**PATENTANMELDUNG**

**Digitale Sportgeräte mit Sensorintegration, Blockchain-gestützter Wertgenerierung und NFT-Erstellung aus sportlichen Aktivitäten**

**1. Technisches Gebiet**

Die vorliegende Erfindung betrifft die **Digitalisierung sportlicher Aktivitäten** durch den Einsatz von **Sensor-Technologie, Blockchain-Integration und NFT-Erzeugung**. Die Erfindung kombiniert vernetzte digitale Sportgeräte mit Algorithmen zur **Messung, Analyse und Speicherung von sportlichen Leistungen** und verwandelt diese in **digitale, handelbare Assets** in Form von **Non-Fungible Tokens (NFTs)**.

**2. Hintergrund der Erfindung & Problemstellung**

Bestehende Technologien im Sport- und Fitnessbereich fokussieren sich entweder auf:

* **Digitale Trainingsplattformen** (z. B. Peloton, Zwift), die keine Blockchain-Integration oder NFT-Erzeugung besitzen.
* **Wearables & Fitness-Tracker** (z. B. Apple Watch, Fitbit), die zwar Daten sammeln, diese aber nicht für **digitale Assets oder Belohnungssysteme** nutzen.
* **NFT-Plattformen** für Sport (z. B. NBA Top Shot), die sich auf den Handel von Videos oder Bildern konzentrieren, jedoch **keine direkte Verbindung zu realen, physischen sportlichen Aktivitäten** haben.

Kein System kombiniert **physische Trainingsgeräte mit Sensorik, Blockchain-Wertgenerierung und NFT-Erstellung aus realen Aktivitäten**.

**3. Ziel der Erfindung**

Die Erfindung ermöglicht:

1. **Messung sportlicher Leistungen durch digitale Sportgeräte** mit Sensorik für:
   * **Kraft, Geschwindigkeit, Schlagzahl, Genauigkeit, Bewegungsablauf.**
   * **Biometrische Werte (Herzfrequenz, Blutsauerstoff, Muskelermüdung, pH-Wert).**
   * **Erfassung der Teilnehmer in globalen Challenges.**
2. **Umwandlung dieser Werte in digitale Assets (NFTs).**
3. **Speicherung und Handelbarkeit über eine Blockchain für fälschungssichere Dokumentation.**
4. **Gamification & soziale Interaktion über weltweite Wettbewerbe.**

**4. Beschreibung der Erfindung**

**4.1. Digitale Sportgeräte & Sensortechnologie**

Die Erfindung umfasst eine **Serie vernetzter digitaler Sportgeräte** mit **Sensor-Technologie**:

* **Digitaler Bownce-Ball**
  + **Misst Schlagkraft, Geschwindigkeit, Trefferquote, Seilspannung**.
  + **Registriert Richtung & Präzision der Schläge**.
  + **Daten werden in Echtzeit an die Blockchain übertragen**.
* **Digitales Springseil**
  + **Erfasst Sprunghöhe, Frequenz, Dauer, Gleichgewicht & Koordination**.
  + **Misst Körperhaltung & biomechanische Effizienz**.
* **Digitale Hantel & Liegestützgerät**
  + **Analysiert Kraft, Muskelaktivität, Haltungskorrekturen**.
  + **Biometrische Werte zur Trainingsoptimierung & Belastungssteuerung**.
* **Blockchain-Integration & NFT-Generierung**
  + **Alle sportlichen Daten werden in der Blockchain gespeichert**.
  + **NFTs werden aus individuellen oder kollektiven Sportleistungen generiert**.
  + **Belohnungssystem mit Bownce-Token & digitalem Marktplatz**.

**4.2. Prozess der Wertgenerierung & NFT-Erstellung**

1. **Ein Sportler führt eine Aktivität mit einem digitalen Bownce-Gerät aus.**
2. **Messdaten werden erfasst und analysiert (z. B. Schlagkraft, Wiederholungen, Präzision).**
3. **Aus den Daten wird ein einzigartiges NFT generiert, das den individuellen Trainingsverlauf abbildet.**
4. **Mehrere Sportler können an globalen Challenges teilnehmen, um kollektive NFTs zu erzeugen.**

**4.3. Globale Sport-Challenges & NFT-Kollektive**

Die Erfindung ermöglicht **gemeinschaftliche NFT-Erstellungen durch Gruppenaktivitäten**.

