Gamedesign: molecule bridge builder - Jonathan van Baggem

Mock-up

Je vriend moet naar de overkant.
Bouw een brug met Atomen/moleculen voor hem.

makkelijker level

1 — Start — Goal — Fe Fe
2 — Fe Fe
3 — O O — Fe Fe
4 — FeO FeO

Fe + O₂ --> FeO

1 — CO₂ H₂O CO₂ / CO₂ H₂O H₂O CO₂ / CO₂ H₂O H₂O
2 — C6H12O6
3 — Fe Fe — C6H12O6
4 — FeO FeO — C6H12O6

$Fe + O_2 \rightarrow FeO$

$CO_2 + H_2O \rightarrow O_2 + C_6H_{12}O_6$
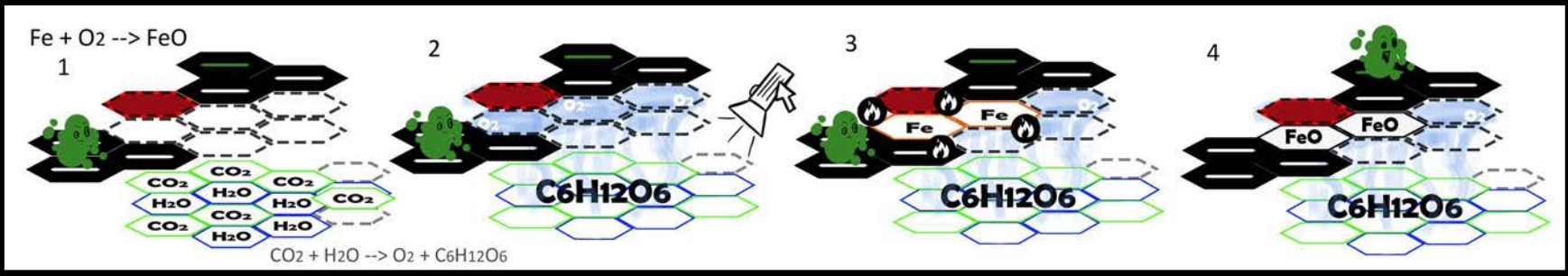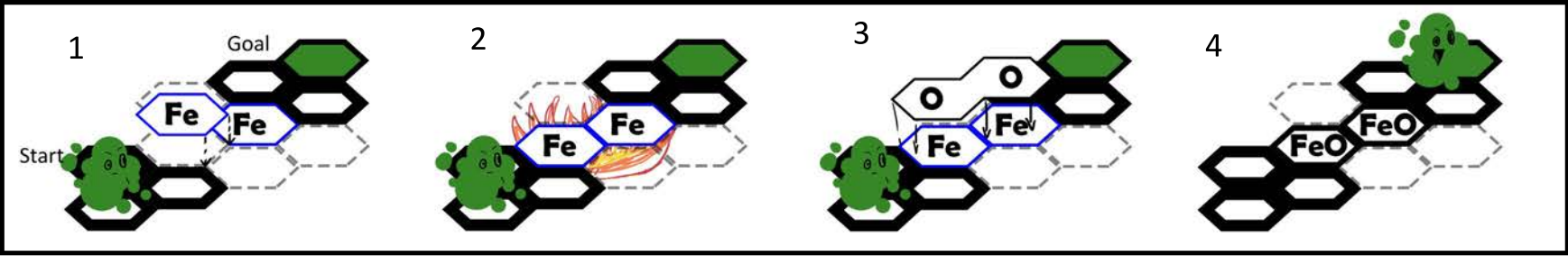
Moeilijker level

User Interface

Dit zijn gegeven stoffen. Dit veranderd per level

Fe   CO₂   H₂O
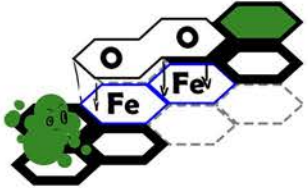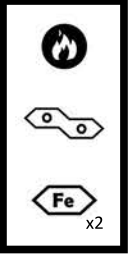
| IJzer | KoolstofDioxide | Diwaterstofoxide | Licht | Vuur |

Game user interface

Fe + O2 --> FeO   Time 5:10

Fe x2

Gamedesign: molecule bridge builder - Jonathan van Baggem
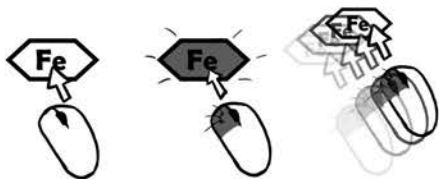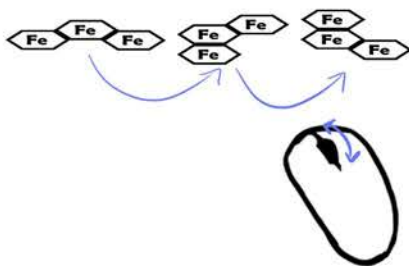
Besturing

Klik & sleep

Objecten Roteren

Antagonistische elementen

Kan geen elementen plaatsen

Doe het binnen de tijd
Anders minder sterren

Resources

Tijd kan opraken.

Je hebt maar X aantal elementen per level.

Tools kan je altijd gebruiken
Maar elk element reageert
er anders op.