

Module :	PRB - Programming Basics		
Opdracht :	prb-03-oef-01	Type :	Oefening

Hoofdstuk 3 – methoden : QUIZ

ALGEMEEN

1.1 BENODIGDHEDEN

Om tot een goede oplossing te komen dien je te beschikken over de volgende zaken:

- Visual Studio
- Syllabus / Hoofdstuk
 - Hoofdstuk 03

OMSCHRIJVING



Code repository

De startsituatie van deze oefening is te vinden op



git clone <https://github.com/howest-gp-prb/prb-03-oef-01-start>

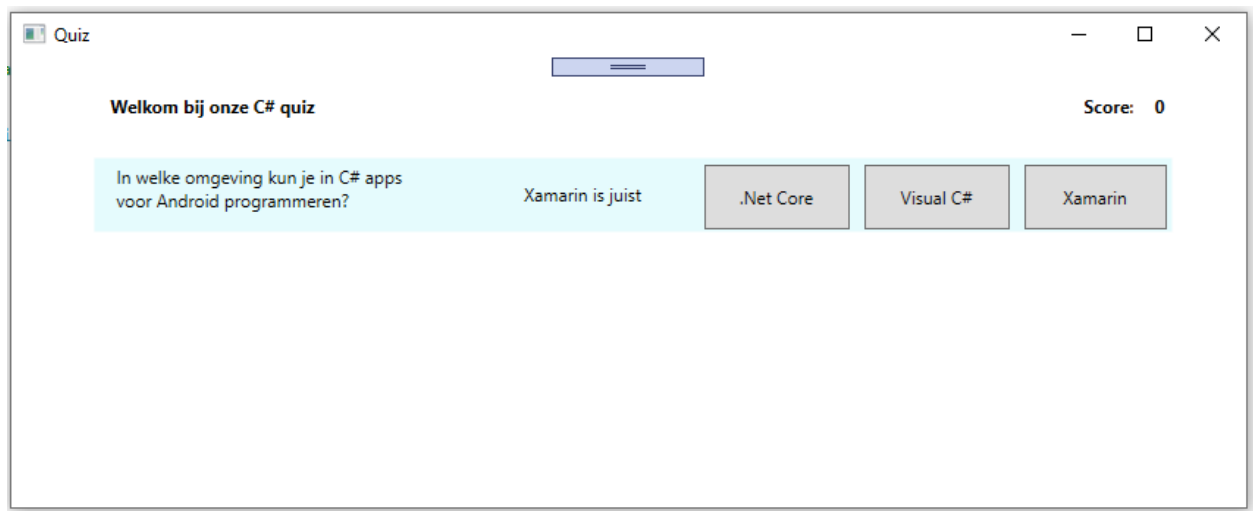
Wat is de bedoeling ?

De gebruiker dient 3 vragen te beantwoorden.

Elk antwoord dient beoordeeld te worden (goed of fout) en het resultaat van die beoordeling dient voor vraag 1 in lblFeedBack1 te komen, voor vraag 2 in lblFeedBack2 en voor vraag 3 in lblFeedBack3.

Alle controls zijn ondergebracht in zogenaamde WrapPanels : dit zijn containers waarbinnen je controls kan onderbrengen.

Bij de opstart mag enkel de inhoud wrpVraag1 zichtbaar en toegankelijk zijn :



Pas wanneer een antwoord gegeven wordt op vraag 1 (goed of fout) mag wrpVraag2 zichtbaar worden. We zorgen er ook voor dat – nu de gebruiker weet dat zijn/haar antwoord al dan niet goed is – bij vraag 1 geen nieuwe keuze kan maken : we doen dit door de “enabled” eigenschap van het WrapPanel te wijzigen. Tevens dient in lblScore de score bijgehouden te worden (= verhogen met 1 bij een correct antwoord).

Hetzelfde geldt voor vraag 2 : na het beantwoorden wordt wrpVraag3 zichtbaar + de mogelijkheid om de quiz opnieuw te maken : de knop btnOpnieuw wordt zichtbaar en wanneer hierop geklikt wordt keren we terug naar de toestand van in het begin (waar dus enkel wrpVraag1 zichtbaar en toegankelijk was en de score terug op 0 staat).

Wanneer je merkt dat je in je programma 2 keer of meer identiek dezelfde code aan het schrijven bent, denk dan even na. Misschien dien je wel een eigen methode te maken ?

Veel succes!