TD N°2

Compétence : Acquérir les bases de l'algorithmique Filière : Développement Digital

Exercice 1:

1- Quel est l'ordre de priorité des différents opérateurs de l'expression suivante :

$$((3 * a) - x ^ 2) - (((c-d) / (a / b)) / d)$$

2- Sachant que a = 4, b = 5, c = -1 et d = 0, évaluer les expressions logiques suivantes :

$$(a < b) ET (c >= d)$$

NON (a < b) OU (c
$$\neq$$
 d)

Exercice 2:

Donner toutes les raisons pour lesquelles l'algorithme suivant est incorrect :

- 1. Incorrect
- 2. y: Entier
- 3. z : Réel
- 4. Début
- 5. z ← x + 2
- 8. $y \leftarrow 5y + 3$
- 9. Fin

Exercice 3:

Écrire un algorithme permettant de saisir deux nombres et d'afficher leur produit.

Exercice 4:

Écrire un algorithme qui permet d'échange le contenu de deux entiers A et B saisis par l'utilisateur. et afficher ces entiers après l'échange.

Exercice 5:

Écrire un algorithme qui permet d'afficher si un nombre entier saisi au clavier est pair ou impair.

Exercice 6:

Écrire un algorithme qui permet d'évaluer une note saisi au clavier (si la note supérieur à 10 alors il affiche validé sinon non validé (NB: la note comprise entre 0 et 20).

Exercice 7:

Écrire un algorithme qui demande deux nombres m et n à l'utilisateur et l'informe ensuite si le produit de ces deux nombres est positif ou négatif. On inclut dans le programme le cas où le produit peut être nul.