



# BOURICH SOUFIANE


Élève ingénieur en génie informatique, spécialisé en ingénierie des systèmes d'information, en dernière année du cycle ingénieur





## Contact


 [soufianbourich20@gmail.com](mailto:soufianbourich20@gmail.com)

 0650981231

 [Soufiane Bourich](#)

 [Bourich-20](#)

 Mobilité: Nationale

 [sb-portfllo-20.onrender.com](#)



Française : courant

Anglaise : courant

Arabe : maternelle

Age : 22 ans

## Formations

### • Faculté des sciences et techniques SETTAT

Cycle d'ingénieur en génie informatique . 2022 - en cours

### • Faculté Polydisciplinaire-Ouazazate

Diplôme d'Études Universitaires Générales (DEUG) en Mathématiques et Informatique (SMI) obtenu en 2020-2022.

### • Lycée

Baccalauréat en Sciences Physiques et Chimie (SPC) obtenu en 2019-2020

## Expériences Professionnelles

### Stage chez CodingArt:

#### • Application Web : Du 1er juillet 2024 au 1er octobre 2024

backend développées avec Spring Boot, utilisant Spring Security (JWT), Spring Data et JPA ; utilisation de Docker et Kubernetes pour la containerisation et le déploiement travail sur l'architecture des microservices avec Spring Boot et NestJS.

### Stage chez Diamantech:

#### • Application mobile : Du 17 juillet 2023 au 3 septembre 2023

Développé une application mobile de gestion des tâches en full-stack en utilisant Ionic Angular et Node.js pour contribuer à l'innovation de l'entreprise

### Freelance:

#### • Application mobile : Du 1er mai 2024 au 15 mai 2024

app mobile pour les étudiants en systèmes embarqués, permettant de collecter et transférer des données via Wi-Fi et GPS, de visualiser des camions et des poubelles en temps réel sur une carte, et d'optimiser les itinéraires par communication serveur.

#### • Application mobile : Du 10 avril 2024 au 1er mai 2024

App mobile pour étudiants en ingénierie biomédicale, permettant de collecter et d'afficher des données EMG en temps réel, avec stockage de données et section pour les médecins pour gérer les patients et envoyer des rapports.

Technologies utilisées : Flutter, Arduino, Bluetooth, Firebase.

## Projets Académiques :

#### • Projet de Contrôle du Trafic Aérien(application web)

Suivi en temps réel des avions, animation fluide pour le déplacement des avions, détection de collisions, et gestion des conditions météorologiques avec l'algorithme de Dijkstra.

**Technologies utilisées :** Spring Boot, HTML, CSS, JavaScript.

#### • Projet Java : (application de bureau)

Système de Gestion Administrative pour un Collège

**Technologies utilisées :** Java, JavaFX, MySQL.

#### • Projet Python (application de bureau)

Analyse en Composantes Principales (PCA) et Analyse Factorielle Discriminante (DFA) Appliquées à un Ensemble de Données.

**Technologies utilisées :** Python

#### • Projet en langage C : Système de Gestion de Bibliothèque

## COMPÉTENCES

### Langages de Programmation :

- C,Java,JavaScript,TypeScrip, Dart, python.

### Technologies Web :

- Spring(boot/MVC/Data JPA / Security / Cloud).
- React,Angular,HTML,CSS, Bootstrap.
- Ajax, Thymleaf.
- Java JEE, Node. JS , Express.

### Technologies Mobiles :

- Flutter ,Ionic Angular, Swift.

### Bases de Données :

- MySql,OracleDatabase,Postgre SQL,SQLServer,MongoDB.

### Système d'Exploitation :

- Windows, Linux.
- Programmation Système et Réseaux.

### Conception et Méthodes :

- UML, Merise, Design Patterns.
- InDesign / Figma / Illustrator

## COMPÉTENCES DOUCES :

- Résolution de Problèmes
- Optimisation
- Apprentissage Rapide