

Suivi du Projet

Prénom/ Séance	Ossan	Marin	Aurélien
1	Elaboration du planning et de la structure du jeu		
2	Idem séance 1 + répartition des tâches		
3		Conception des structures personnages et leurs statistiques /équilibre	
4		Implémentation personnages.h	

5			
6		Conception d'une mise en œuvre pour la composition d'équipe, l'initialisation des structures et le placement des unités sur la matrice ainsi que la définition de l'ordre de jeu/ début de l'implémentation.	
7		Fin de l'implémentation de la préparation de la partie	
8		Mise en œuvre du système de déplacement + implémentation	
9			

10	<ul style="list-style-type: none">• Mise en commun SDL + code du noyau du jeu• Restructuration du main
11	<ul style="list-style-type: none">• Réalisation du Makefile• Documentation doxygen
12	