

Mobile - Android

Compte-rendu

Liste de contact

Tp 3

Nom et Prénom : BOUSSAIRI Ikram ENSET GLSID – \$4



android

Sommaire

Sommaire	. 2
Avant-propos	
L'interface Graphique : Splash Screen	
L'interface Graphique : Page D'accueil	
L'interface Graphique : Formulaire d'Ajout	
L'interface Graphique : Formulaire de modification	. 8
L'interface Graphique : Vérification des inputs	

Avant-propos

Afin de mieux comprendre à développer des applications mobiles, je suis amené à travers ce troisième Tp à réaliser une application qui permet de créer une liste des contacts est les stockés au niveau de la base de donne SQLITE. En effet, cette application permet de gérer une liste des contacts tout en permettant à l'utilisateur d'ajouter les contacts, de les visualiser, et de modifier un contact.

L'interface Graphique : Splash Screen

Dans cette partie, j'ai mis en pratique l'ensemble des connaissances que j'ai pu développer en UI design et ce que j'ai appris via le cours afin de créer une interface graphique de l'écran d'accueil avec un design simple.

Alors voici le design de mon premier interface graphique de l'application :

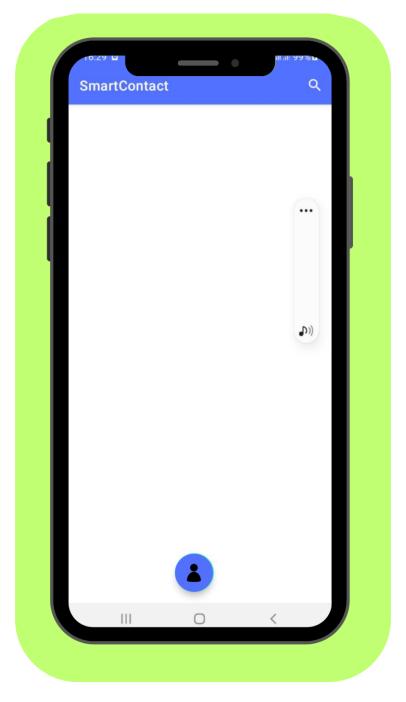


L'interface Graphique : Page D'accueil

Dans cette deuxième partie, j'ai développé la deuxième interface de mon application dont j'ai créé une button qui permet d'ajouter un contact.

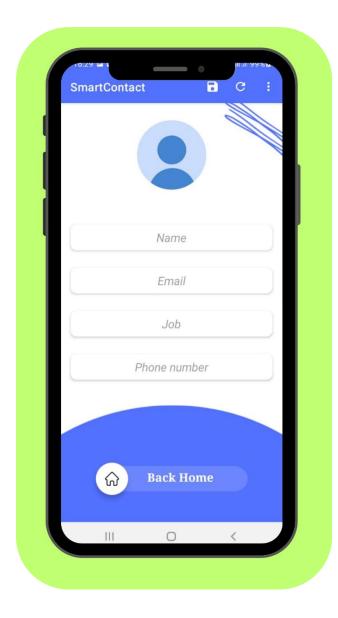
En effet, cette activité va permettre à l'utilisateur de basculer vers une deuxième activité via le Button add.

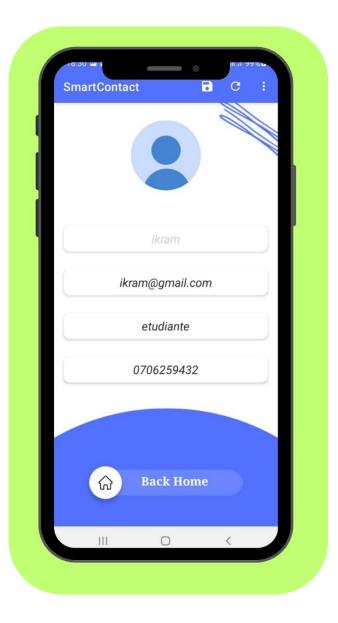
Alors voici le design de mon deuxième interface graphique de l'application :

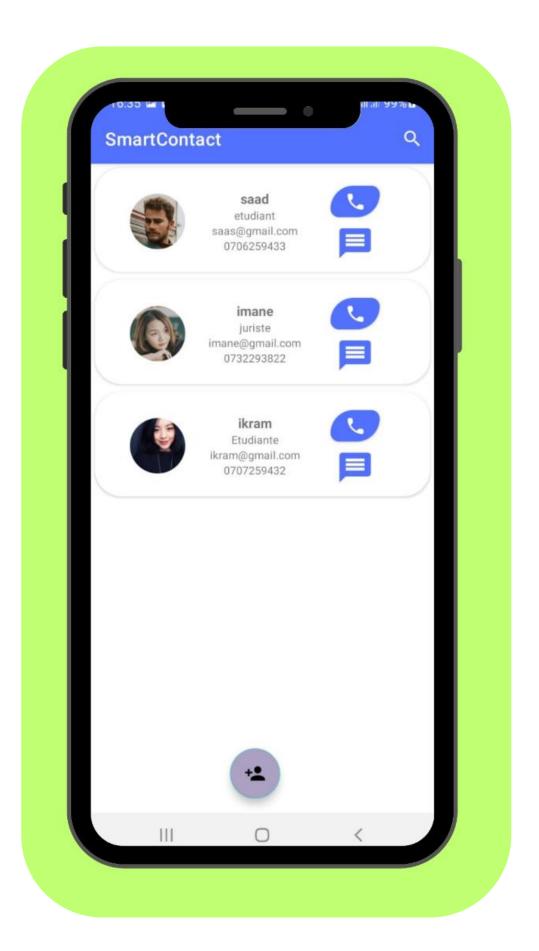


L'interface Graphique : Formulaire d'Ajout

Dans cette partie, j'ai développé un formulaire qui va permettre à l'utilisateur de saisir les informations des contacts avec un design simple. De plus, les contacts enregistrer serons afficher dans l'activité précédente.

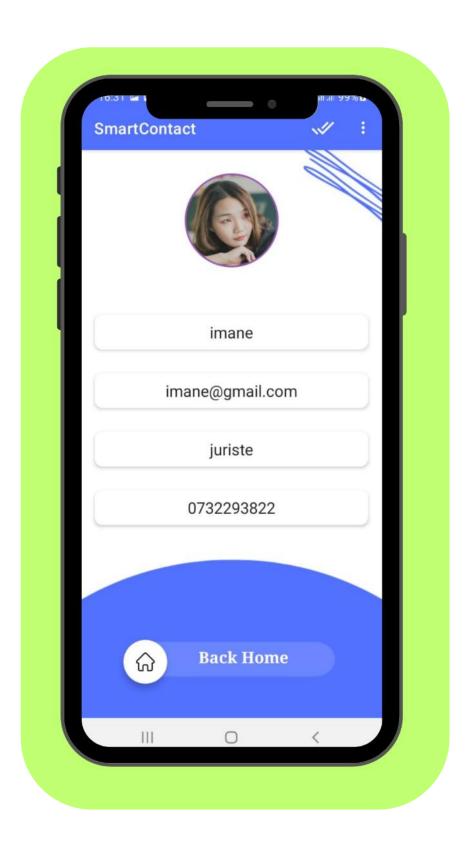






L'interface Graphique : Formulaire de modification

Dans cette activité, j'ai développé l'utilisateur pourra aussi modifier le nom, email, job et numéro de téléphone d'un contact.



L'interface Graphique : Vérification des inputs

Dans cette partie, j'ai développé une activité afin de l'afficher si les champs du formulaire d'ajout son vide.

