

Intitulé du module et objectifs pédagogiques		Volume en heures	Volume en jours	Compétences professionnelles	Modalités d'évaluations
Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée (période Bootcamp)	Algorithmique et structure des données (Initiation)				
	Aborder l'algorithmique théorique Appréhender une logique de fonctionnement lors d'une prise de décision Aborder l'algorithmique dans le métier du développement	14,0	2,0	AT 1 : Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée AT 2 : Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée	Qcm de fin de module
	Environnement Web & Les outils du développeur				
	--- Environnement Web --- Comprendre l'environnement Web Comprendre les notions de clients - serveurs Comprendre le fonctionnement d'une page web statique Comprendre le fonctionnement d'une page web dynamique Identifier les différents navigateurs Web et les différents plugins				
	--- Les outils du développeurs --- Identifier les divers outils du développeur (7zip - IDE - Filezilla - Visual Studio Code) Appréhender le fonctionnement des divers logiciels Trouver des interopérabilités entre les différents outils	7,0	1,0	CP 1 : Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile	Qcm de fin de module
	--- Git Hub --- S'appuyer sur l'environnement Git et GitHub Prendre en main Git Gérer les dépôts Utiliser les différentes fonctionnalités				
	HTML / CSS				
	S'appuyer sur les technologies et protocoles du web / outils (Filezilla) Indiquer les normes W3C à respecter Concevoir et développer des pages web pour tout type de terminaux à l'aide du HTML et du CSS Prendre les bonnes habitudes de base sur le HTML et CSS par le prisme du GreenIT - Contenu e-learning	42,0	6,0	CP 1 : Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile CP 2 : Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile CP 3 : Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	Ux et Ui Design				
	S'appuyer sur les bases de l'UX Design Recueillir les besoins utilisateurs et/ou du projet Concevoir une architecture d'interfaces à l'aide d'un outil dédié Indiquer des règles du RGAA, et actions recommandées pour le design inclusif Comprendre le Design éthique et en quoi il correspond à une approche de Numérique Responsable - Contenu e-learning Connaitre et appliquer les normes d'accessibilités sur le web sous le prisme du GreenIT - Contenu e-learning Adopter une approche plus responsable dans l'usage numérique des typographies, motifs et animations - Contenu e-learning Adopter les bonnes pratiques dans l'usage des images et vidéos (taille, poids...) - Contenu e-learning	14,0	2,0	CP 2 : Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	Responsive design				
	Concevoir et développer des pages web pour tout type de terminaux Optimiser un site web pour le web mobile	7,0	1,0	CP 1 : Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile CP 2 : Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile CP 3 : Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	Bootstrap				
	Installer Bootstrap Utiliser les fonctionnalités de base de Bootstrap Créer un template de page avec Bootstrap Créer des menus de navigation avec Bootstrap Créer des formulaires et des tableaux Mettre de l'interactivité et des effets dans une page web (JavaScript et Bootstrap) Commencer à utiliser SASS et la génération de feuille de style dynamique Comprendre l'intérêt des CDN (réseau de diffusion) pour l'éco-conception - Contenu e-learning	14,0	2,0	CP 2 : Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile CP 3 : Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile CP 4 : Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	JavaScript et bibliothèques				
	Concevoir des pages Web interactives à l'aide de JavaScript Ajouter des effets et des animations au sein des pages web Débugger du code existant au sein d'un projet web Manipuler le DOM avec JQuery Prendre conscience de ce qu'est le dette technique et réfléchir à un remède - Contenu e-learning Connaitre et utiliser les outils de test du GreenIT - Contenu e-learning Avoir un premier aperçu des bonnes pratiques de la programmation web avec l'outil du GreenIT - Contenu e-learning	49,0	7,0	CP 4 : Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	AJAX				
	S'appuyer sur les principes de fonctionnement JavaScript Object Notation (Objets, Arrays, syntaxe et parser JSON, serialization) S'appuyer sur le principe XMLHttpRequest Se servir d'Ajax avec Fetch (côté Client, natif JavaScript) S'appuyer sur des outils de débogage (Toolbar, Firebug) Se servir d'Ajax avec Axios (côtés Client et Serveur, non natif JavaScript) S'appuyer sur différents protocoles d'échange d'information structurée avec Ajax (Webservices - API REST, SOAPDivers : injection de dépendance, polymorphisme, collection)	14,0	2,0	CP 4 : Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	SEO				
