

## Module : JavaScript (M105) TP N° 9

Année de Formation 2023/2024

Filière : Développement digital

Groupe : DEV 102 - DEV 103

Niveau : 1ère année

### Exercice 1 :

- Affichez une **alerte** de bienvenue lorsque la page est chargée.
- Demandez à l'utilisateur de confirmer s'il est majeur en utilisant la méthode **confirm**. Affichez un message différent en fonction de sa réponse.
- Utilisez la méthode **prompt** pour demander à l'utilisateur son âge. En fonction de la réponse, affichez un message indiquant s'il est éligible à voter (âge supérieur ou égal à 18 ans) ou non.
- Demandez à l'utilisateur de saisir son prénom à l'aide de **prompt**. Affichez ensuite un message de salutation personnalisé, incluant son prénom.
- Utilisez **confirm** pour demander à l'utilisateur s'il souhaite recevoir des notifications par e-mail. Affichez un message de confirmation ou d'annulation en fonction de sa réponse.
- Affichez une **alerte** indiquant que l'exercice est terminé. Utilisez le prénom saisi précédemment dans le message de salutation.

### Exercice 2 :

- Utilisez la méthode **open** pour ouvrir une nouvelle fenêtre vers une page de votre choix (par exemple, Google).
- Attendez 5 secondes, puis affichez une **alerte** dans la nouvelle fenêtre ouverte, remerciant l'utilisateur de visiter le site.
- Utilisez **setTimeout** pour afficher une alerte dans la fenêtre principale après 10 secondes, indiquant que l'exercice est toujours en cours.
- Ajoutez la possibilité d'annuler l'affichage de l'alerte prévue dans l'étape 3 à l'aide de **clearTimeout** si l'utilisateur ferme la nouvelle fenêtre avant que l'alerte ne soit affichée.

- Utilisez **setInterval** pour afficher périodiquement une alerte dans la fenêtre principale toutes les 3 secondes après l'affichage de l'alerte de l'étape 3.
- Ajoutez la possibilité d'arrêter l'affichage périodique en utilisant **clearInterval** après 15 secondes.

### Exercice 3 :

#### Étude de cas : Gestion d'une livraison

Vous développez un système de suivi de livraison. Vous devez créer un script qui simule l'évolution d'une livraison en utilisant des délais et des alertes pour informer l'utilisateur.

- Affichez une **alerte** de bienvenue lorsque la page est chargée, indiquant que le système de suivi de livraison est prêt.
- Utilisez **setTimeout** pour simuler le chargement initial de la commande après 2 secondes. Affichez une alerte indiquant que la commande est en cours de traitement.
- Demandez à l'utilisateur s'il souhaite recevoir des notifications de suivi. Utilisez **confirm** pour obtenir sa réponse.

Si l'utilisateur confirme, utilisez **setInterval** pour simuler des mises à jour périodiques toutes les 5 secondes sur l'état de la livraison. Affichez des alertes successives, indiquant différentes étapes (par exemple, "En transit", "Arrivée dans votre ville", "En cours de livraison", etc.).

- Ajoutez un bouton sur la page intitulé "Arrêter le suivi" qui, lorsqu'il est cliqué, arrête les mises à jour périodiques en utilisant **clearInterval**.
- Utilisez **setTimeout** pour simuler la livraison réussie après 30 secondes. Affichez une alerte de succès.