

# Bottle

基于地理位置的新式漂流瓶应用

## 需求规格说明书

V1.0

## **1 项目背景**

## **2 名词解释**

## **3 项目预期目标**

## **4 综合描述**

### **4.1 软件总体功能结构**

### **4.2 用户场景**

### **4.3 对其他产品的影响**

## **5 总体流程**

## **6 功能概述**

### **6.1 登陆注册**

### **6.2 创建漂流瓶**

### **6.3 在地图上浏览漂流瓶**

### **6.4 打开漂流瓶**

### **6.5 查看曾经打开过的瓶子**

### **6.6 查看自己的瓶子曾经被谁打开过**

## 1 项目背景

1. 手机定位功能已经成为智能手机的标配，基于地理位置的应用开发一直是一大热点
2. QQ邮箱，微信等应用都内置有漂流瓶功能，漂流瓶为许多人提供了一个分享趣事，表达心声的平台
3. 随着手机计算能力的增强和摄像设备的革新，增强现实技术进入手机正逐渐得到用户的认同，而Pokemon GO和Ingress等利用增强现实技术的游戏也如雨后春笋般出现

## 2 名词解释

漂流瓶：由某一用户创建，具有位置、类型、内容属性的数据实体

漂流瓶应用：漂流瓶原是由qq邮箱提供的一个匿名社交的功能，以漂流瓶的形式承载用户的信息，后由多个app扩展成一个实际的应用程序，使得匿名交友的功能更全面、更有趣。

地图组件：指某品牌的地图sdk

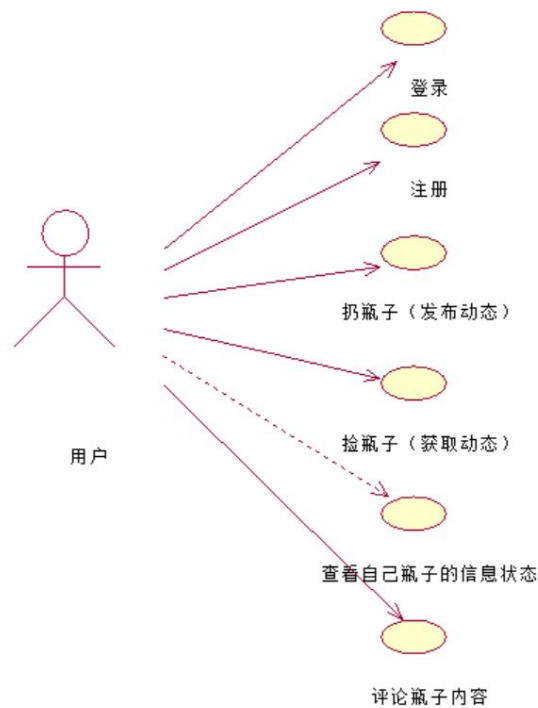
## 3 项目预期目标

Bottles是一款基于地理位置的新式漂流瓶应用，可以满足人们对于匿名交友的需求。现在市场上有很多漂流瓶应用，如有朋漂流瓶等。但与其他漂流瓶应用相比，我们的应用旨在不仅为用户提供匿名交友的功能，也为用户带来了出门探险的乐趣。

