


Loïc BOUVIER

Développeur

RECHERCHE D'ALTERNANCE EN INFORMATIQUE

à partir du 13 mars 2023
pour 9 mois

PROFIL

 06 24 50 67 48

 bouvie_l@etna-alternance.net

 **LinkedIn**
loïc-bouvier974

 **GitHub**
<https://bouvier-l.github.io>

FORMATIONS

2022	Cursus préparatoire <i>ETNA</i>
2019 - 2020	License Sciences et Technologies option informatique <i>Université de La Réunion</i>
2018	1ère année préparatoire MPSI <i>ESIROI, Université de La Réunion</i>
2017	BAC Scientifique, mention bien <i>Lycée Polyvalent de La Possession 97419</i>

COMPÉTENCES

- **LANGAGES:**
 - HTML/PHP/CSS
 - TYPESCRIPT
 - PYTHON
 - SQL
 - BASH/TERMINAL
- **FRAMEWORK:**
 - Node
 - React
 - Vue
- **OUTILS:**
 - Git
 - Figma
 - VSCode

PROJETS

- **ETNA:**
 - **HYRULE CASTLE:** Mini-jeu RPG basé sur des combats au tour par tour en **TypeScript**.
 - **PORTFOLIO:** Site relié à une base de données en PHP.
 - **API:** Création d'une API pour un site d'e-commerce avec **TypeScript** et l'ORM **Sequelize**.
 - **WEBSITE:** Site d'e-commerce, utilisant l'**API** précédemment créée, codé en **TypeScript** et utilisant **React**.
 - **Inclukhaton: Défi** lancé par l'entreprise '*Inclusion Conseil*' durant un Code Camp. Site utilisant **Vue.js(JavaScript)** composé d'un **calendrier** pour les événements, d'un **chat(sokcet.io)** pour échanger avec les autres participants, etc. L'API est faite avec **Nest.js(TypeScript)** et l'ORM **Prisma**.
- **PERSONNELS:**
 - **IA-GRADIENT_DESCENT:** IA qui optimise un modèle linéaire. L'algorithme utilisé est la **descente de gradient**, et le projet est en **Python**.
 - **Battleship:** Le jeu 'bataille navale' en **Python**, et utilisant les **matrices**.