**Cahier des charges**

**Star Rail Wiki**

**Boutin Loïc**

**Sommaire**

1.Présentation générale du projet

1.1 Rôle de l’application

1.2 Les cibles

1.3 Objectifs qualitatifs & quantitatifs du site

2.Aspects, Ergonomie et Graphisme

2.1 Design & Charte graphique

2.2 Ergonomie

3. Aspect fonctionnels et techniques

3.1 Description fonctionnelle

3.2 Contraintes techniques

**1 – Présentation générale du projet**

* 1. **Le rôle de l’application**

Cette application aura pour objectif principal de renseigner et guider ses utilisateurs dans l’investissements de leurs ressources au saint du jeu Honkai Star Rail.

**1.2 Cible à laquelle s’adresse l’application**

La cible principale sera bien entendu les joueurs d’Honkai Star Rail.

Ils sont majoritairement présents sur internet, comme des forums, des réseaux sociaux ou autres applications communautaire qui permettent d’échanger à propos de leurs point commun, Honkai Star Rail.

La cible peut utiliser un format mobile comme un format PC.

**1.3 Objectifs qualitatifs & quantitatifs du site**

L’objectif du site sera d’être un outil en ligne mis à disposition de ce publique dans le but de les fidéliser à cette application plutôt qu’une autre de-par ses features et son accessibilité.

**2-Aspects Ergonomie et Graphisme**

**2.1 Design & Charte graphique**

-Les couleurs principales du site sont encore à déterminées mais ce seraient des couleurs neutres pouvant se mélanger à d’autres, étant donné que l’apparence de la page s’adapterait à la couleur de l’élément du personnage sélectionné.

-La police quant à elle ne se voudra pas trop fantaisiste pour ne pas réduire la lisibilité, le site ayant pour but la transmission d’informations.

**2.2 Ergonomie**

Le site se devra d’être le plus aéré possible entre chaque bloques d’informations différents (par exemple lors des transitions des détails des caractéristiques d’un personnage à celles de ses sorts).

Une version mobile est à envisagée étant donné qu’une playerbase est aussi présente sur ce format.

Et bien entendu une expérience utilisateur logique et agréable dans sa navigation.

**3. Aspect fonctionnels et techniques**

**3.1 Description fonctionnelle**

-Mise en place d’une liste de cartes avec la possibilité de les trier par différents critères.

-Page de description de tous les détails de la carte sélectionnée.

-Mise en place d’un système d’inscription par email, mot de passe et pseudo.

-Champ d’authentification de l’utilisateur par mot de passe pour tout interaction qui requiert un Create / Update / Delete.

-Mise en place d’un CRUD pour l’admin dans le but d’ajouter un nouveau personnage à la liste de cartes.

-Fonction pour laisser un avis sous un personnage.

-Fonction pour attribuer une note à un personnage qui sera réinitialisé tous les mois.

-Fonction pour sauvegarder les personnages acquis de chaque utilisateur.

-Fonction pour afficher la liste totale de ressources nécessaire pour monter un personnage au rang max ainsi qu’une simulation de son cout.

-Mise en place d’une chronologie des bannières des personnages.

-Mise en place d’une fonction pour afficher les évènements actuels.

-Mise en place d’un Forum.

-Mise en place d’un CRUD pour l’admin dans le but de s’occuper de la gestion des utilisateurs, des topics ainsi que de leurs posts.

**3.2 Contraintes techniques**

-Le site se fera en PHP à l’aide du framework d’Elan.

-100% responsive (Smartphone / Tablette / Pc).