## 4 综合描述

### 4.1 软件总体功能结构

如图所示是用户主要功能用例图



## 4.2 用户场景

### 4.2.1 用户特征

想要社交但苦于性格上的害羞、内向而无法顺利与他人交友的，总是有许多心里话但无处可诉的大学生。

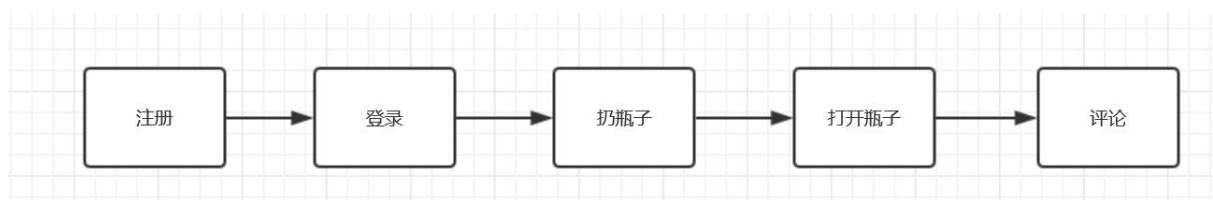
### 4.2.2 场景

大学生A打开了bottles，发现自己身边不远处有一个他人发布的瓶子，便起身走向瓶子所在的位置，并打开瓶子查看到了里面的信息，是大学生B分享的一段书摘，正好是A前不久看过的一本书里面的书摘，于是两人通过瓶子进行了友好的交流，并发展为线下交流。

## 4.3 对其他产品的影响

由于我们的产品立意新颖，同类产品均没有采用类似的技术，所以很可能会促使其他的漂流瓶应用也加入基于地理位置的新玩法。

## 5 总体流程



## 6 功能概述

### 6.1 登陆注册

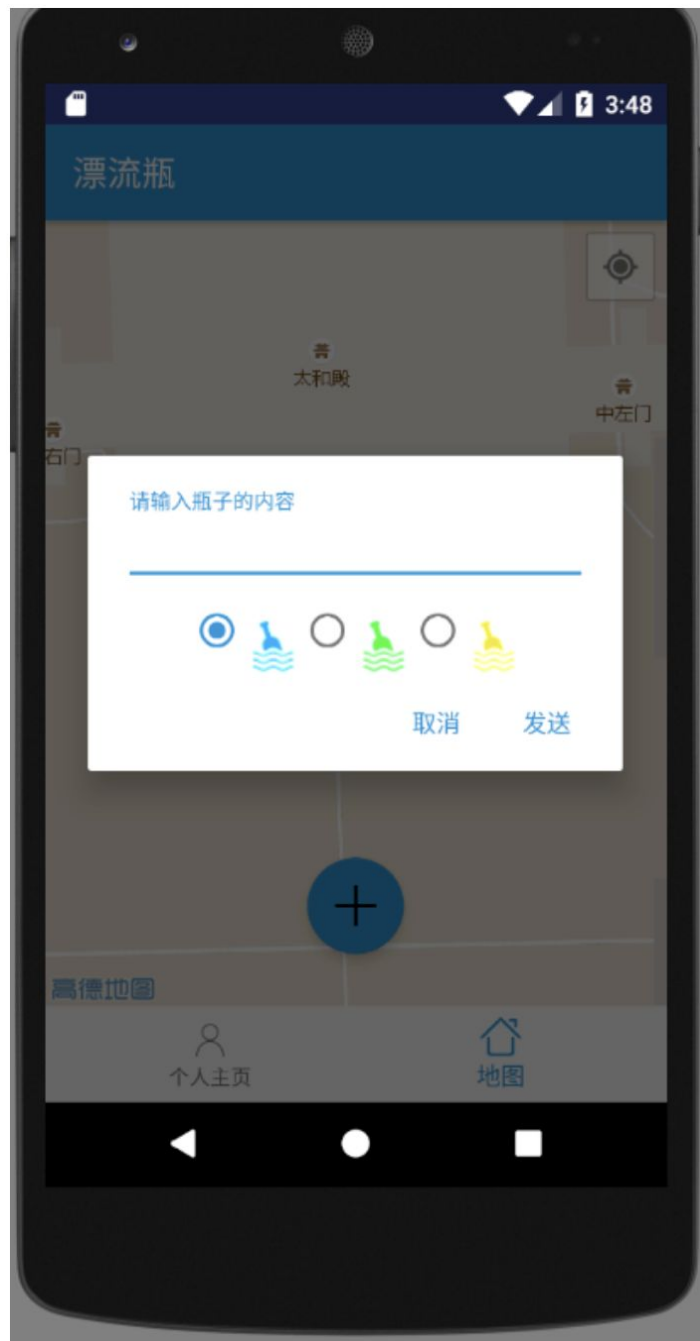
用户在使用App首先需要注册一个用户名，由此注册的用户名登录app.





