Romain SERRES

romain.serres74@gmail.com 1, Place des Acacias 77420 Champs sur Marne

Amplitude Studios

Stage 6 mois Programmeur Gameplay

Madame, Monsieur,

Je m'appelle Romain Serres, j'ai 23 ans et je suis actuellement en dernière année de ma formation d'ingénieur à Champs-sur-Marne. Je me permets de vous contacter afin de vous exprimer ma motivation à effectuer mon stage de fin d'études chez Amplitude Studios.

Je suis passionné par le jeu vidéo et l'informatique, mon objectif et de contribuer à la création d'œuvres tout aussi inspirantes que celles qui ont fait la personne que je suis devenue. C'est animé par cette volonté de transmission que j'ai d'abord rejoins les Beaux-Arts d'Angoulême pour devenir game artist. J'y ai cultivé un intérêt pour une pratique artistique intimement liée à l'informatique, j'y ai participé à mes premières game jams et écris mes premiers codes.

Après l'obtention d'un diplôme d'art, j'ai fait le choix de me réorienter vers un parcours plus scientifique. La formation d'ingénieur IMAC (Image, Multimédia, Audiovisuel et Communication) de l'université ESIEE Paris m'a ouvert ses bras en 2021. Mon intérêt pour la programmation s'est transformé en une véritable passion pour le développement de jeux vidéo au cours de ma deuxième année. J'ai pu partager cette passion en organisant des game jams pour les étudiants du campus au sein de l'association 803Z.

Mes résultats scolaires m'ont permis de voyager au Japon, à Hokkaido, où je développe actuellement mes compétences avec le moteur Unity à la Future University d'Hakodate. Je recherche un stage de 6 mois en tant que programmeur gameplay à mon retour en mars 2024.

Mes compétences en informatique m'ont permis de collaborer sur des projets complexes lors de stages professionnels. Ma curiosité et ma persévérance font de moi un employé impliqué à la recherche de la meilleure façon de faire les choses. Je souhaite aujourd'hui œuvrer à l'élaboration de projets encore plus grands et ambitieux. Amplitude Studios serait l'endroit idéal pour continuer à professionnaliser ma pratique.

Votre studio a su se construire une renommée au cours de ses 13 ans d'activités. Il a prouvé son grand potentiel comme l'acquisition par Sega ainsi que les différents prix que vous avez gagné le prouvent. Votre expérience et votre rayonnement international semblent combler mon souhait de progresser au sein d'une entreprise dont les productions sont destinées à un large public. J'apprécie également le rapport que vous entretenez avec votre communauté, votre plateforme Game2gether témoigne d'un véritablement engagement pour l'amélioration de vos jeux en plaçant les joueurs dans le processus de production de ces derniers.

En somme, Amplitude Studios semble lier les avantages d'un grand studio international tout en restant un endroit de travail sain et chaleureux et c'est pourquoi, ce serait une immense chance pour moi que de développer mes compétences en lien avec ma passion au sein de votre studio.

Merci pour le temps que vous saurez accorder à ma candidature,

Romain Serres.