

1. Событийная модель Windows и API
2. Структура файловой системы. Файлы и атрибуты
3. Потокные инструменты для работы с файлами. Копирование файла по частям
4. API работы с файлами
5. API работы с папками
6. Работа с информацией в оперативной памяти
7. Процесс и поток. Разные уровни приоритета процессов
8. Процесс и поток. Варианты синхронизации потоков
9. Динамические библиотеки (dll) - динамическое и статическое подключение
10. Динамические библиотеки (dll) - размещение и вызов ресурсов в библиотеке (форм, картинок)
11. Окна Windows - интерфейс взаимодействия (свойства, создание, управление)
12. Окна Windows - системный интерфейс (поиск, вариант взаимодействия)
13. Окна Windows - графическая составляющая (контекст приложения)
14. Системные ловушки - виды, установка, переключение
15. Очередь системных сообщений - взаимодействие с очередью
16. Отправка системного сообщения SendMessage - варианты использования
17. Системный реестр - основные ключи и взаимодействие
18. Программный запуск сторонних приложений
19. Программирование для локальной сети - протоколы, порты, адреса
20. Клиент серверные приложения - порядок функционирования сервера
21. Передача информации по локальной сети (файлы, тексты, команды)
22. Варианты передачи файлов по сети, использование потоков
23. Взаимодействие с портами
24. Взаимодействие с клавиатурой (ASCII, SCAN коды)