

TP1

Objectifs :

- Manipuler les variables
 - Manipuler les instructions de base
1. Parmi les variables suivantes, lesquelles ont un nom valide : `$a`, `$_a`, `$a_a`, `$AAA`, `$a!`, `$1a` et `$a1` ?
 2. Donner les valeurs des trois variables : `$x`, `$y` et `$z` à la fin de ce script :


```
$x="PostgreSQL";
$y="MySQL";
$z=&$x;
$x="PHP 5";
$y=&$x;
```
 3. Donner la valeur de chacune des variables pendant et à la fin du script suivant et vérifier l'évolution du type de ces variables :


```
$x = "PHP5";
$a = array("lundi", "mardi", "mercredi");
$y = " 5 eme version de PHP";
$z = $y * 10; //erreur
$x .= $y; //$x= " PHP5 5 eme version de PHP"
$y *= $z; //erreur
$a[0] = "MySQL"; // array("MySQL", "mardi", "mercredi")
```
 4. Modifier le code ci-dessous pour calculer la moyenne des notes.


```
<?php
$note_maths = 15;
$note_francais = 12;
$note_histoire_geo = 9;
$moyenne = 0;
echo 'La moyenne est de '.$moyenne.' / 20.';
?>
```

5. Modifier le code ci-dessous pour calculer et afficher le prix TTC du produit.

```
<?php  
$prix_ht = 50;  
$tva = 20;  
$prix_ttc = 0;  
  
?>
```

6. Déclarer une variable `$test` qui contient la valeur **42**. En utilisant la fonction `var_dump()`, faire en sorte que le type de la variable `$test` soit **string** et que la valeur soit bien de **42**.

7. Déclarer une variable `$budget` qui contient la somme de 1 553,89 €. Déclarer une variable `$achats` qui contient la somme de 1 554,76 €. Afficher si le budget permet de payer les achats.

8. Rédiger une expression conditionnelle pour tester si un nombre est à la fois un multiple de 3 et de 5

9. Déclarer une variable `$heure` qui contient la valeur de type **integer** de votre choix compris entre 0 et 24. Créer une condition qui affiche un message si l'heure est le matin, l'après-midi ou la nuit.

10. En utilisant l'instruction `switch`, déclarer une variable `$nombre` et lui affecter un entier entre 1 et 10.

Ecrire le programme qui affiche le nom de ce nombre en anglais. Exemple : `$nombre=9`, résultat : nine

11. En utilisant la boucle `for`, afficher la table de multiplication du chiffre **5**.

12. En utilisant deux boucles `for`, écrire un script qui produit le résultat ci-dessous.

Résultat

```
1  
22  
333  
4444  
55555
```

13. Déclarer une variable avec le nom de votre choix et avec la valeur **0**. Tant que cette variable n'atteint pas **20**, il faut :

- L'afficher ;
- Incrémenter sa valeur de **2** ;

Si la valeur de la variable est égale à **10**, la mettre en valeur avec la balise HTML appropriée.