Table_Cipher

Создано системой Doxygen 1.9.1

| 1 Иерархический список классов | 1 |
|---|----|
| 1.1 Иерархия классов | 1 |
| 2 Алфавитный указатель классов | 3 |
| 2.1 Классы | 3 |
| 3 Список файлов | 5 |
| 3.1 Файлы | 5 |
| 4 Классы | 7 |
| 4.1 Класс cipher_error | 7 |
| 4.1.1 Подробное описание | 8 |
| 4.2 Kπacc tableCipher | 8 |
| 4.2.1 Подробное описание | 9 |
| 4.2.2 Конструктор(ы) | 9 |
| 4.2.2.1 tableCipher() | 9 |
| 4.2.3 Методы | 9 |
| 4.2.3.1 decrypt() | 9 |
| $4.2.3.2 \; \mathrm{encrypt}() \; \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$ | 9 |
| 4.2.3.3 is_low_rus() | 10 |
| $4.2.3.4~{ m is_rus}()$ | 10 |
| | 11 |
| 5 Файлы | 13 |
| 5.1 Файл tableCipher.h | 13 |
| | 14 |
| Предметный указатель | 15 |

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

| std::invalid_argument | |
|-----------------------|---|
| cipher_error | 7 |
| tableCipher | 8 |

| TI | U | | |
|----|--------------|--------|---------|
| И(| ерархический | список | классов |

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

| cipher_error | |
|---|---|
| — Класс обработки ошибок | 7 |
| tableCipher | |
| Класс шифрования и расшифрования текста шифром табличной маршрутной пе- | |
| рестановки | 8 |

| Алфавитный | указатель | классов |
|------------|--------------|---------|
| TITOTH | y Masar Corp | MIGCOOL |

Список файлов

| 0 | 4 | 本 | •• | | |
|----|---|-----------|----|------------|---|
| `≺ | | Фа | ĪΤ | HL | Г |
| | | $ \alpha$ | VΙ | ./) | |

| Полный список документированных | файлов. |
|---------------------------------|---------|
|---------------------------------|---------|

| tableCipher.h | |
|--|--------|
| Заголовочный файл для модуля tableCipher | 13 |

6 Список файлов

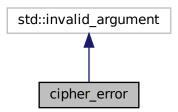
Классы

4.1 Класс cipher_error

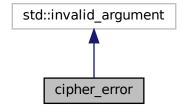
Класс обработки ошибок

#include <tableCipher.h>

Граф наследования: cipher_error:



Граф связей класса cipher_error:



8 Классы

Открытые члены

- cipher error (const std::string &what arg)
- cipher error (const char *what arg)

4.1.1 Подробное описание

Класс обработки ошибок

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

· tableCipher.h

4.2 Kласс tableCipher

Класс шифрования и расшифрования текста шифром табличной маршрутной перестановки

```
#include <tableCipher.h>
```

Открытые члены

• tableCipher ()=delete

Запрет конструктора без параметров

• tableCipher (const int &key)

Конструктор класса

• std::wstring encrypt (std::wstring &open text)

Функция зашифрования

• std::wstring decrypt (std::wstring &cipher_text)

Функция расшифрования

• std::wstring toValid (std::wstring &s)

Функция валидации передаваемого текста

Закрытые члены

```
• bool is rus (wchar t wc)
```

Функция проверки принадлежности к русскому алфавиту

• int is low rus (wchar t wch)

Функция проверки на нижний регистр

Закрытые данные

• int key1

Ключ для зашифрования текста

• std::wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЬЫЪЭЮЯ"

Русский алфавит в верхнем регистре

• std::wstring lnumAlpha = L"абвгдеёжзийклмнопрстуфхцчшщьыъэюя"

Русский алфавит в нижнем регистре

4.2.1 Подробное описание

Класс шифрования и расшифрования текста шифром табличной маршрутной перестановки

4.2.2 Конструктор(ы)

```
4.2.2.1 tableCipher()
```

```
table Cipher:: table Cipher \; (\\ const \; int \; \& \; key \; ) \quad [in line]
```

Конструктор класса

Аргументы

```
кеу | Ключ шифрования
```

4.2.3 Методы

```
4.2.3.1 decrypt()
```

```
std::wstring\ table Cipher::decrypt\ (\\std::wstring\ \&\ cipher\_text\ )
```

Функция расшифрования

Аргументы

```
cipher_text | Зашифрованный текст
```

Возвращает

Открытый текст

```
4.2.3.2 encrypt()
```

```
std::wstring tableCipher::encrypt (
std::wstring & open_text )
```

Функция зашифрования

10 Классы

Аргументы

| ${\tt open_text}$ | Открытый текст |
|--------------------|----------------|
|--------------------|----------------|

Возвращает

Зашифрованный текст

```
4.2.3.3 is_low_rus()
```

```
\label{eq:continuous_continuous} \begin{array}{c} \operatorname{int\ tableCipher::is\_low\_rus\ (} \\ \operatorname{wchar\_t\ wch\ )} & [\operatorname{private}] \end{array}
```

Функция проверки на нижний регистр

Аргументы

wch Передаваемый символ

Возвращает

Порядковый номер буквы в массиве, содержащем алфавит в нижнем регистре, если символ - в нижнем регистре, -1 - если нет.

```
4.2.3.4 is_rus()
```

```
bool\ table Cipher:: is\_rus\ ( \\ wchar\_t\ wc\ ) \quad [private]
```

Функция проверки принадлежности к русскому алфавиту

Аргументы

wc Передаваемый символ

Возвращает

Значение true, если символ - буква русского алфавита, false - если нет.

4.2.3.5 to Valid()

```
std::wstring table
Cipher::toValid ( std::wstring \ \& \ s \ )
```

Функция валидации передаваемого текста

Аргументы

s Передаваемый текст

Возвращает

Валидированный текст

Исключения

cipher_error | если текст пустой или содержит недопустимые символы

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- tableCipher.h
- $\bullet \ table Cipher.cpp$

Классы 12

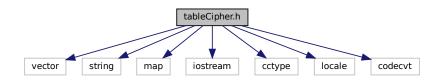
Файлы

5.1 Файл tableCipher.h

Заголовочный файл для модуля tableCipher.

```
#include <vector>
#include <string>
#include <map>
#include <iostream>
#include <cctype>
#include <locale>
#include <codecvt>
```

 Граф включаемых заголовочных файлов для table Cipher.h:



Классы

 $\bullet \ class \ cipher_error$

Класс обработки ошибок

 $\bullet \ class \ table Cipher$

Класс шифрования и расшифрования текста шифром табличной маршрутной перестановки

 Φ айлы

5.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля tableCipher.

Автор

Фарафонов А.Е.

Версия

1.0

Дата

10.02.24

Авторство

ИБСТ ПГУ

Предметный указатель

```
{\tt cipher\_error,~7}
\operatorname{decrypt}
      table Cipher,\, {\color{red}9}
_{\rm encrypt}
      tableCipher, 9
is_low_rus
      table Cipher,\, {\color{red}10}
is\_\,rus
      table Cipher,\, {\color{red}10}
{\bf table Cipher,\,8}
      decrypt, 9
      encrypt, 9
      is_low_rus, 10
       is_rus, 10
      tableCipher, 9
      {\rm toValid},\, {\color{red} 10}
table Cipher.h,\, {\color{red}13}
to Valid
       table Cipher,\, {\color{red}10}
```