

# Borrel-Brouwer

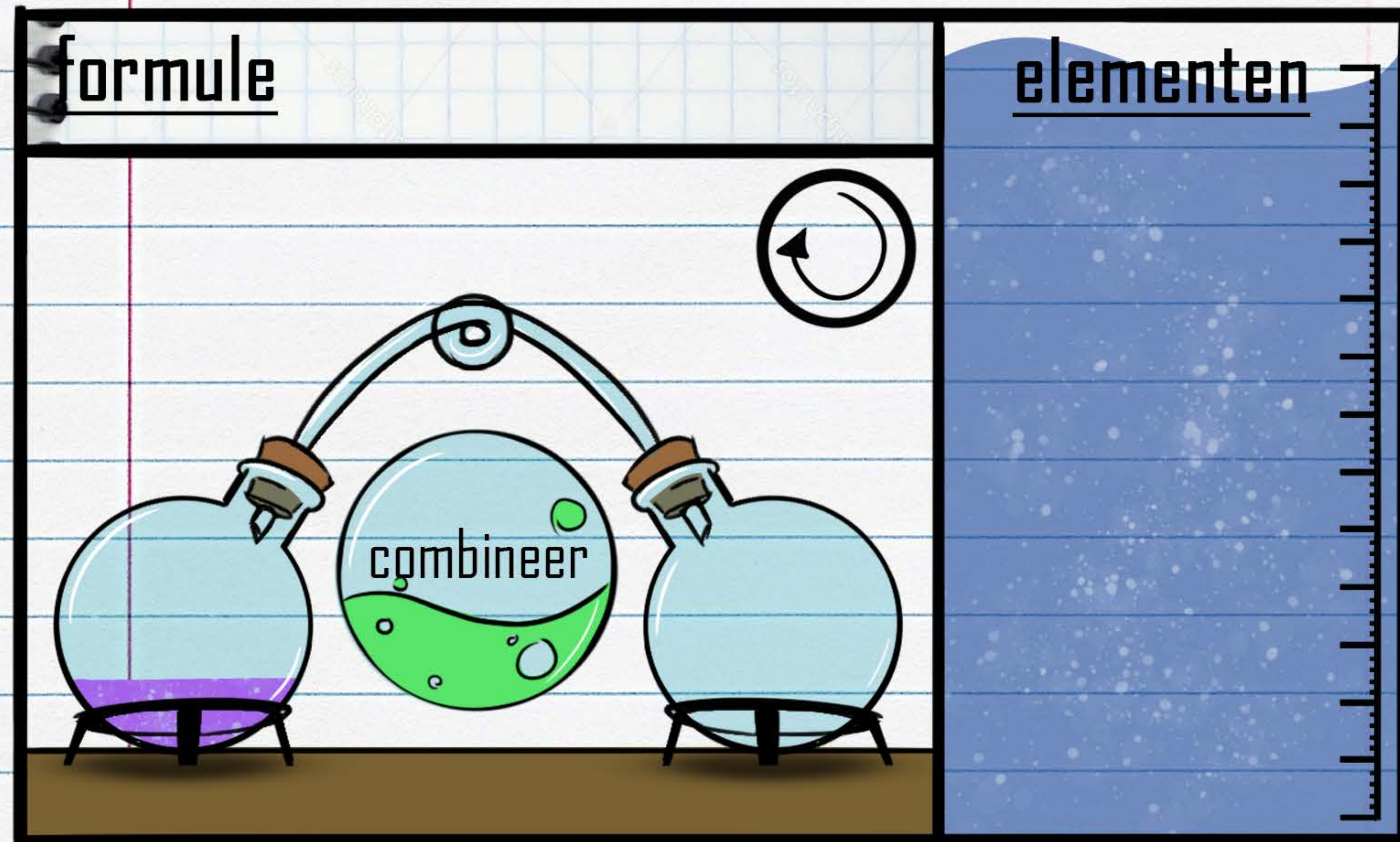
Een Educationele game  
over Reactievergelijkingen

Brouw je oplossingen!



# Gameplay

Er is geen spel karakter, maar een vaste omgeving waar er dingen gecombineerd kunnen worden.

