

# BOURICH SOUFIANE

Élève ingénieur en génie informatique, spécialisé en qualité des logiciels, en dernière année du cycle ingénieur. Futur Software Engineer, passionné par le développement, l'architecture logicielle et l'assurance qualité.



## CONTACT



[soufianbourich20@gmail.com](mailto:soufianbourich20@gmail.com)



0650981231



[Soufiane Bourich](#)



[Bourich-20](#)



Mobilité: Nationale



[sb-portfllo-20.onrender.com](https://sb-portfllo-20.onrender.com)



Française : courant    Anglaise : courant

Arabe : maternelle    Âge : 23 ans

## COMPÉTENCES

### Langages de Programmation :

- C, Java, JavaScript, TypeScript, Dart, python.

### Technologies Web :

- **Frontend** : Next.js (React), React, Angular, HTML, CSS, Tailwind CSS, Ajax, Thymeleaf.
- **Backend** : Spring Boot (MVC, Data JPA, Security, Cloud), Java JEE, Node.js (Express).
- **API & Communication** : REST, gRPC, GraphQL, SOAP, WebSockets, Kafka, RabbitMQ.

### Technologies Mobiles :

- Flutter, Ionic, Angular, Swift.

### Bases de Données :

- Relationnelles: PostgreSQL, PL/SQL (Oracle), SQL Server, MySQL.
- NoSQL / Documentaires : MongoDB, Cassandra, Redis.

### Système d'Exploitation :

- Linux, Windows.
- Programmation Système et Réseaux.
- Scripts & batchs automatisés

### Conception et Méthodes :

- UML, Merise, SOLID, Design Patterns.
- Figma / InDesign / Draw.io

## COMPÉTENCES DOUCES

- Résolution de problèmes / Optimisation
- Apprentissage rapide / Adaptabilité
- Gestion du temps / Esprit d'analyse
- Communication / Travail en équipe
- Capacité à lire et maintenir du code existant
- Aptitude à manipuler des ressources matérielles (RAM, CPU, Arduino ...)

## Formations

### • Faculté des sciences et techniques SETTAT

Cycle d'ingénieur en génie informatique . 2022 - 2025

### • Faculté Polydisciplinaire-Ouazazate

Diplôme d'Études Universitaires Générales (DEUG) en Mathématiques et Informatique (SMI) obtenu en 2020-2022.

### • Lycée

Baccalauréat en Sciences Physiques et Chimie (SPC) obtenu en 2019-2020

## Expériences Professionnelles

### Stage chez HPS:

#### • Application Web : Du 1er février 2025 au 1er juillet 2025

Développement full-stack d'un simulateur paramétrique en ligne ISO 8583 destiné aux testeurs, avec une architecture microservices pour assurer performance et scalabilité.

Technologies utilisées : Spring Boot, Kafka, Grafana, React, TypeScript.

### Stage chez CodingArt:

#### • Application Web : Du 1er juillet 2024 au 1er octobre 2024

Backend développé pour une application de gestion de véhicules en stock, incluant le suivi, la facturation et le paiement, avec une architecture microservices assurant la modularité et l'évolutivité de la solution.

Technologies utilisées : Spring Boot, NestJS, Spring Security (JWT), Spring Data JPA, Docker, Kubernetes.

### Stage chez Diamantech:

#### • Application mobile : Du 17 juillet 2023 au 3 septembre 2023

Développement d'une application mobile de gestion des tâches en full-stack, avec un système de suivi des tâches des employés.

Technologies utilisées : Ionic, Angular, Node.js.

### Freelance:

#### • Application mobile : Du 1er mai 2024 au 15 mai 2024

app mobile pour les étudiants en systèmes embarqués, permettant de collecter et transférer des données via Wi-Fi et GPS, de visualiser des camions et des poubelles en temps réel sur une carte, et d'optimiser les itinéraires par communication serveur.

Technologies utilisées : Flutter, GPS, Wi-Fi, Firebase, Google Maps API.

#### • Application mobile : Du 10 avril 2024 au 1er mai 2024

App mobile pour étudiants en ingénierie biomédicale, permettant de collecter et d'afficher des données EMG en temps réel, avec stockage de données et section pour les médecins pour gérer les patients et envoyer des rapports.

Technologies utilisées : Flutter, Arduino, Bluetooth, Firebase.

## Projets Académiques :

### • Projet de Contrôle du Trafic Aérien(application web)

Suivi en temps réel des avions, animation fluide pour le déplacement des avions, détection de collisions, et gestion des conditions météorologiques avec l'algorithme de Dijkstra.

Technologies utilisées : Spring Boot, HTML, CSS, JavaScript.

### • Projet Java : (application de bureau)

Développement d'une application de gestion administrative pour un collège.

Technologies utilisées : Java, JavaFX, MySQL.

### • Projet Python (application de bureau)

Application pour déterminer la nature du visage à partir d'images, utilisant l'Analyse en Composantes Principales (PCA) et l'Analyse Factorielle Discriminante (DFA) sur un ensemble de données.

Technologies utilisées : Python.

### • Projet en langage C : Système de Gestion de Bibliothèque