	Analyser le référencement naturel d'un site web Trouver des mots-clés pour améliorer sa position sur les moteurs de recherche S'appuyer sur le référencement local Etablir un plan d'actions d'optimisation d'un site web Connaitre les pratiques SEO qui permettent d'être de mettre en place un numérique plus responsable - Contenu e-learning Comprendre les conséquences de l'usage des plateformes sociales sur l'environnement - Contenu e-learning	7,0	1,0	CP 3 : Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	Angular				
	Installer un framework Front Indiquer les caractéristiques de l'architecture d'un framework Front Définir des composants réutilisables (vue et logique traitement associées) Utiliser et modifier des templates de formulaires Créer des formulaires réactifs Stocker et récupérer des données Gérer le routing Déployer une application via le PaaS Cloud Heroku ou Surge.sh	35,0	5,0	CP 3 : Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile CP 4 : Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	Gestion de projet Agile				
	Comprendre les principes itératifs des méthodes agiles Définir un scénario d'utilisation en mode agile Réfléchir à une planification de projet basée sur les principes agiles Se repérer avec les outils de management visuel et d'avancement dans un contexte agile Identifier les différents rôles dans un projet agile	14,0	2,0	CP Transversale : Maîtriser les bases de l'environnement de travail liées à l'exercice du métier de développeur web et web mobile, coopérer dans l'agilité	Qcm de fin de module ou études de cas
	Booster sa recherche d'emploi				
	Elaborer un CV et rédiger une lettre de motivation S'appuyer sur une stratégie de recherche Comment postuler en pratique Réussir un entretien	7,0	1,0	CP Transversale : Connaitre les outils et techniques d'insertion professionnelle, candidater pour relever un nouveau challenge	Qcm de fin de module + Passage de certification Numérique Responsable WF3
	Préparation au Titre Professionnel				
	Echanger sur et présenter des éléments de sa candidature à l'examen du Titre Professionnel pour la démonstration de ses compétences de Développeur Web et Web Mobile Projet fil rouge individuel en réponse à besoin Entreprise	14,0	2,0	CP1 -> CP4	non évalué
	Évaluation Front-End				
	Réalisation par les stagiaires d'une étude de cas donnée (3,5h) Correction type de l'étude de cas donnée par le formateur (3,5h)	7,0	1,0	CP1 -> CP4	Sujet d'évaluation noté par le formateur selon propre barème
Total pôle		245,0	35,0		

Développer la partie backend d'une application web ou web mobile sécurisée (période Bootcamp)	Administration MySQL Décomposer l'architecture de la base de données MySQL Installer le SGBD MySQL Déterminer les principales fonctionnalités de l'administration d'une BDD MySQL Créer et gérer une base de données Gérer l'accès aux utilisateurs Gérer la sécurité de la base de données	21,0	3,0	CP 5 : Mettre en place une base de données relationnelle	Qcm de fin de module ou études de cas
	Administration d'une base de données de type No SQL Comprendre MongoDB et son positionnement dans le monde du NoSQL Installer et configurer MongoDB sous Windows et accéder à la base de données Créer ou supprimer une base de données et utiliser les collections Ajouter un document dans une base Mettre à jour ou supprimer un document et trier les résultats Connaitre le type des données dans MongoDB et l'utilisation d'index	14,0	2,0	CP 6 : Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL	Qcm de fin de module
	Anglais technique Utiliser du vocabulaire de l'informatique Rédiger et lire des phrases techniques S'exprimer et réagir lors d'échanges professionnels Communiquer en anglais avec ses interlocuteurs - Contenu e-learning	14,0	2,0	CP Transversale : Connaitre les bases de la langue anglaise permettant d'évoluer dans son métier, développer ou maintenir son utilisation de la langue anglaise	Qcm de fin de module
	PHP et MVC Versionner son code et travailler de manière collaborative avec Git-Hub Utiliser la syntaxe et les instructions de base de PHP Utiliser et créer des fonctions en PHP Mettre en ligne un site avec une partie cliente (front) et une interface de gestion (back) Utiliser AJAX avec PHP Indiquer les caractéristiques de l'architecture MVC Comprendre les impacts et la taille du cloud - Contenu e-learning	49,0	7,0	CP 6 : Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL CP 7 : Développer des composants métier côté serveur	Qcm de fin de module ou études de cas
	POO S'appuyer sur la POO Gagner du temps par la modularisation Configurer des niveaux de visibilité des éléments de la classe (encapsulation) Clanifier du code (JavaScript)	14,0	2,0	CP 6 : Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL CP 7 : Développer des composants métier côté serveur	Qcm de fin de module ou études de cas