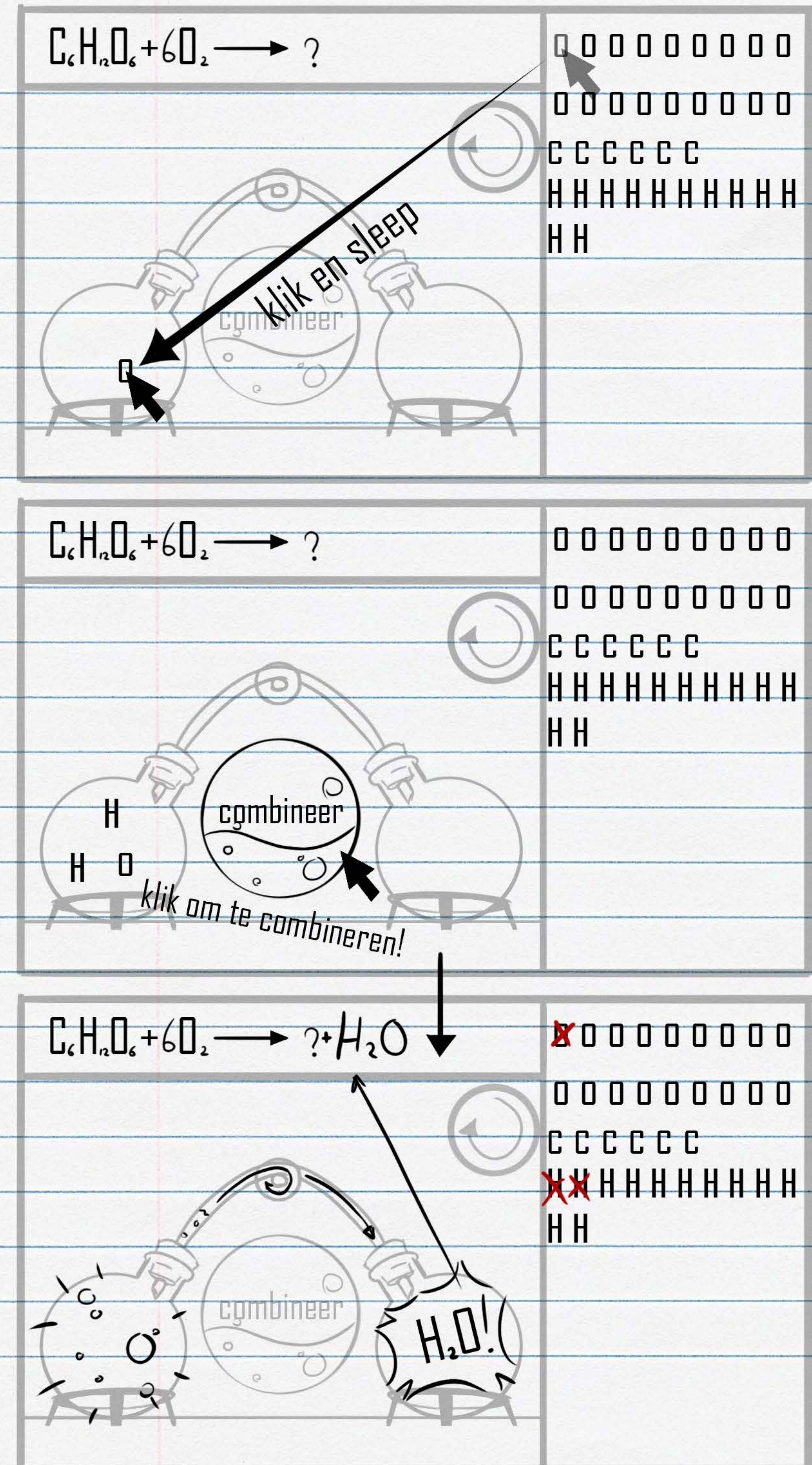


## voorbeelden van diverse resources:

H O N C F He Be Na P Cl  
Ca K Si Li Fe Cu Zn etc.

los stap voor stap de reactievergelijking op!

