

2 D / 3 D g a m e c r e a t i o n

L a s t M a n

컴퓨터공학전공 이배원

L a s t M a n



I N D E X



0 1 . 로 비 씰

0 2 . 맵

0 3 . 게 임 씰

0 4 . 오브젝트 및 아이템

0 5 . 사 용 이 미 지

0 6 . 사 용 사 운 드

-



Last Man



로비 씬

3

로그인

닉네임 입력

확인

설정

해상도 조절

사운드 조절

로비

조작법 확인

방 목록

빠른입장

방 만들기

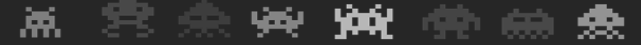
방

플레이어
(Max 4)

채팅창

게임 시작
(방장)

Last Man



맵

4



Top Down 방식 – 1층, 2층, 3층(층별 구분)

빨간색 – 랜덤 플레이어 위치(6)

주황색 – 고정 오브젝트 위치(2)

노란색 – 랜덤 오브젝트 위치 1층(28), 2층(12)

Last Man



게임씬

5

게임 시작

씬, 플레이어
동기화

플레이어
랜덤 위치(M)

오브젝트
랜덤 위치(M)

시작
동기화

플레이어 위치
동기화

아이템 랜덤
위치(M)

오브젝트
동기화

게임 중

시작

위치, 데미지
등 동기화

강제종료
처리 등

공격

마우스(왼
쪽)

마우스(오
른쪽)

방어

스페이스바

오브젝트 파괴

아이템 획득

업그레이드

생존 1인
혹은 타임오버

결과

게임 끝
(로비 씬)

Last Man

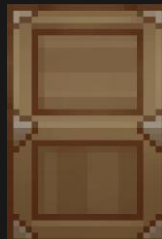


오브젝트 및 아이템

6

1층 28/2 = 14개
2층 12/2 = 6개

중 1/3확률 아이템 존재



고정 오브젝트
체력 : 500
(효과 2배)

랜덤 오브젝트
체력 : 100

랜덤 오브젝트
체력 : 100

랜덤 오브젝트
체력 : 60

랜덤 오브젝트
체력 : 60

랜덤 오브젝트
체력 : 60



이동속도 +0.5

데미지 +5

방어 쿨타임 -0.5

공격2 쿨타임 -0.1

공격2 쿨타임 -0.5

체력 +10

Last Man

사용 이미지

7



로비



선택



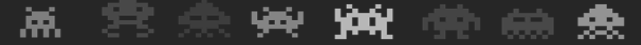
게임

Pixel Art Top Down – Basic (**Asset Store**)

Pixel Art Icon pack – RPG (**Asset Store**)

커서 아이콘 Freepik (Flaticon)

Last Man



사용 사운드(효과음)

8

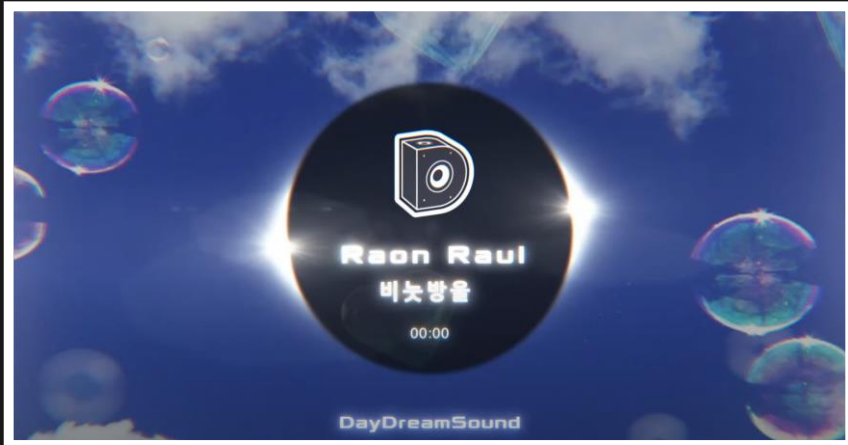


FREE Casual Game SFX Pack (Asset Store)
Shooting Sound (Asset Store)

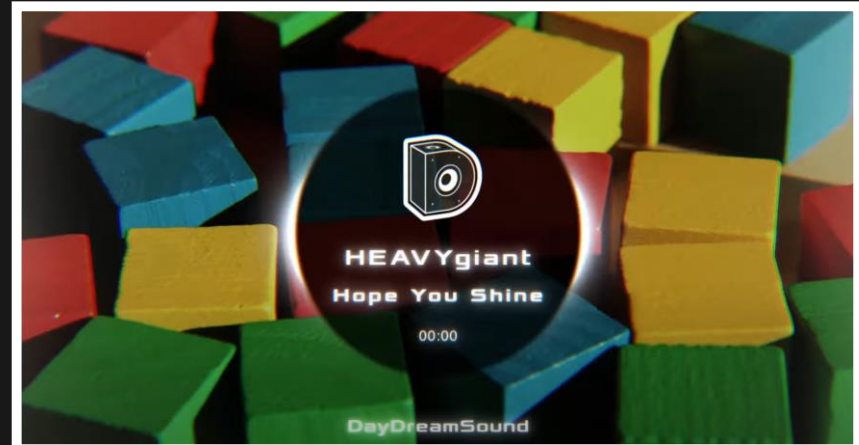
Last Man

사용 사운드(배경)

9



[로비 BGM]



[인게임 BGM]

Song : HEAVYgiant - Hope You Shine (Youtube)
Follow Artist : <https://bit.ly/33O4dy3>
Music promoted by DayDreamSound : <https://bit.ly/405EvAt>