《C/C++学习指南》 Qt界面开发

06.4 - Qt下的字符串类QString

作者: 邵发 官网: http://afanihao.cn

QString与QChar

Qt是一个跨平台的框架中,自然在设计的时候就起点不低。。。

它封装了一个QString类来代表字符串,它是一个Unicode16编码的类。

同时封装了一个QChar类代表宽字符。

在Qt代码里使用中文

```
默认是乱码:
```

QString str = "你好中国"; ui.lineEdit->setText(str);

原因: cpp是GBK编码,不能直接给QString

作者: 邵发官网: http://afanihao.cn

GBK <-> QString

```
//GBK -> QString
QString str = QString::fromLocal8Bit("你好中国");
```

//QString -> GBK

QString text = ui.lineEdit->text();

QByteArray bytes = text.toLocal8Bit();

const char* gbk = bytes.data();

注: QByteArray是Qt由于封装字节数组的一个类。

GBK <-> QString

本地编码: Local8Bits

由于我们使用的是中文Windows,所以本地编码就 是GBK

然而,如果我们的系统是中文Linux,那本地编码。。。很可能是UTF-8

这意味着以上代码不保险。。。

作者: 邵发 官网: http://afanihao.cn

字符串字面常量的编码

在cpp中使用字符串字面常量时,要注意cpp文件本身的编码是GBK还是UTF-8。

比如,

char text[] = "你好中国"; 这个字符串由几个字节组成? 是什么编码?

这取决于这个cpp文件本身是按什么编码存储的。

使用UTF-8

```
UTF-8 -> QString: C风格字符串 -> QString
char utf8[] = {0xE4,0xBD,0xA0,0xE5,0xA5,0xBD,0};
QString str2 = QString::fromUtf8(utf8);

QString -> UTF-8: QString -> C风格字符串
    QString text = ui.lineEdit->text();
QByteArray bytes = text.toUtf8();
const char* utf8 = bytes.data();
int size = bytes.size();
```

使用QTextCodec

```
QTextCodec用于手工转换编码 (QString内部调用此类)

// QString(Unicode) -> std::string (GBK)
static string FromUnicode(const QString& qstr)
{
    QTextCodec* pCodec = QTextCodec::codecForName("gb2312");
    if(!pCodec) return "";

    QByteArray arr = pCodec->fromUnicode(qstr);
    string cstr = arr.data();
    return cstr;
}
```

使用QTextCodec

作者: 邵发官网: http://afanihao.cn

发布程序

当程序中带有中文转换处理时,需要将Qt使用的文字编码库一同发布。

Windows下QT应用程序:

- (1) 找到Qt的编码库
- C:\Qt\4.7.3\plugins\codecs
- (2) 拷贝codecs这个文件夹,放到目标exe文件所在目录下
- (3) 把VS的运行时库拷贝到codecs目录下

小结

中文问题的解决:

- (1) GBK: 普通的单机应用程序 使用QTextCodec (直接用GBK.h就行)
- (2) UTF-8: 大型系统,网络传输 一般在大型应用系统中,统一使用utf-8编码