

# Tents & Trees

Présenté par : El Mehdi AKRATE, Killian MARCHAND, Benjamin MATHEY,  
Yann PAULMERY, Tristan BOUQUET, Kévin SEMAMRA,  
Aurélien DAD et Corentin JOLLIET

# Sommaire

- Objectifs / Contraintes
- Répartition des tâches
- Moyen de communication
- Architecture générale
- Démonstration

# Objectifs / Contraintes

- Tents & Trees
- plus qu'un jeu, un projet ( jeu + livrables + présentation)
- groupe imposé
- langage cible : Ruby/GTK
- approche orientée objet

# Répartition des tâches

Chef de Groupe : Benjamin MATHEY

Documentaliste : Aurélien DAD

Interface graphique:

Killian MARCHAND, Yann PAULMERY

Base de Donnée:

Tristan BOUQUET

Aides:

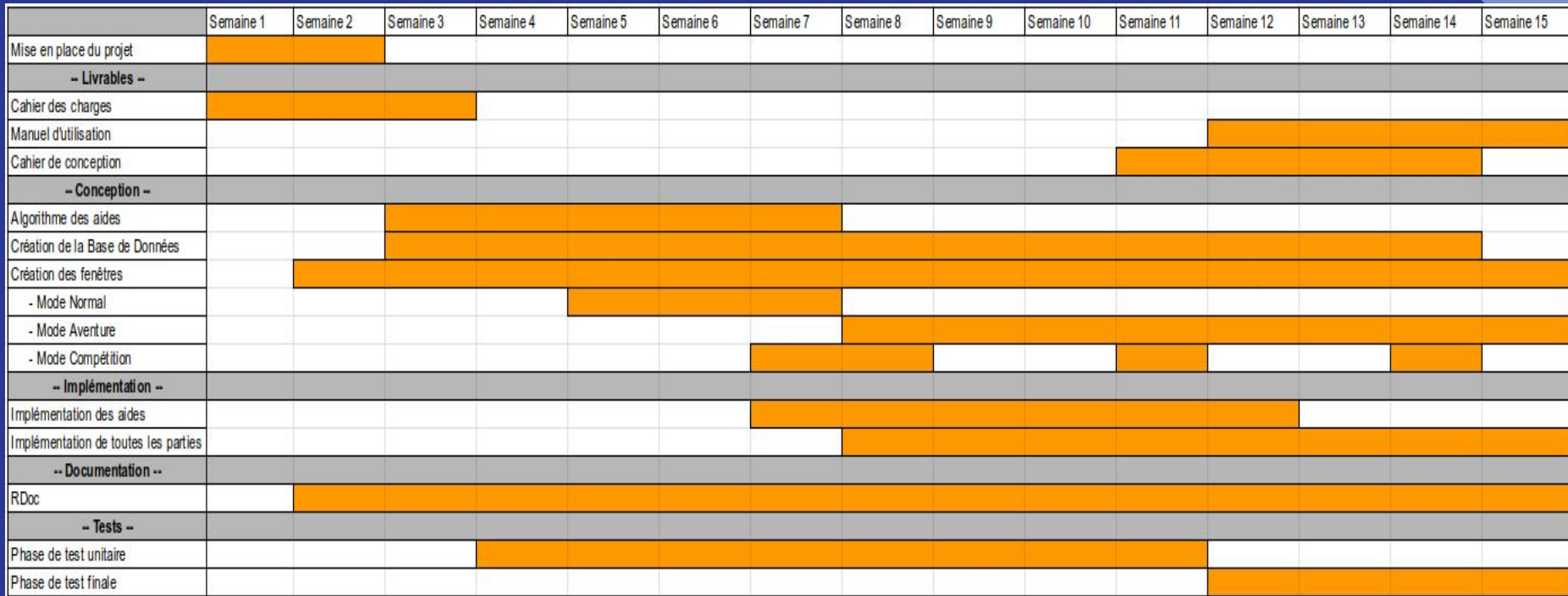
El Mehdi AKRATE, Kévin SEMAMRA

Tests:

Corentin JOLLIET

# Répartition des tâches

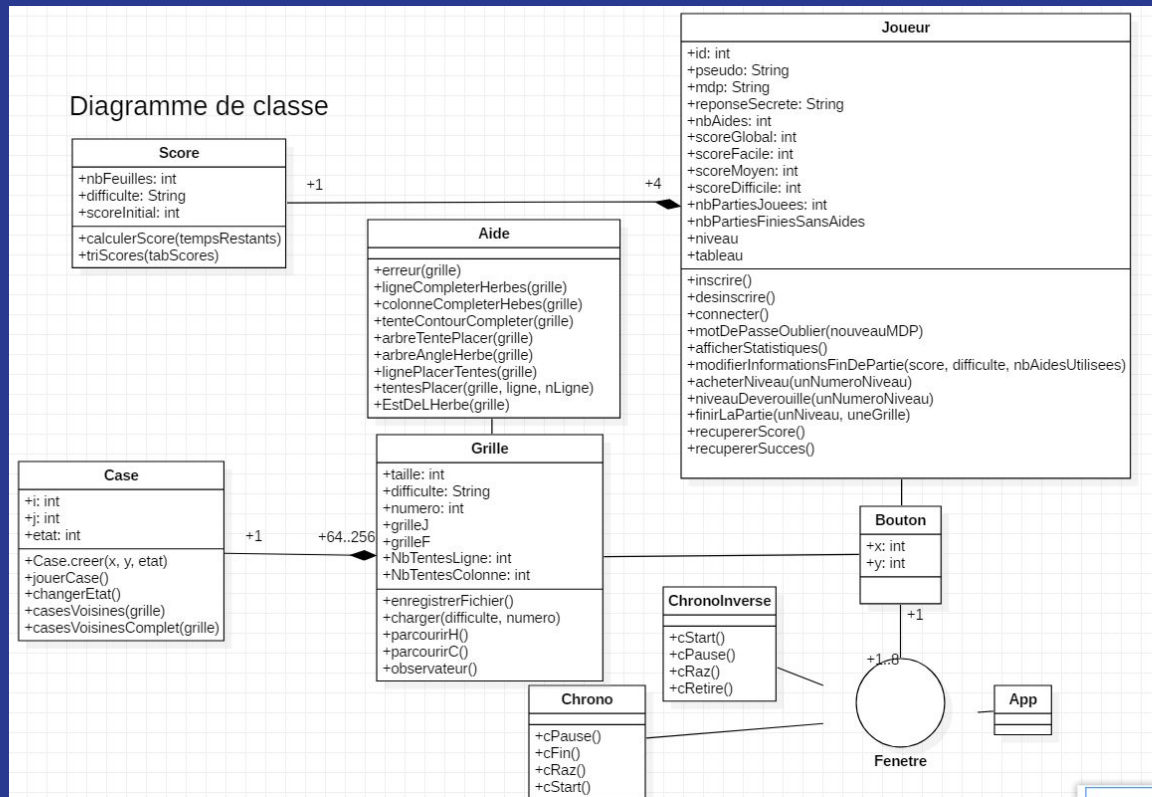
## Diagramme de GANTT



# Moyens de communication

- Discord / FaceBook
- GitHub
- Trello

# Architecture générale



# Démonstration

