

Romain SERRES

24 ans 06 31 60 77 08

[Portfolio](#)



romain.serres74@gmail.com

Ingénieur multimédia

R&D, Architecture,
UI, Tools,
Anglais C1



Unity



Développeur C++

Enthousiaste, volontaire et rigoureux, je recherche une entreprise au sein de laquelle exercer ma passion pour la programmation et la collaboration. J'ai travaillé dans le domaine de la réalité virtuelle et j'ai de l'expérience dans le développement de jeu-vidéo.

Expériences

Stage développeur C++

Unreal Engine VR

Tools, UI, Blueprint, UML

[Skyreal](#) - 6 mois

Architecture et développement d'un plugin de navigation accessible et extensible par l'équipe produit. Intégration du plugin dans des solutions 2D et VR

Stage développeur

C# Unity, Game Art

Gameplay, UI, Blender - 4 mois

[Les Contes des Dieux Soleils](#)

Développement de mécaniques gameplay et de l'univers visuel d'un jeu vidéo d'aventure

Développeur C++, GLSL

Shaders, UI - library Dear ImGui

[Coollab](#) - 1 mois

Stage développeur

C# Babylon.js

Architecture, prototypage

[Alphalight](#) - 2 mois

Études

Diplôme Ingénieur IMAC

Image Multimédia

Audiovisuel Communication

ESIEE Paris

Mobilité internationale

Hakodate, Japon, 6 mois,
Projet C# Unity, 3D & pixel art
[2.5D Factory](#)

Gamejam Advance

Développeur C#

[Maxi Casse Brique](#)

Gamejam Color

Level art & game design

[Numéro 10](#)

GMTK Gamejam

Level art & game design

[Douve](#)

Diplôme national d'art

Mention peinture - ÉESI Angoulême

Baccalauréat scientifique

Mention très bien

Chamonix Mt-Blanc