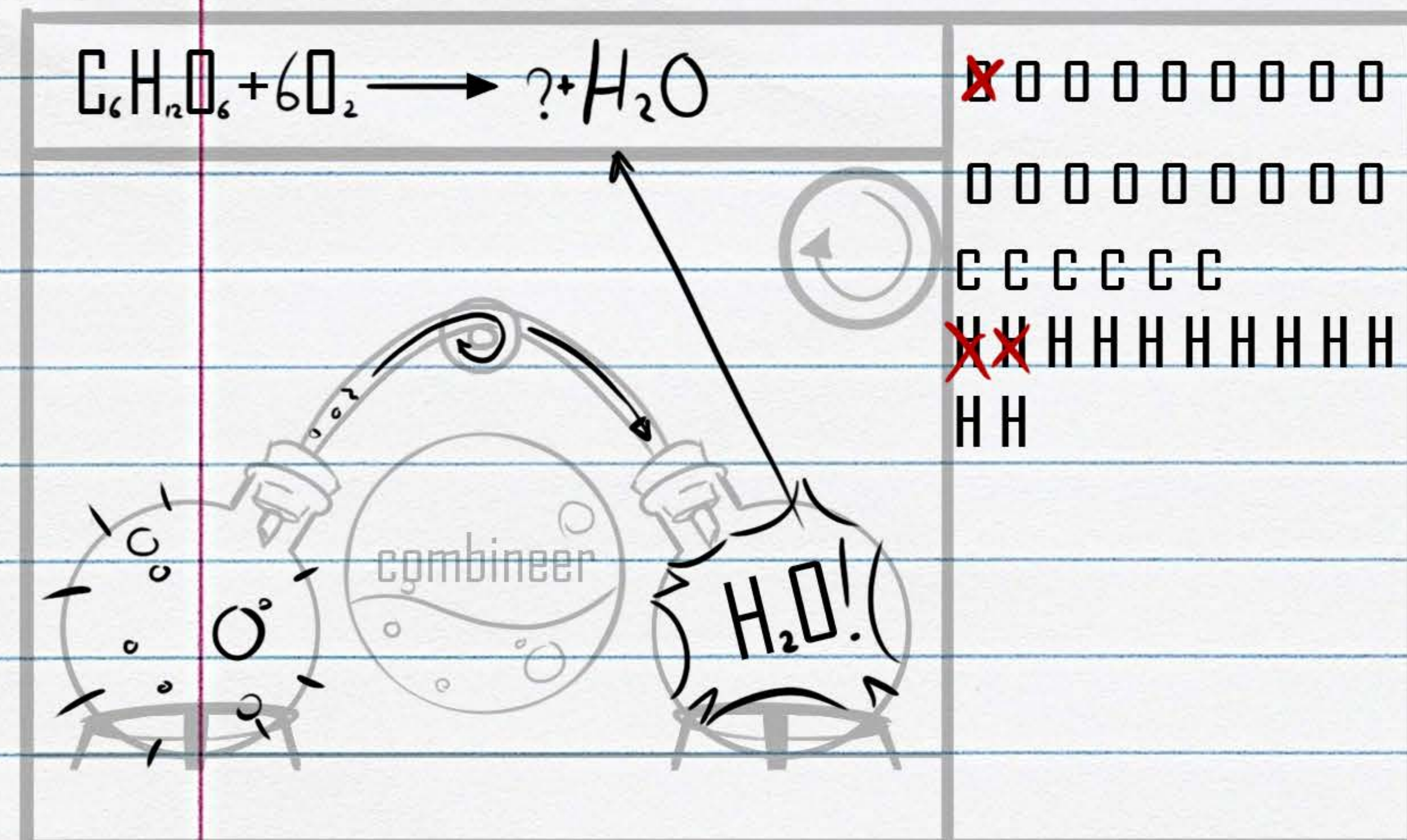
## Besturing/ Basis controls



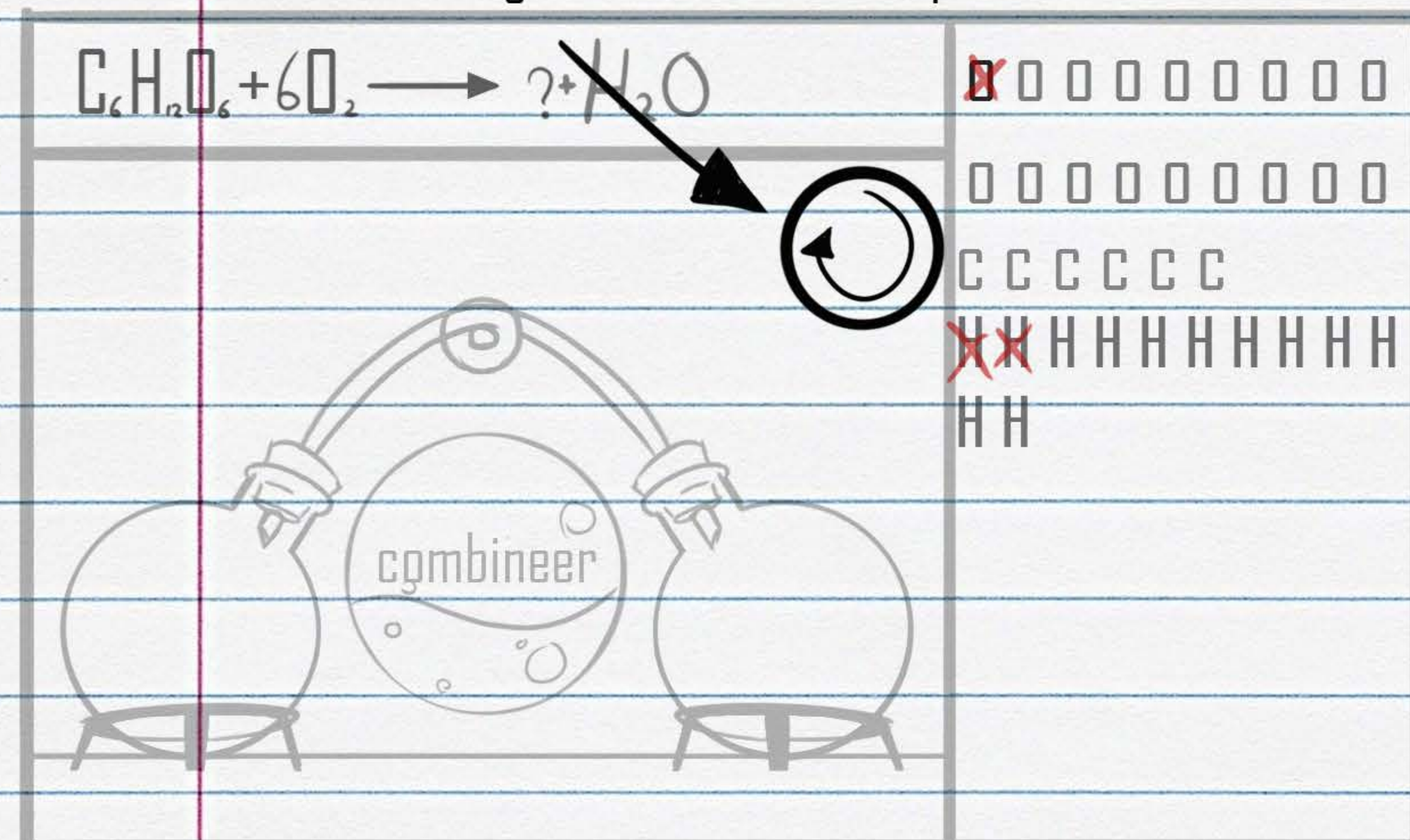


# Game Mechanics

los stap voor stap de reactievergelijking op en elimineer elementen door te combineren



