《C/C++学习指南》 Qt界面开发

01.2 - 第一个窗口程序HelloWorld

GUI图形化用户界面

控制台界面:

先前我们一直使用的控制台程序

GUI: Graphic User Interface

图形化用户界面,用户通过窗口界面与程序打交道:按钮、文本框、菜单。。。

再也不用scanf了。。。

创建第一个窗口程序

两种方式:

1. Qt Designer: 可视化创建 这是方式是我们将来使用的方式,直观、高

效

2. 手动创建

这种方式是我们在初学阶段、为了更好的理解相关原理而采用的方式

手动创建程序

```
#include <QtGui/QApplication>
#include <QtGui/QLabel>
int main(int argc, char *argv[])
      QApplication a(argc, argv);
      QLabel label("Hello,World\n");
       label.show();
      return a.exec();
```

Qt5相关问题

```
在Qt5下,需要把QtGui改成QtWidgets
#include < Qt Widgets / QApplication >
#include < Qt Widgets / QLabel >
int main(int argc, char *argv[])
  QApplication a(argc, argv);
  QLabel label("Hello,World");
   label.show();
  return a.exec();
```

程序的运行

1. 在自己的机器上运行 在Path环境变量里添加 C:\Qt\4.7.3\bin (DLL动态库的原理: 见《补充篇》)

2. 在别人的机器上运行 按文档进行 《Qt4应用程序的发布》 《Qt5应用程序的发布》

小结

展示了如何创建第一个Qt程序