BOURICH SOUFIANE

Étudiant en troisième année de Génie Informatique

Contact



soufianbourich20@gmail.com



0650981231



Soufiane Bourich



Bourich-20

Mobilité: Nationale



sb-portflio-20.onrender.com



Française : courant Anglaise : courant

Arabe: maternelle

Age: 22 ans

COMPÉTENCES

Langages de Programmation:

 C,Java,JavaScript,TypeScrip, Dart, python.

Technologies Web:

- Spring(boot/MVC/Data JPA / Security / Cloud).
- React, Angular, HTML, CSS, Bootstrap.
- · Ajax, Thymleaf.
- Java JEE, Noderes Jangess.

Technologies Mobiles:

· Flutter , Ionic Angular, Swift.

Bases de Données:

 MySql,OracleDatabase,Postgre SQL,SQLServer,MongoDB.

Système d'Exploitation :

- Windows, Linux.
- · Programmation Système et Réseaux.

Conception et Méthodes :

- UML, Merise, Design Patterns.
- InDesign / Figma / Illustrator

COMPÉTENCES DOUCES:

- Résolution de Problèmes
- Optimisation
- Apprentissage Rapide

Formations

- Faculté des sciences et techniques SETTAT
 Cycle d'ingénieur en génie informatique . 2022 en cours
 Faculté Polydisciplinaire-Ouazazate
- Paculté Polydisciplinaire-Ouazazate

 Diplôme d'Études Universitaires Générales (DEUG) en

 Mathématiques et Informatique (SMI) obtenu en 2020-2022.
- Lycée
 Baccalauréat en Sciences Physiques et Chimie (SPC) obtenu en 2019-2020

Expériences Professionnelles

Stage chez CodingArt:

 Application Web: Du 1er septembre 2024 au 1er octobre 2024 backend développées avec Spring Boot, utilisant Spring Security (JWT), Spring Data et JPA; utilisation de Docker et Kubernetes pour la containerisation et le déploiement travail sur l'architecture des microservices avec Spring Boot et NestJS.

Stage chez Diamantech:

 Application mobile: Du 17 juillet 2023 au 3 septembre 2023
 Développé une application mobile de gestion des tâches en full-stack en utilisant lonic Angular et Node.js pour contribuer à l'innovation de l'entreprise
 Freelance:

- Application mobile: Du 1er mai 2024 au 15 mai 2024 app mobile pour les étudiants en systèmes embarqués, permettant de collecter et transférer des données via Wi-Fi et GPS, de visualiser des camions et des poubelles en temps réel sur une carte, et d'optimiser les itinéraires par communication serveur.
- Application mobile: Du 10 avril 2024 au 1er mai 2024
 App mobile pour étudiants en ingénierie biomédicale, permettant de collecter et d'afficher des données EMG en temps réel, avec stockage de données et section pour les médecins pour gérer les patients et envoyer des rapports.

Technologies utilisées : Flutter, Arduino, Bluetooth, Firebase.

Projets Académiques:

 Projet de Contrôle du Trafic Aérien(application web)
 Suivi en temps réel des avions, animation fluide pour le déplacement des avions, détection de collisions, et gestion des conditions météorologiques avec l'algorithme de Dijkstra.

Technologies utilisées : Spring Boot, HTML, CSS, JavaScript.

Projet Java : (application de bureau)
 Système de Gestion Administrative pour un Collège
 Technologies utilisées : Java, JavaFX, MySQL.

Projet Python (application de bureau)
 Analyse en Composantes Principales (PCA) et Analyse Factorielle
 Discriminante (DFA) Appliquées à un Ensemble de Données.

Technologies utilisées: Python

Projet en langage C: Système de Gestion de Bibliothèque