Herstart als het fout gaat en combineer opnieuw

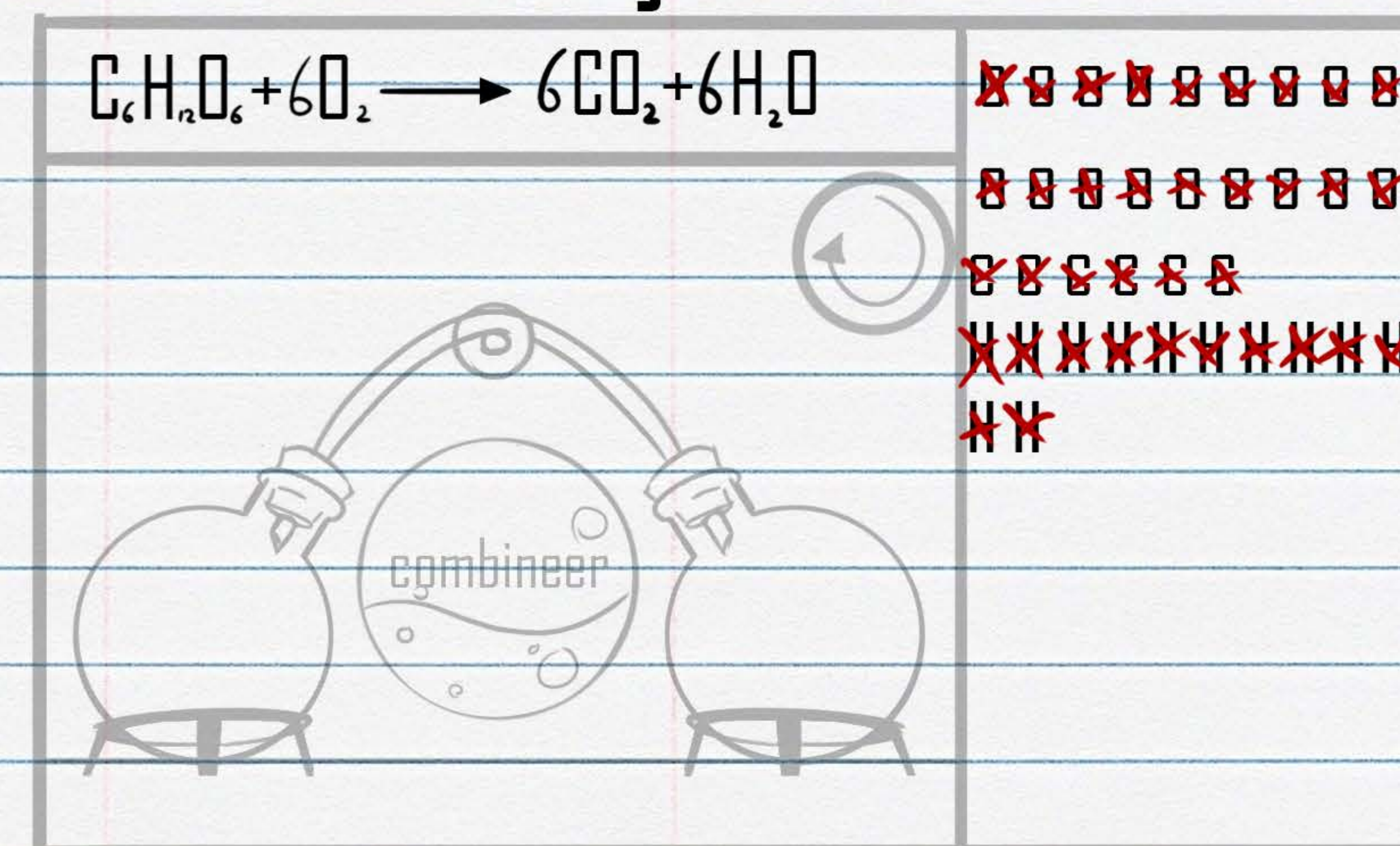


# Antagonistische elementen

In het geval van deze game zijn de Antagonistische elementen bijvoorbeeld:

- foute combinaties
  - hierdoor gebrek aan bepaalde resources (afhankelijk van de formule uiteraard)
- dit zijn vooral obstakels gezien er geen specifieke vijand is in deze game, en dus geen vijandige karakters.

