# Projet python FitTracker

réalisée par:

Aghzar Otmane Bourabaa Mouad

Encadré par :

Pr . Bengag Amina

# Plan

- 1- Introduction
- 2- Objectif du project:
- ☐ Objectif de l'application
- ☐ Les competences à apprendre
- 3- Architecture du projet:
- ☐ Partie Frontend
- ☐ Partie Backend

- 4- Les Software utilisés:
- ☐ Les logiciels utilisés
- ☐ Les packages utilisés
- 5-Les objectifs ratés:
- 6-Application



#### **INTRODUCTION:**

- Le suivi de l'activité physique et de la santé est devenu un aspect essentiel du mode de vie moderne axé sur le bienêtre. Il s'agit d'un processus consistant à aider les utilisateurs à surveiller et à améliorer leur santé et leur condition physique.
- Il facilite la collecte et l'analyse des données relatives à l'activité physique, au sommeil, à la fréquence cardiaque, aux calories brûlées de la personne.

#### 2- Objectif du project:

Objectif de l'application:

L'objectif principal de cette application est de permettre aux utilisateurs de suivre leurs activités physiques, leurs alimentations et leurs poids... Il se concentre sur la création d'interfaces graphiques pour générer facilement leur compte et d'accéder ses informations.

Les compétences à apprendre:

En créant cette application à l'aide de Python et Tkinter GUI, nous avons pu acquérir des compétences en:

- ✓ Conception et développement d'interfaces graphiques.
- Manipulation des données.

#### **3- Architecture du projet:**

#### Partie Frontend:

#### A. L'interface « Création d'un compte »:

cette interface est la première chose qui S'affiche lors de l'exécution de l'application, L'utilisateur se ramène à créer son propre compte ou se connecter directement s'il a déjà Un compte.



# B. L'interface « Login »:

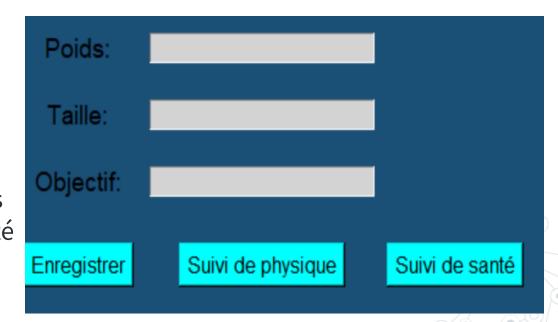
cette interface demande à l'utlisateur d'entrer son email et son password pour accéder son compte Avec des options de créer un nouveau Compte ou de récupérer son mot de Passe.





# C. L'interface « Accueil »:

cette interface demande à
L'utilisateur d'enter son objectif
Qui est le nouveau poids qu'il
souhaite se réaliser après
L'entrainement, ainsi les boutons
de suivre le coté physique ou santé



#### C.1: L'interface « suivie de physique »:

Cette interface contient plusieurs
Informations qui est recommandé
d'entrer par l'utilisateur afin de s'afficher
Son amélioration en utilisant une graphe
avec un tableau de statistique





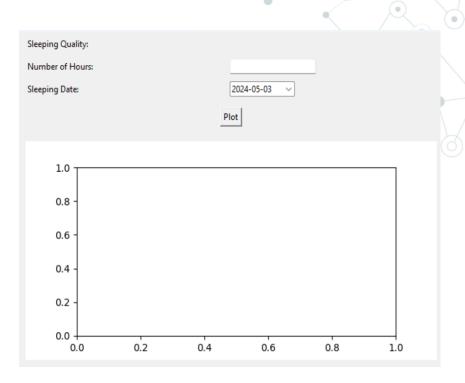
#### C.2: L'interface « suivie de santé »:

cette interface contient les options Qui permettent l'utilisateur de suivre Sa santé facilement en ce concernant Sa nutrition, son sommeil et sa profile qui affiche ses informations personnels



### C.2.1: L'interface « suivi de sommeil »:

cette interface consist à suivre
La qualité de sommeil de l'utilisateur
en fonction du nombre des heures afin
D 'afficher le résultat dans le graphe



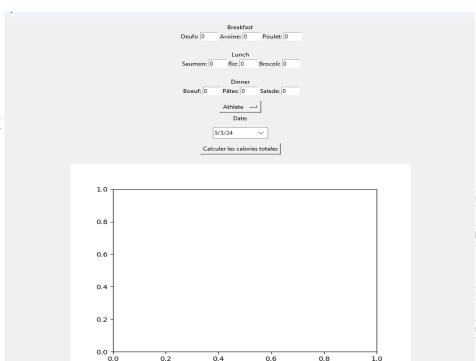




Pour cette interface s'interesse à

Calculer les calories totals produisent

Par les repas pendant le jour



## Partie backend:

Dans cette partie, nous allons discuter la partie backend du projet qui traite les bases de données utilisées et la connexion entre ces dernières et les interfaces graphiques.

#### a. La table « info »:

La table "info " est utilisée pour stocker les données de l'utilisateur lors de la création du compte. cette table se compose des champs suivants: "id ", "prenom ", "nom ", "age ", "gender ", "email ", " mot de\_passe «

#### b. La table "fitness "

La table "info " est utilisée pour stocker les informations générales de l'utilisateur. cette table se compose des champs suivants: "id\_fit ", "id ", " poids", " taille ", " goal "," imc ", " interpretation"

#### c. La table "data"

La table "data" est utilisée pour stocker les informations Physiques de l'utilisateur. cette table se compose des champs suivants: "id\_data", "info\_id", "date", "sport", "type\_sport", "duree", "calories"

#### Remarque:

Notez que dans tout le projet, nous avons utilisé des expressions régulières pour imposer certaines conditions de saisie à l'utilisateur comme dans la partie (email) sous sa forme seulement sera acceptable.

#### 4- Les software utilisés:

Les logiciels utilisés:

Dans ce projet on a utilisé le logiciel MySQL et le langage du programmation Python.

- ☐ les packages utilisés:
- > Tkinter
- > pymysql
- > PIL
- > re
- > hashlib
- > tkcalendar
- > datetime
- numpy
- matplotlib

# Les objectives ratées:

- L'application est locale et ne comporte pas de serveur. Cela signifie que les bases de données seront créées sur l'ordinateur du client.
- L'absence de certaines fonctionalités telles que l'enregistrement des données de nutrition dans la base de données, la journalisation des actions de l'utilisateur, les statistiques de l'alimentation et de sommeil.

