Romain SERRES W

24 ans

06 31 60 77 08

Portfolio

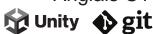
₩

romain.serres74@gmail.com

Ingénieur multimédia

R&D, Architecture, UI, Tools, Anglais C1







Développeur C++

Enthousiaste, volontaire et rigoureux, je recherche une entreprise au sein de laquelle exercer ma passion pour la programmation et la collaboration. J'ai travaillé dans le domaine de la réalité virtuelle et j'ai de l'expérience dans le développement de jeu-vidéo.

Études **Expériences** Stage développeur C++ 2024 Diplôme Ingénieur IMAC Image Multimédia Unreal Engine VR Audiovisuel Communication Tools, UI, Blueprint, UML **ESIEE Paris** Skyreal - 6 mois Architecture et développement d'un plugin de navigation Mobilité internationale accessible et extensible par Hakodate, Japon, 6 mois, l'équipe produit. 2023 Projet C# Unity, 3D & pixel art Intégration du plugin dans des 2.5D Factory solutions 2D et VR Gamejam Advance Stage développeur Développeur C# Maxi Casse Brique C# Unity, Game Art Gameplay, UI, Blender - 4 mois Les Contes des Dieux Soleils Gamejam Color Level art & game design Développement de mécaniques Numéro 10 gameplay et de l'univers visuel d'un jeu vidéo d'aventure **GMTK Gamejam** Level art & game design Développeur C++, GLSL 2022 Douve Shaders, UI - library Dear ImGui Coollab - 1 mois 2021 Diplôme national d'art Stage développeur Mention peinture - ÉESI Angoulême C# Babylon.js Baccalauréat scientifique 2017 Architecture, prototypage Mention très bien Alphalight - 2 mois Chamonix Mt-Blanc