

Bases et ressources

Quelques ressources pour bien démarrer

Pour coder

Que ce soit sur Windows, Mac, Linux, vous pouvez utiliser Sublime Text

<http://www.sublimetext.com/>

Ou alors Atom (projet open source) pour Windows ou Mac

<https://atom.io/>

Inspecteur de code

Chaque navigateur possède un inspecteur de code. Sur Chrome par exemple il suffit de cliquer avec le bouton droit sur la page et choisir "Inspecter l'élément". Un icône loupe vous permet de survoler les éléments de la page et d'inspecter le code HTML/CSS et le modifier en direct.



Outils en ligne

Codepen est un outil permettant de tester rapidement un code HTML, CSS ou JS directement dans le navigateur

<http://codepen.io/>

Prendre des notes

Vous pouvez utiliser Evernote pour prendre des notes synchronisées en ligne, les catégoriser, et facilement les retrouver via moteur de recherche. App iPad, iPhone et Android disponible.

<https://evernote.com/intl/fr/>

Si vous préférez quelque chose de plus simple et plus minimaliste, je vous propose également simple note :

<http://simplenote.com/>

Sauvegarder ses fichiers

Vous n'êtes pas à l'abir de perdre vos données. Pour cela il faut régulièrement faire des sauvegardes. Afin d'optimiser ce processus, nous vous proposons d'utiliser Dropbox

<https://www.dropbox.com/>

Ou Google Drive

<https://www.google.com/intl/fr/drive/>

Est-ce que cette technologie est compatible avec ce navigateur ?

Contrairement à un logiciel, le web avance désormais sans réelle version. Les nouveautés sont publiées par le W3C au fur et à mesure, et les développeurs les intègrent aux navigateurs plus ou moins rapidement.

Du coup difficile de savoir si la technologie utilisée est compatible ou pas avec les navigateurs visés.

Pour le savoir facilement, utiliser le service CanIUse :

<http://caniuse.com/>

Fallback et polyfills

Pour les projets de grand envergure ou il est nécessaire que les technologies présentes soient compatibles sur la plupart des navigateurs, et non pas que les navigateurs modernes, on peut utiliser des fallbacks : si la technologie n'est pas prise en compte, alors je charge un script externe

ou des polyfills : j'ajoute un bout de code qui s'occupe de trouver la meilleure solution possible (native ou fallback)

Comme pour caniuse, ce site pourra vous être utile

<http://html5please.com/#fallback>

Garder des sites intéressants de côté

Vous lirez beaucoup de sites qui retiendront votre attention. Pour ne pas oublier toutes ces ressources de valeur, vous pouvez utiliser des services comme Kippt ou raindrop

<https://kippt.com/>

<https://raindrop.io/>

Faites de la veille !

Le web évolue très très vite. Il faut rester informé chaque jour. des milliers d'articles de blog et tutos voient le jour toutes les heures, et vous n'avez pas forcément le temps de tout lire maintenant. Pensez à les stocker dans votre liste de lecture pour les lire plus tard. Je vous conseille Pocket

<https://getpocket.com/>

Pour aller plus loin : travailler sur un projet web en équipe et versionner

Si vous travaillez en équipe sur un projet web, les problèmes de conflits, modifications de même fichiers vont se présenter. En plus d'autres problèmes comme garder un historique de toutes les modifications et pouvoir revenir facilement en arrière.

Les développeurs du monde entier utilisent désormais le protocole Git, et hébergent leur code sur Github. Travail d'équipe optimale, création de branche pour les nouvelles fonctionnalités, bug tracking, issues et tickets, versions enregistrées et sauvegardées en ligne, partage simplifié pour les projets opensource

<https://github.com/>

Coder plus rapidement avec Emmet

Emmet pour Sublime Text et Atom vous permet de coder plus rapidement. Emmet est aussi disponible sur CodePen.io

Exemple

<http://codepen.io/smoothie-creative/pen/1217b867b7e55313cdd8ca3d1ebc5dd7>

En HTML

au lieu de taper

```
<div class="wrapper"></div>
```

Vous pouvez taper

.wrapper et appuyer sur tabulation

Taper

```
.bloc>ul>li*5>a>"lien"
```

donnera

```
<div class="bloc">
  <ul>
    <li><a href="">
      lien
    </a></li>
    <li><a href="">
      lien
    </a></li>
    <li><a href="">
      lien
    </a></li>
    <li><a href="">
      lien
    </a></li>
    <li><a href="">
      lien
    </a></li>
  </ul>
</div>
```

Pour designer

Les logiciels comme Photoshop et Illustrator peuvent vite couter cher en licence. Si vous possédez un Mac, vous pouvez vous tourner vers Sketch, qui est un logiciel de dessin vectoriel avec une orientation webdesign, bien plus pratique que Photoshop.

L'application peut sortir des images SVG facilement pour intégrer des logo et autres formes vectorielles dans votre site.

Sites et blogs

Voici quelques liens utiles pour votre veille

- Le réseau Net tuts+ qui fourmille de milliers de tutos web et autres
- W3School pour retrouver les propriétés et tutos web
- Open Classrooms pour réviser votre web et apprendre de nouvelles choses
- Smashing Magazine
- Alsacreations

Inspiration et design

Rien de tel qu'un peu d'inspiration graphique avant d'entamer vos projet. Les designers partagent leurs projets et créations sur des sites communautaires qui leurs sont dédiés. Parmi les meilleurs vous retrouverez :

- Dribbble
- Forsst
- Behance

Une question ?

Google est ton ami ! Mon conseil est de taper ses questions comme elles viennent, mais en anglais.

Pour les questions techniques on tombera souvent sur des forums du genre [Stack Overflow](#) , qui sonr très bien fait. Les réponses sont notées et votées, on trouve toujours son bonheur.

A éviter : Forum hardware et commentcamarche.net