

Module : JavaScript (M105) TP N° 17

Année de Formation 2023/2024

Filière : Développement digital

Groupe : DEV 102 - DEV 103

Niveau : 1ère année

Exercice 1:

- Créez un fichier HTML avec un formulaire contenant une case à cocher et plusieurs champs de saisie. Certains champs de saisie seront désactivés initialement.

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="fr">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title>Formulaire Interactif</title>
```

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.min.js"></script>
```

```
<script src="script.js"></script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Formulaire Interactif</h1>
```

```
<form id="monFormulaire">
```

```
<label for="activerChamps">Activer Champs :</label>
```

```
<input type="checkbox" id="activerChamps">
```

```
<label for="nom">Nom :</label>
```

```
<input type="text" id="nom" name="nom" disabled>
```

```
<label for="email">E-mail :</label>
```

```
<input type="email" id="email" name="email" disabled>
```

```
<label for="message">Message :</label>
```

```
<textarea id="message" name="message" disabled></textarea>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

- Dans le fichier JavaScript (script.js), ajoutez le code jQuery nécessaire pour activer ou désactiver les champs du formulaire en fonction de l'état de la case à cocher.
- Ouvrez le fichier HTML dans un navigateur, cochez ou décochez la case à cocher pour voir les champs du formulaire s'activer ou se désactiver en conséquence.

Exercice 2:

- Créez un fichier HTML avec un paragraphe contenant du texte.

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="fr">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

<title>Click et Double-Click en jQuery</title>

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.min.js"></script>

<script src="script.js"></script>

</head>

<body>

<h1>Click et Double-Click en jQuery</h1>

<p id="paragraphe">Cliquez ou double-cliquez sur ce paragraphe.</p>

</body>

</html>

- Dans le fichier JavaScript (script.js), ajoutez le code jQuery nécessaire pour modifier le texte du paragraphe en fonction de l'événement **click** ou **dblclick**.
- Ouvrez le fichier HTML dans un navigateur. Cliquez sur le paragraphe pour voir le texte changer en "Vous avez cliqué !". Double-cliquez sur le paragraphe pour voir le texte changer en "Double-clic !".

Exercice 3 :

- Créez un fichier HTML avec un élément (par exemple, une boîte) que l'utilisateur peut survoler pour changer son style.

<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>MouseEnter et MouseLeave en jQuery</title>

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.4.min.js"></script>

<script src="script.js"></script>

<style>

#boite {

width: 200px;

height: 200px;

background-color: #3498db;

color: #fff;

text-align: center;

line-height: 200px;

font-size: 20px;

}

#boite.survol {

background-color: #e74c3c;

}

</style>

</head>

<body>

<h1>MouseEnter et MouseLeave en jQuery</h1>

```
<div id="boite">Survolez-moi !</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

- Dans le fichier JavaScript (script.js), ajoutez le code jQuery nécessaire pour modifier la classe de l'élément lorsqu'il est survolé ou lorsque la souris quitte cet élément.
- Ouvrez le fichier HTML dans un navigateur. Lorsque vous survolez la boîte, son style et son texte devraient changer. Lorsque vous quittez la boîte, elle devrait revenir à son état initial.

