Règles de l’environnement:

Premier programme réalisé :

-Lors du mouvement des proies et des prédateurs, les prédateurs se déplacent en premier (cela simule l’effet de surprise par exemple)

-Les proies ne se déplacent pas sur une case contenant un prédateur (à voir)

-Les objets rebondissent sur les parois dans une direction aléatoire

-pas de superposition

-