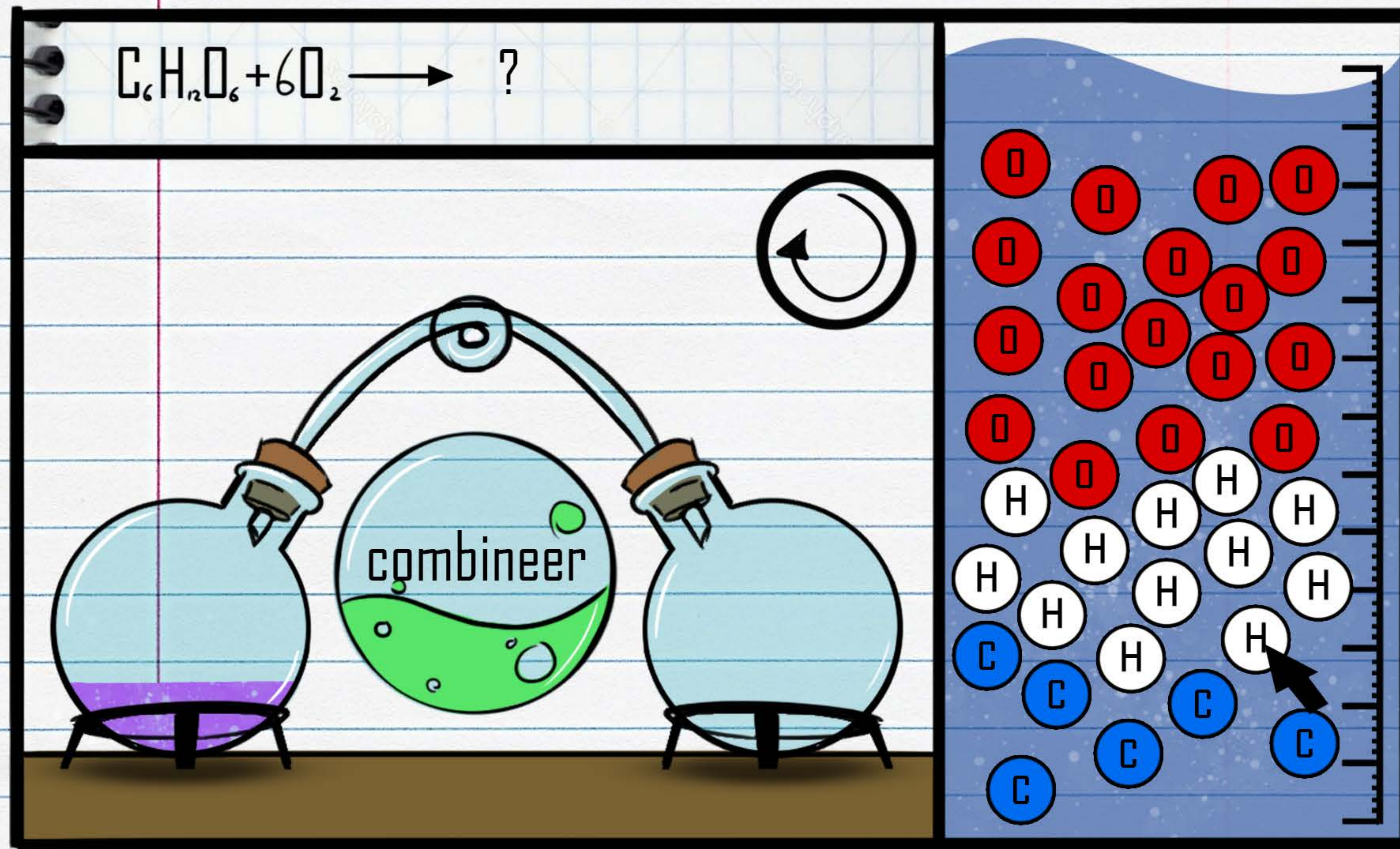
# Doel/Objective



Het uiteindelijke doel is om alle elementen te gebruiken en hiermee de Reactievergelijking op te lossen.



# Mockup/ voorbeeld level



# User Interface

(knoppen en dergelijken)

knoppen: start, opties, geluid,  
exit, home/menu, herstart

START

Opties

Exit

