

Anleitung SE Plane Gruppe I

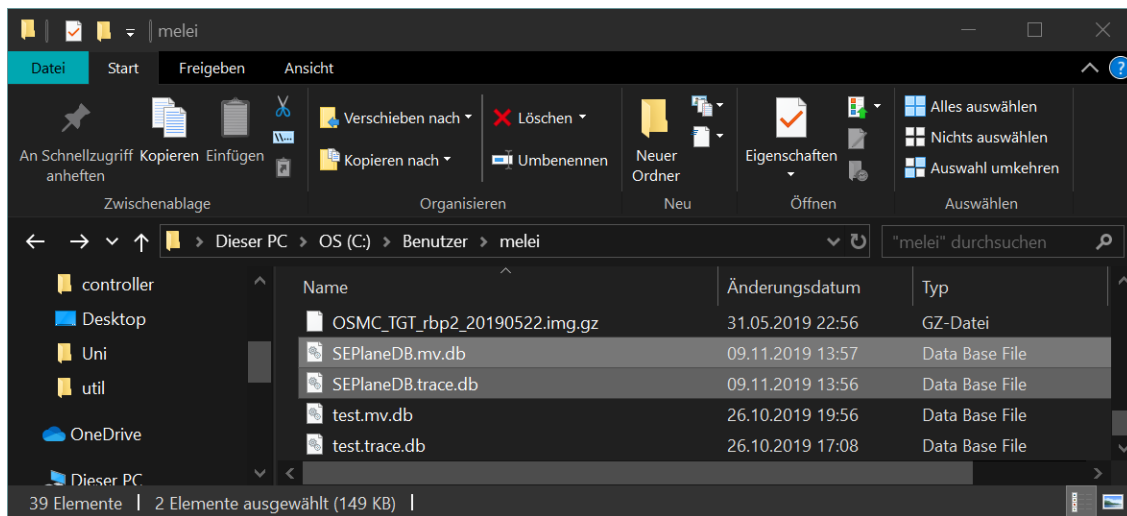
Da die Datenbank zur 1. Iteration noch lokal aufgesetzt ist, bitten wir Euch, um testen zu können, die Umgebung für die Datenbank einzurichten. Ab der 2. Iteration werden wir sie auf einen Server laden.

Wir haben uns für die Datenbank h2 entschieden. Im Folgenden wird beschrieben wie die beigefügten Dateien zur Datenbank an die richtige Stelle eingefügt werden.

Datenbank aufsetzen

Zuerst müssen die Dateien *SEPlaneDB.mv.db* und *SEPlaneDB.trace.db* direkt in Euren Benutzer-Ordner unter Windows eingefügt werden. „C:\Users\[Ihr_Username]“

Abbildung 1 - User Ordner Datenbankdateien



Applikation starten

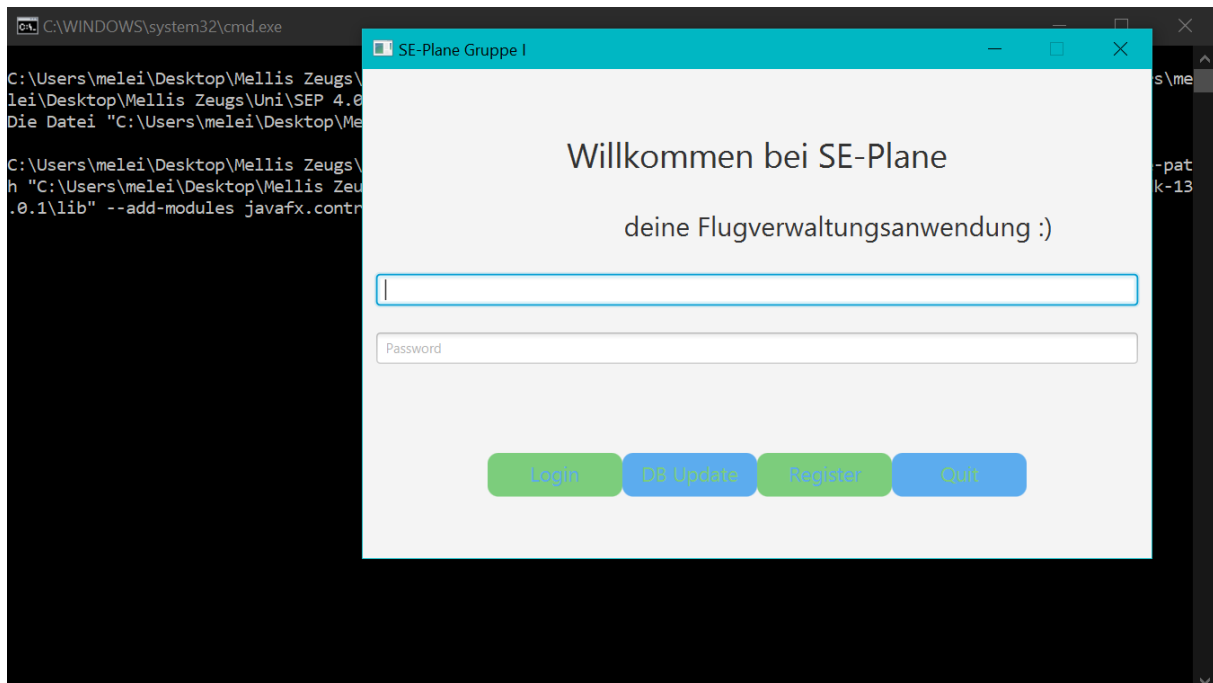
Das Programm kann nun über die **launch.bat** ausgeführt werden. Es öffnet sich ein neues Browser-Fenster mit der h2-Konsole und ein Konsolenfenster. Ersteres kann geschlossen werden, allerdings muss das cmd-Fenster, während die Anwendung läuft, geöffnet bleiben.

Abbildung 2 - h2 Konsole



The screenshot shows a 'Login' window for the h2 console. It has a blue header bar with the title 'Login'. Below the header, there are several input fields and buttons. The 'Gespeicherte Einstellung:' field is a dropdown menu showing 'Generic H2 (Embedded)'. The 'Einstellungs-Name:' field is a text input also showing 'Generic H2 (Embedded)', with 'Speichern' and 'Entfernen' buttons to its right. Below these, the 'Datenbank-Treiber Klasse:' field is a text input showing 'org.h2.Driver'. The 'JDBC URL:' field is a text input showing 'jdbc:h2:~/SEPlaneDB'. The 'Benutzername:' field is a text input showing 'sa'. The 'Passwort:' field is an empty text input. At the bottom, there are two buttons: 'Verbinden' and 'Verbindung testen'.

Abbildung 3 - cmd und Applikation



Es wurden zu Testzwecken folgende User angelegt:

Admin Login:

Username = admin Passwort = 0000

Fluggesellschaftsmanager Login:

Username = fgm Passwort = 0000

Die Taste DB Update dient zum Einlesen der csv und json bzw. der Flugzeuge und Flughäfen, diese sind bereits in der Datenbank enthalten.