

Module : POO Python (M103) TP N° 11

Année de Formation 2023/2024

Filière : Développement digital

Groupe : DEV 101 - DEV 102

Niveau : 1ère année

Exercice 1 :

Fonction de Conversion de Température :

1- Créez une interface graphique avec **Tkinter** qui permet à l'utilisateur de convertir une température de degrés **Celsius** en degrés **Fahrenheit**.

2- Ajoutez des étiquettes, des zones de saisie et un bouton dans la fenêtre.

Lorsque l'utilisateur entre une valeur en Celsius et clique sur le bouton, la valeur en Fahrenheit doit être affichée dans une zone de texte ou une étiquette.

Exercice 2 :

Création d'une Application de Compteur

1. Créez une application **Tkinter** qui affiche une **fenêtre** avec un **label** affichant la valeur actuelle d'un compteur et deux **boutons**, l'un pour **incrémenter** le compteur et l'autre pour le **décrémenter**.
2. Initialisez le compteur à zéro au démarrage de l'application.
3. Lorsque le bouton d'incrémentation est cliqué, augmentez la valeur du compteur de 1 et mettez à jour le label pour afficher la nouvelle valeur.
4. Lorsque le bouton de décrémentation est cliqué, diminuez la valeur du compteur de 1 (à condition que le compteur ne soit pas déjà à zéro) et mettez à jour le label.

Exercice 3 :

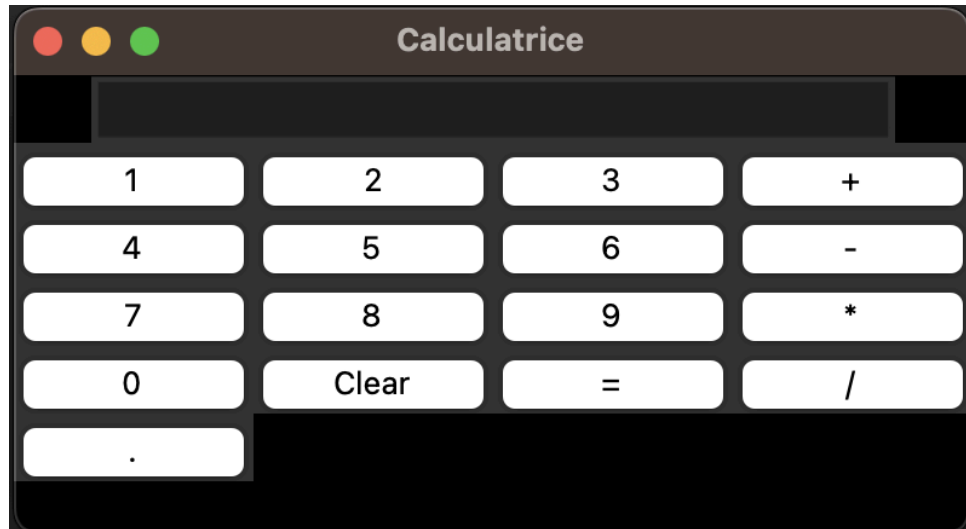
1. Créez une interface graphique avec **Tkinter** qui permet à l'utilisateur de calculer le **carré** d'un nombre.
2. Ajoutez une deuxième zone de saisie et un bouton pour effectuer le calcul.
3. Affichez le résultat du calcul dans une zone de texte ou une étiquette.

Exercice 4 :

1. Créez une application **Tkinter** qui permet à l'utilisateur de gérer une liste de tâches.
2. La fenêtre doit contenir un champ de saisie pour entrer une nouvelle tâche, un bouton pour ajouter la tâche à une liste et une zone de liste pour afficher les tâches ajoutées.
3. Lorsque l'utilisateur entre une nouvelle tâche et appuie sur le bouton "**Ajouter**", la tâche doit être ajoutée à la liste des tâches.
4. Chaque élément de la liste des tâches doit être cliquable. Lorsqu'un élément est cliqué, la tâche correspondante doit être marquée comme terminée (par exemple, en la mettant en surbrillance ou en la rayant).
5. Ajoutez un bouton "**Supprimer**" qui supprimera la tâche sélectionnée de la liste.

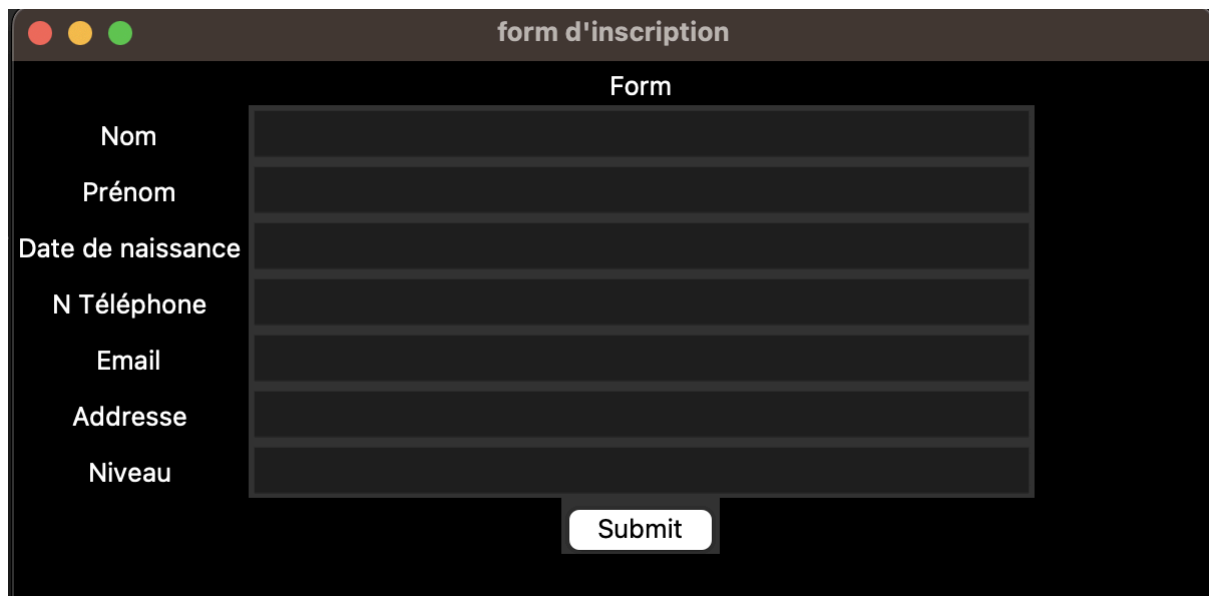
Exercice 5 :

- 1- Créez une interface graphique avec **Tkinter** qui permet à l'utilisateur de faire les opérations mathématiques : Addition, division, multiplication et soustraction



Exercice 6 :

- 1- Créez une interface graphique avec **Tkinter** qui permet à l'utilisateur d'enregistrer un stagiaire dans un formulaire :
- 2- Enregistrez les données dans un fichier **Excel**.



The image shows a window titled "form d'inscription" with a dark background. It contains a form with the following fields and labels:

- Nom
- Prénom
- Date de naissance
- N Téléphone
- Email
- Adresse
- Niveau

Each field is represented by a dark rectangular input box. At the bottom right of the form, there is a "Submit" button.