	Symfony Installer et configurer un IDE de type PhpStorm (payant) ou Visual Studio Code (gratuit) ou autres solutions Interagir avec une base de données relationnelle SQL Créer des événements Réaliser des formulaires Ajouter des règles d'authentification et de contrôle d'accès Pérenniser l'application avec les tests automatisés Identifier les éléments d'un site web qui peuvent avoir un impact négatif en terme d'éthique et/ou de numérique responsable - Contenu e-learning	49,0	7,0	CP 6 : Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL CP 7 : Développer des composants métier côté serveur CP 8 : Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	DevOps Découvrir la philosophie DevOps, Comprendre le mouvement DevOps et les outils DevOps	14,0	2,0	CP 8 : Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile	Qcm de fin de module
	CMS Wordpress Installer (local ou serveur distant) et administrer un site via le CMS Wordpress S'appuyer sur les composants E-commerce de Wordpress Personnaliser Wordpress Installer et gérer des plugins (Hook, settings API, administration, Meta Box) Connaitre les types de données (Meta Data, Post Type, accès MySQL, PDO) Sécuriser son développement Wordpress Comprendre les enjeux et l'impact environnemental de l'utilisation d'un CMS - Contenu e-learning Workshop : Concevoir un site basé sur le CMS Wordpress (modification du thème, des pages, conception d'un plugin...)	28,0	4,0	CP 4 : Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile CP 8 : Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile	Qcm de fin de module ou études de cas
	Évaluation Back-End Réalisation par les stagiaires d'une étude de cas donnée (3,5h) Correction type de l'étude de cas donnée par le formateur (3,5h)	7,0	1,0	CP1 -> CP8	Sujet d'évaluation noté par le formateur selon son propre barème
	Booster sa recherche d'emploi Elaborer un CV et rédiger une lettre de motivation S'appuyer sur une stratégie de recherche Comment postuler en pratique	7,0	1,0	CP Transversale : Connaitre les outils et techniques d'insertion professionnelle, candidater pour relever un nouveau challenge	Qcm de fin de module + Passage de certification Numérique Responsable WF3
	Préparation au Titre Professionnel Echanger sur et présenter des éléments de sa candidature à l'examen du Titre Professionnel pour la démonstration de ses compétences de Développeur Web et Web Mobile Projet fil rouge individuel en réponse à besoin Entreprise	14,0	2,0	CP1 -> CP8	non évalué
	Total pôle	231,0	33,0		
Boîtier son profil de professionnel du domaine du Développement Web et Web Mobile (période Alternance)	Opquast (tutti e-learning) S'appuyer sur les règles OPQUAST d'assurance qualité web élaborées de manière collaborative (élaboration dédiée aux professionnels du Web) Python/Django&chatbot&A	21,0	3,0	CP Transversale : Appliquer et partager des pratiques recommandées - pratiques Web	Passage du test Opquast en ligne
	Reconnaitre la syntaxe de base Distinguer des tâches réalisées dans un framework back-end adapté S'appuyer sur des chatbots alimentés par l'IA (suggestions de documentation et réponses à des questions spécifiques sur le code) pour obtenir un aperçu général du code, et comprendre la nécessité d'une documentation correctement écrite et structurée	42,0	6,0	AT 2 : Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée	Qcm de fin de module
	Node JS Découvrir le framework Mettre en place un framework Web Manipuler l'API de Node.js	35,0	5,0	AT 2 : Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée	Qcm de fin de module
	Vue JS avec Node JS Utiliser la syntaxe de base Typescript Découvrir le framework Vue.js Comprendre le fonctionnement de Vue.js Utiliser les outils et fonctionnalités Vue.js Echanger sur la création d'une application Vue avec Node	35,0	5,0	AT 1 : Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée AT 2 : Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée	Qcm de fin de module
	NoSQL/MongoDB (Approfondissement) Observer et échanger sur la prise en charge d'une grande variété de structures de données Observer et échanger sur l'évolution d'un schéma de base de données à la volée sans utilisation d'un ORM	35,0	5,0	AT 2 : Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée	Qcm de fin de module
	no-code / low-code (Découverte) Présenter les avantages et les inconvénients du no-code/low-code Observer et échanger sur des cas d'usage via des outils no-code (applicatif, automatisation de processus, base de données)	7,0	1,0	AT 1 : Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée	Qcm de fin de module
	Total pôle	175,0	25,0		
Examen	Passage du Titre Professionnel S'appuyer sur ses compétences développées durant la formation face à un jury d'examen et d'attribution du Titre Professionnel Développeur Web et Web Mobile pour démontrer ses compétences de professionnel Développeur Web et Web Mobile	14,0	2,0	CP1 -> CP8	Passage d'examen Titre Professionnel Développeur Web et Web Mobile (passage devant le jury)
Total des enseignements pédagogiques		665,0	95,0		
Version : 1.0.0		Date de révision : 28-06-23			