

## Suivi du Projet

Prénom/ Séance	Ossan	Marin	Aurélien
1	Elaboration du planning et de la structure du jeu		
2	Idem séance 1 + répartition des tâches  Début développement		
3		Conception des structures personnages et leurs statistiques /équilibre	
4		Implémentation personnages.h	

5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Depart de Raphael</li> <li>• Reconception du jeu en tactics arena</li> <li>• Nouvelle répartition des tâches ( *voir rapport)</li> </ul>	
6		Conception d'une mise en œuvre pour la composition d'équipe, l'initialisation des structures et le placement des unités sur la matrice ainsi que la définition de l'ordre de jeu/ début de l'implémentation.
7		Fin de l'implémentation de la préparation de la partie  Fonction fin de partie
8		Mise en oeuvre Déplacement
9		Mise en oeuvre Attaque /blocage

10		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Restructuration du main</li> <li>• Séparation en fichiers d'entêtes.h</li> <li>• Tentative de correction des erreurs</li> </ul>
11		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réalisation du Makefile</li> <li>• Dernières révisions</li> </ul>
12		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fin de la rédaction du rapport</li> <li>• Préparation de la présentation (diaporama, screens , tests..)</li> </ul>