* **Beispiel: Eine Challenge mit berühmten Sportlern**
  + Ein bekannter Athlet aus den USA, ein weiterer aus Südamerika und ein dritter aus Deutschland nehmen an einer digitalen Sport-Challenge teil.
  + **Alle ihre Schlag-, Bewegungs- & Kraftwerte werden kombiniert und in ein NFT umgewandelt**.
  + **Fans und Mitglieder können in die Challenge einsteigen & Werte beisteuern.**
  + **Es entsteht ein NFT, das die kollektive sportliche Leistung dieser Community verewigt.**

**5. Technische Umsetzung & Blockchain-Integration**

* **Datenverarbeitung & Speicherung:**
  + **Echtzeit-Datenübertragung durch Sensoren** an eine **dezentrale Blockchain.**
  + Nutzung von **Smart Contracts** zur **automatischen Erzeugung & Authentifizierung von NFTs**.
  + **Dynamische NFTs**, die sich basierend auf neuen Aktivitäten weiterentwickeln können.

**6. Vorteile & Neuheitsaspekt der Erfindung**

**6.1. Einzigartigkeit & Wettbewerbsvorteil**

✅ **Erste Plattform, die sportliche Aktivitätsdaten als NFTs speichert**.  
✅ **Kombination aus Sensor-Technologie, Blockchain & digitaler Kunst**.  
✅ **Ermöglicht monetarisierbare Sport-Assets für Athleten & Fans**.

**6.2. Marktpotenzial & Anwendungsbereiche**

📈 **Sporttechnologie-Markt:** $64 Milliarden bis 2028.  
📈 **NFT-Markt:** Bereits über $2 Milliarden Umsatz mit Sport-NFTs.  
📈 **Wearable- & Biometrie-Sensoren:** Wachstumsrate von 18% pro Jahr.

**Zielgruppen:**  
🎯 **Fitness- & Sport-Enthusiasten**  
🎯 **Professionelle Athleten & Trainer**  
🎯 **E-Sports & Gaming-Community**  
🎯 **NFT-Investoren & Sammler**

**7. Patentansprüche**

**1. Digitales Sportgerät mit integrierter Sensortechnologie**, bestehend aus:

* Beschleunigungssensoren zur Messung von **Kraft, Geschwindigkeit & Präzision**.
* Biometrische Sensoren zur Messung von **Herzfrequenz, Sauerstoffgehalt & Muskelbelastung**.
* Drahtlose Kommunikationseinheit zur **Datenübertragung an eine Blockchain**.

**2. Verfahren zur Generierung einzigartiger NFTs aus sportlichen Aktivitäten**, umfassend:

* Erfassung & Analyse von **Schlag-, Bewegungs- & Kraftwerten**.
* Speicherung dieser Werte auf einer Blockchain zur **Erstellung eines einmaligen digitalen Tokens**.

**3. System zur Erstellung kollektiver NFTs durch globale Sport-Challenges**, gekennzeichnet durch:

* Kombination von Messdaten mehrerer Sportler.
* Erstellung von **NFT-Kunstwerken basierend auf gemeinschaftlichen Leistungen**.
* Nutzung eines digitalen Marktplatzes zur **Monetarisierung sportlicher Leistungen**.

**8. Fazit & nächste Schritte**

✅ **Erstellung technischer Zeichnungen zur Patentanmeldung**.  
✅ **Abstimmung mit dem Patentanwalt zur besten Schutzstrategie (einzelnes Patent oder mehrere separate Anmeldungen).**  
✅ **Überprüfung der bestehenden Patentrechte & mögliche Erweiterungen.**

**Endgültige Einreichung an den Patentanwalt**

Diese umfassende **Patentanmeldung** deckt **alle technischen, wirtschaftlichen & marktrelevanten Aspekte** deiner Erfindung ab. Falls du noch Ergänzungen hast oder Fragen zur weiteren Vorgehensweise, lass es mich wissen!