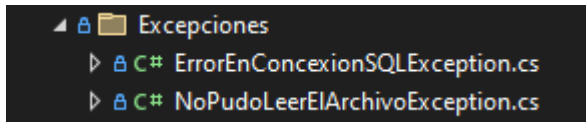


## Descripción de la Aplicación

Terapias Horus es un gestor de consultas para terapias alternativas, se puede cargar nuevos pacientes y generar consultas que deben de tener un paciente asignado y una práctica asignada. SE pueden generar consultas cuanto lleva gastado cada paciente o el total de los ingresos generados.

## Unidad 10 - Excepciones



Se generaron 2 excepciones para el programa, una para conocer si hay errores en la conexión a la base de datos y otra en caso de no poder encontrar el archivo para leer

## Unidad 11 - Pruebas Unitarias

```
[TestMethod]
public void AlInvocarElMetodoGetMaxIdDePaciente_SiTieneDatos_SeObtieneElUltimoIdDeLaLista()
{
    //Arrange
    List<Consulta> consultas = new List<Consulta>
    {
        new Consulta(1, "123", 1, 1),
        new Consulta(2, "123", 2, 2),
        new Consulta(3, "123", 3, 1),
        new Consulta(4, "123", 4, 2)
    };
    List<Practica> practicas = new List<Practica>();
    Practica p1 = new Practica();
    p1.IdPractica = 1;
    p1.PracticaNombre = "1";
    p1.Precio = 10;
    Practica p2 = new Practica();
    p2.IdPractica = 2;
    p2.PracticaNombre = "2";
    p2.Precio = 25;
    practicas.Add(p1);
    practicas.Add(p2);
    //Act
    int resultado = Consulta.PrecioTotalGastado(consultas, practicas);
    //Assert
    Assert.AreEqual(70, resultado);
}
```

Implementado en 2 funciones de la clase Consulta.

## Unidad 12 - Generics

implementadas junto a Interfaces

## Unidad 13 - Interfaces

```
namespace Entidades.Archivos
{
    4 referencias
    public interface IArchivos<T> where T : class
    {
        9 referencias
        string RutaArchivo { get; set; }
        3 referencias
        public bool GuardarArchivoJson(List<T> list);
        3 referencias
        public List<T> CargarArchivoJson();
    }
}
```

Se implemento una interfaz para que los distintos tipos de clase puedan guardar archivos

## Unidad 14 - Archivos y Serialización

```
/// <summary>
/// Guarda una lista de Paciente en Formato Json
/// </summary>
/// <param name="list">Lista tipo Paciente a guardar en archivo</param>
/// <returns>true si pudo guardar el archivo</returns>
1 referencia
public static bool GuardarEnArchivoJson(List<Paciente> list)
{
    JsonSerializerOptions options = new JsonSerializerOptions();
    options.WriteIndented = true;

    using (StreamWriter sw = new StreamWriter(RutaDelArchivo))
    {
        string listaJson = JsonSerializer.Serialize(list, options);
        sw.WriteLine(listaJson);
    }
    return true;
}
```

Se pueden serializar listas de las clases y guardarlas en archivos de tipo .json

## Unidad 15 - SQL y Conexión a BDD

```
2 referencias
public static List<Consulta> ObtenerTodasLasConsultas()
{
    try
    {
        List<Consulta> consultas = new List<Consulta>();
        using (SqlConnection connection = new SqlConnection(GestarSQL.stringConnection))
        {
            string query = "SELECT * FROM Consultas;";
            SqlCommand command = new SqlCommand(query, connection);

            connection.Open();
            SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
            if (reader.HasRows)
            {
                while (reader.Read())
                {
                    Consulta p = new Consulta();
                    p.Id = reader.GetInt32(0);
                    if (reader.GetString(1) is not null)
                    {
                        p.Descripcion = reader.GetString(1);
                    }
                    else
                    {
                        p.Descripcion = string.Empty;
                    }
                    p.IdPaciente = reader.GetInt32(2);
                    p.IdPractica = reader.GetInt32(3);
                    consultas.Add(p);
                }
            }
            else
            {
                throw new ErrorEnConexionSQLException("No encontro Paciente");
            }
        }
        return consultas;
    }
}
```

Se implementa en archivos SQL para cada clase, los distintos CRUD la tabla de la correspondiente de la BDD

Recordar recuperar el archivo dentro de git llamado DBs\_Backup en la carpeta principa.

## Unidad 16 - Delegados y Expresiones Lambda

Se utiliza en el evento

## Unidad 17 - Programación Multihilo y Concurrencia

Se utiliza en el evento

## Unidad 18 - Eventos

```
//Evento
public static event DelegadoGuardarArchivo OnGuardarArchivoEnJson;
```

```

1 referencia
... public static bool GuardarEnArchivoJson(List<Paciente> list)
... {
...     if(list is not null)
...     {
...         Thread.Sleep(1000);
...         JsonSerializerOptions options = new JsonSerializerOptions();
...         options.WriteIndented = true;

...         using(StreamWriter sw = new StreamWriter(RutaDelArchivo))
...         {
...             string listaJson = JsonSerializer.Serialize(list, options);
...             sw.WriteLine(listaJson);
...         }

...         Paciente.OnGuardarArchivoEnJson.Invoke("Se Guardó correctamente");
...         return true;
...     }
...     Paciente.OnGuardarArchivoEnJson.Invoke("No se pudo guardar el archivo");
...     return false;
... }

```

```

1 referencia
... public FrmPacientes(List<Paciente> listaPacientes)
... {
...     InitializeComponent();
...     this.listaPacientes = listaPacientes;
...     Paciente.OnGuardarArchivoEnJson += this.MostrarGuardadoOK;
... }

```

## Unidad 20 - Métodos de Extensión