

《C/C++学习指南》 实战篇

002 学生信息管理(基于File实现)

作者 邵发 官网 <http://afanihao.cn>

《实战篇》的教学目标

写应用程序就如同堆积木，本篇的重点是展示堆积木的思路... (代码规模并不重要)



- **原材料** 语法，线程，SOCKET，SQL，加密解密，标准C库，STL库。。。
- **积木** 模块：类/函数
- **堆积木** 应用程序：将各模块联合起来

本节课的背景知识

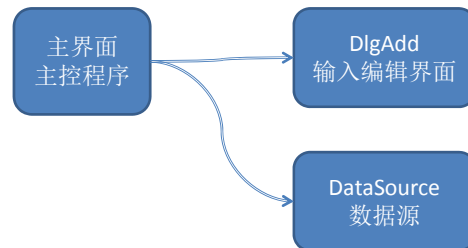
《语法篇》：文件操作，STL
《Qt篇》：树控件，对话框等

需求 (要完成的目标功能)

实现一个“学生信息管理”软件

- (1) 增加
- (2) 删除
- (3) 列表显示
- (4) 查询（按名称匹配）
- (5) 数据存盘（永久化存储）

设计 (架构, 如何完成功能)



小结

重点：理解模块的划分，模块间的调用关系

至于模块内部如何实现，并不是重点。