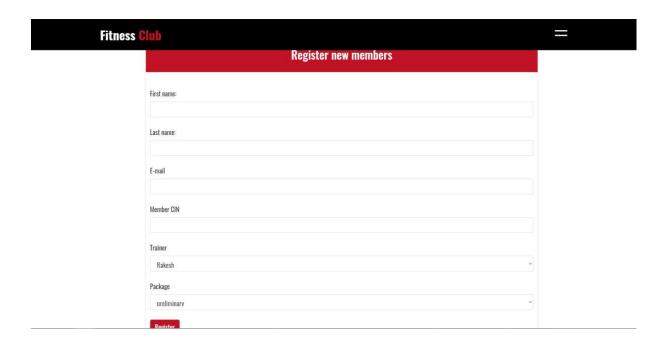
b. Présentation de l'application :

I. Le Menu du site :



II. La page Members :

- Cette page est notre page d'accueil de notre site avec un menu qui contient un logo de notre site et des liens vers les autres pages.
- Page Login.
- Ajout de nouveaux membres.
- Afficher tous les membres.
- Afficher chaque membre séparément.
- Afficher les offres sportives et les ajouter.
- Afficher et ajouter un paiement.
- Présentation des coachs sportifs.
- Ajouter de nouveaux entraîneurs sportifs.



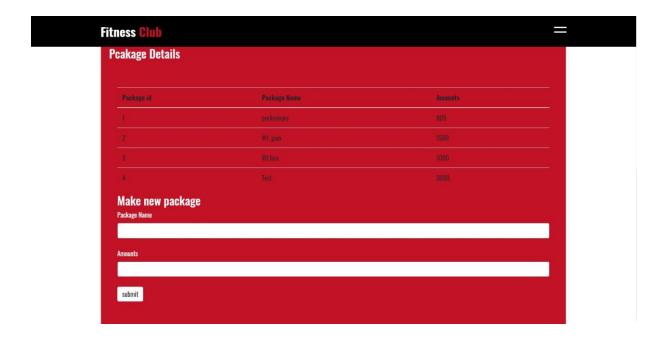
III. La page Member details :

Cette page pour afficher et rechercher les members.



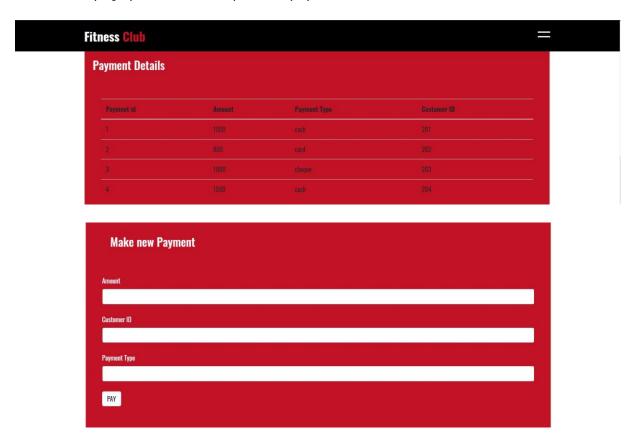
IV. La page Package details :

Cette page pour afficher et ajouter les packages.



V. La page Payment:

Cette page pour afficher et ajouter les payments.



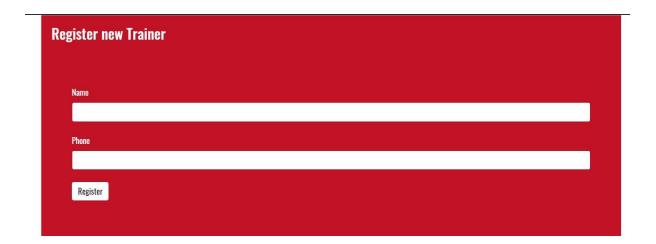
VI. La page Trainer:

Cette page pour afficher et supprimer les trainers.



VII. La page Add New Trainer:

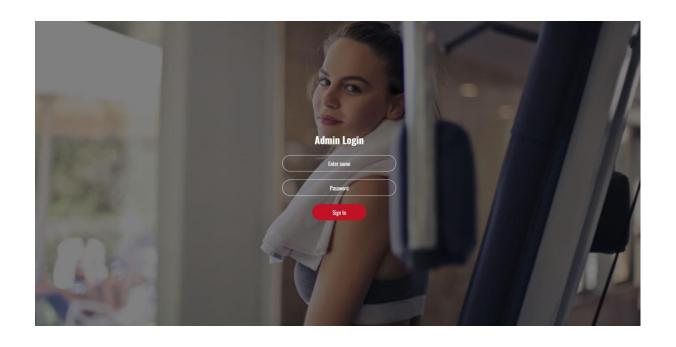
Cette page pour ajouter les trainers.



c). Présentation de l'espace administrateur :

I. Authentification:

Cette page représente login pour le administrateur.



Conclusion

Cette expérience a été pour nous un vrai révélateur de capacité et productivité et nous avons permis d'appliquer nos connaissances acquises tout au long de la formation au sein de l'École Youcode. Vraiment Ce Projet a été très enrichissant pour moi, car il m'a permis d'utiliser mon savoir faire et le développer Une bonne expérience à renouveler!