

## EJERCICIOS PROPUESTOS

### 4. Cookie de contador e idioma (u oficio, afición, ciclo formativo...)

#### Conocimientos previos:

- Cabeceras HTTP
- Paso de parámetros vía formulario HTML
- Paso de parámetros, servlets, cookies.

#### Objetivo:

Guardar en cookies de usuario información relativa a la navegación.

#### Desarrollo:

Codificar una mini-aplicación que tenga la siguiente funcionalidad:

- 1) La primera página contiene un formulario en el que se solicita un usuario y una contraseña y se permite enviar las credenciales al servidor.

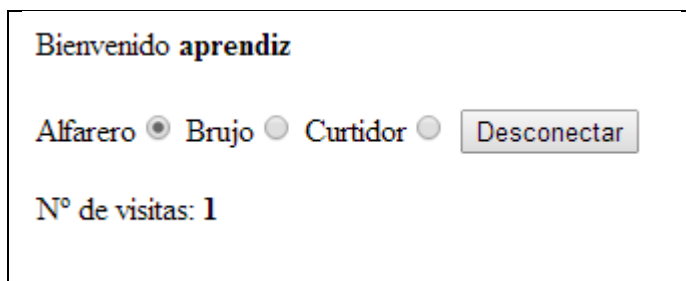


Formulario de inicio de sesión con los siguientes elementos:

- Etiqueta "Usuario" seguida de un campo de texto.
- Etiqueta "Clave" seguida de un campo de texto.
- Botón "Autenticar".

- 2) Los valores usuario/contraseña se recogen en un script que los compara contra un array asociativo de usuarios válidos, devolviendo a la página de inicio si el usuario no es válido.
- 3) Si el usuario es válido, se comprueba si existía en el cliente web (navegador) una cookie con el nombre del usuario.

Si no existía la cookie, se dibujará una página que dé la bienvenida al usuario, muestre un control de botones de radio ofreciendo diferentes opciones exclusivas (países, colores o cualquier otra cosa, con la primera opción seleccionada) y un contador de log-ins, que valdrá 1 por tratarse de la primera vez que se accede.



Página de bienvenida con los siguientes elementos:

- Saludo "Bienvenido **aprendiz**".
- Control de botones de radio con tres opciones: "Alfarero" (seleccionado), "Brujo" y "Curtidor".
- Botón "Desconectar".
- Contador "Nº de visitas: 1".

Si existía la cookie, se recupera, se lee su contenido, se comprueba que tenga la información adecuada (selección y número de log-ins), ya que podría ser otra cookie con otra información pero el mismo nombre, y se pinta la ventana de bienvenida con los datos recuperados.

Bienvenido **aprendiz**

Alfarero ☐
 Brujo ☒
 Curtidor ☐
 Desconectar

Nº de visitas: 3

- 4) En esta segunda pantalla sólo se puede cambiar el botón de radio seleccionado y desconectarse de la aplicación.
- 5) Al pulsar el botón Desconectar, se saldrá de la aplicación, guardándose en el cliente web una cookie (de duración “infinita”) con el nombre del usuario y conteniendo el valor (*value*) de la opción seleccionada y el contador de visitas. Se vuelve a la página inicial de autenticación.

Alternativas de resolución:

A) Con tres archivos:

Archivo	Tipo	Función
index.html	HTML	Muestra un formulario de autenticación donde se permite introducir credenciales y enviárselas a <i>Recepcion.java</i> .
Recepcion.java	Servlet	Recepciona el usuario/clave, lo comprueba frente al array de usuarios reencaminando a <i>index.html</i> si no existe. Si existe el usuario, recupera la cookie si existe, y si no, pinta la ventana en el estado por defecto. Al pulsar Desconectar, se mandan a <i>GuardaCookie.java</i> los datos necesarios: nombre de usuario, opción seleccionada y número de visitas.
GuardaCookie.java	Servlet	No se visualiza nada. Se crea y manda al cliente la cookie con la información necesaria. Se redirecciona a <i>index.html</i>

B) Con dos archivos:

Archivo	Tipo	Función
Index.java	Servlet	En la cualquier carga de esta página, se muestra un formulario de autenticación donde se permite introducir credenciales y enviárselas a <i>Recepcion.java</i> . Además, si se proviene de <i>Recepcion.java</i> , se reciben los datos enviados y se crea y envía al cliente la cookie con la información necesaria.
Recepcion.java	Servlet	Recepciona el usuario/clave, lo comprueba frente al array de usuarios reencaminando a <i>index.html</i> si no existe. Si existe, recupera la cookie caso de existir, pintando la ventana con los valores recuperados, y si no existiera, pinta la ventana en el estado por defecto. Al pulsar Desconectar, se mandan a <i>Index.java</i> los datos necesarios: nombre de usuario, opción seleccionada y número de visitas.