Tents & Trees

Présenté par : El Mehdi AKRATE, Killian MARCHAND, Benjamin MATHEY, Yann PAULMERY, Tristan BOUQUET, Kévin SEMAMRA, Aurélien DAD et Corentin JOLLIET

Sommaire

- Objectifs / Contraintes
- Répartition des tâches
- Moyen de communication
- Architecture générale
- Démonstration

Objectifs / Contraintes

- Tents & Trees
- plus qu'un jeu, un projet (jeu + livrables + présentation)
- groupe imposé
- langage cible : Ruby/GTK
- approche orientée objet

Répartition des tâches

Chef de Groupe : Benjamin MATHEY

Documentaliste: Aurélien DAD

Interface graphique:

Killian MARCHAND, Yann PAULMERY

Base de Donnée:

Tristan BOUQUET

Aides:

El Mehdi AKRATE, Kévin SEMAMRA

Tests:

Corentin JOLLIET

Répartition des tâches

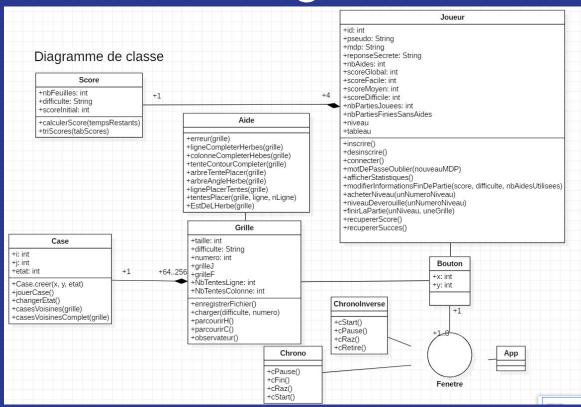
Diagramme de GANTT

		_	_	_	1	_	_	_	_	_		_	-	_	-
	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12	Semaine 13	Semaine 14	Semaine 15
Mise en place du projet							1	1					ľ.		
- Livrables															
Cahier des charges				4								6			
Manuel d'utilisation												a.			
Cahier de conception															
Conception	10														
Algorithme des aides															
Création de la Base de Données															
Création des fenêtres							1								
- Mode Normal															
- Mode Aventure															
- Mode Compétition															
- Implémentation -															
Implémentation des aides	Č.														
Implémentation de toutes les parties	V.														No.
Documentation															
RDoc															
- Tests -															
Phase de test unitaire												,			
Phase de test finale															

Moyens de communication

- Discord / FaceBook
- GitHub
- Trello

Architecture générale



Démonstration