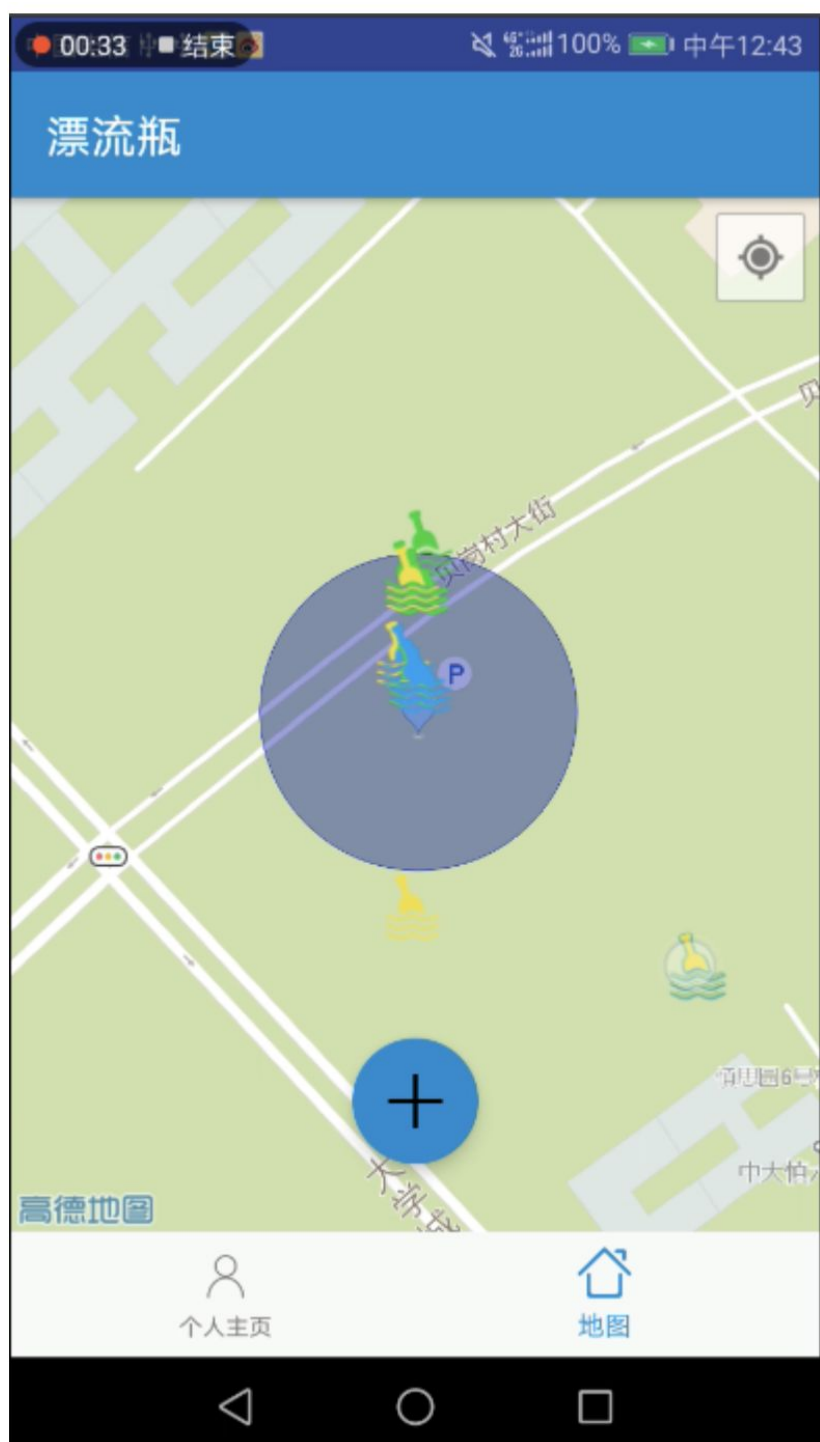
## 6.2 创建漂流瓶

用户在发布信息时等同于创建了一个新的属于用户本身的漂流瓶。



### 6.3 在地图上浏览漂流瓶

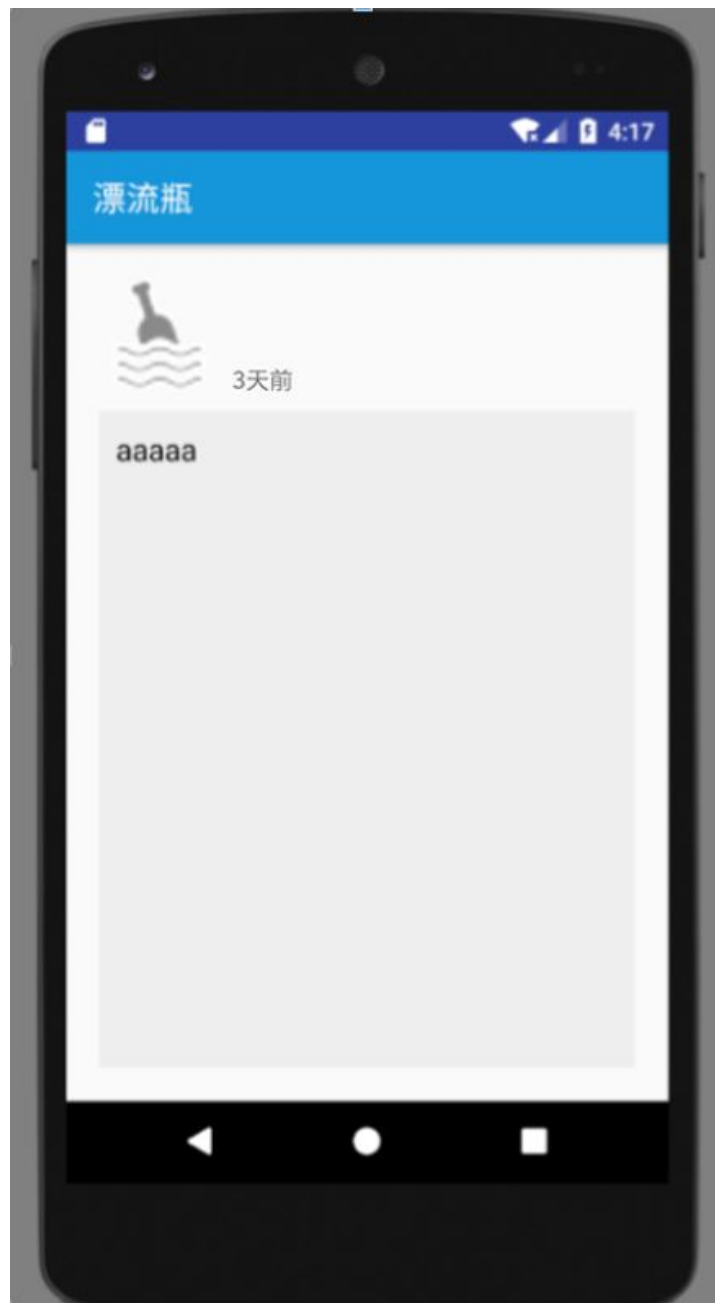
用户可以在地图中查看距离自己较近的漂流瓶，拖动地图，可以查看较远区域的漂流瓶，地图中通过漂流瓶的样式，区分漂流瓶的种类，以及是否可以打开（根据距离判断）



#### 6.4 打开漂流瓶

用户可以选择地图中可打开的漂流瓶进行打开并查看其中包含的信息。





### 6.5 查看曾经打开过的瓶子

用户点击用户资料页面，查看自己曾经打开过的瓶子的列表以及q瓶子里的内容。



## 6.6 查看自己的瓶子曾经被谁打开过

## 漂流瓶



3天前

qqqq

### 他们看过



男

3天前



qq

男

3天前



wow

女

3天前



123

女