

《C/C++ 学习指南》 Qt界面开发

03.1 - 窗口的布局

作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

窗口的布局

何为布局？

布局，Layout，就是把各个控件放在合适的位置，占据适当大小的空间。

在Qt中，使用布局器QLayout进行布局

- (1) 它为我们自动计算各个控件的大小和位置
- (2) 当父窗口调整时，它根据既定策略Policy来调整各个子窗口的大小和位置。

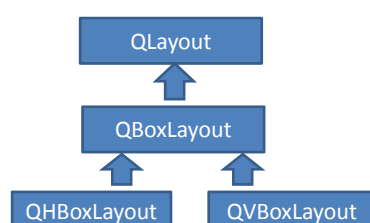
作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

窗口的布局

两个常用的QLayout子类:

QHBoxLayout: 横向布局

QVBoxLayout: 纵向布局



作者: 邵发 官网: <http://afanihao.cn>

纵向布局 QVBoxLayout

V: Vertical, 竖直方向上的

Box: 箱子

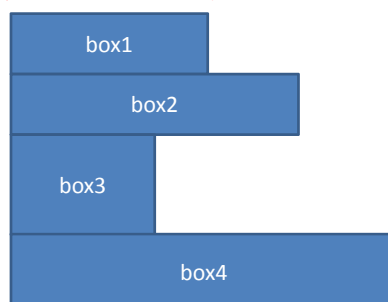
纵向布局: 把若干个箱子竖直地堆叠在一起

显然, 在纵向布局中, 每个Box的宽度信息被忽略, 只关心它的高度。

作者: 邵发 官网: <http://afanihao.cn>

纵向布局 QVBoxLayout

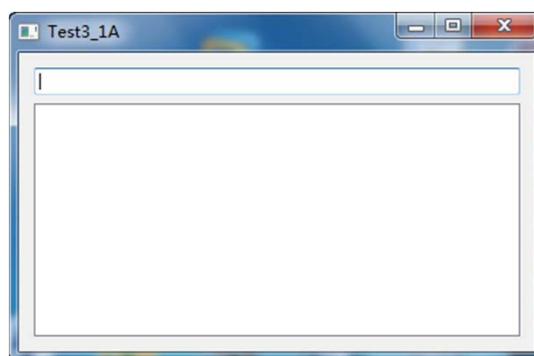
每个子窗口，都是一个Box，布局时只关注每个box的高度 (水平方向上没人跟你争)



作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

实例1

创建一个界面：上面是一个单行文本框，下面是一个文本编辑框：



作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

问题

拖动窗口，调用窗口的大小，观察QLineEdit和QPlainTextEdit控件随动的方式

可以发现，父窗口大小改变时，QLineEdit的高度不变，而QPlainTextEdit的高度随动。

问题：这是我们想要的结果吗？为什么只有QPlainTextEdit的高度是变化的？

作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>