

《C/C++ 学习指南》 Qt界面开发

02.3 - 定义一个窗口

作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

定义一个窗口

目标：实现一个窗口界面，向其中添加一个按钮控件。

方法：

- (1) 派生QWidget
- (2) 创建Button对象，添加到父窗口
- (3) 设置按钮的大小与位置

作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

自定义一个窗口

新定义一个类: MyWin

```
class MyWin : public QWidget
{
    Q_OBJECT

public:
    MyWin(QWidget *parent); // 指定父窗口
    ~MyWin();

private:
};
```

注: 在定义窗口类的时候, 一定要添加Q_OBJECT宏

作者: 邵发 官网: <http://afanihao.cn>

自定义一个窗口

添加子控件

- (1) 引用 <QPushButton>
- (2) 添加成员变量 QPushButton* m_button;
- (3) 在构造函数里, 创建控件
m_button = new QPushButton(this);
- (4) 初始化控件: label, 大小, 位置

作者: 邵发 官网: <http://afanihao.cn>

注意

添加子控件时注意：

- (1) 创建子控件对象时，须指定其parent窗口
- (2) 窗口控件由父窗口管理，不必显式delete

作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

再添加一些控件

QLineEdit: 单行文本框

QPlainTextEdit: 普通多行文本框

构造这种界面：



作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

再添加一些控件

问题：布局太难！

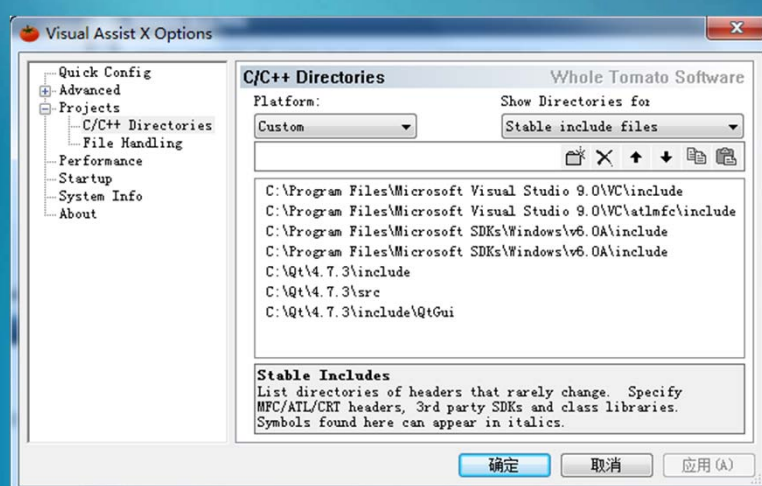
(1) 如何刚好占满空间？

(2) 当父窗体框架大小调整时，子窗口如何随动？

布局：layout

作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>

补充: Visual Assist X设置



作者：邵发 官网：<http://afanihao.cn>