

||แผนบบริการสอน

การเขียนโปรแกรม/เชิงวัตถุ

IT43204

เทอม 1/2568

คำอธิบายรายวิชา

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ เชิงวัตถุ หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ คุณลักษณะ และพฤติกรรมของวัตถุ การสืบทอด การพ้องรูป อินเตอร์เฟส การจัดการข้อมูลเว็บ การฝึกปฏิบัติการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ ด้วยเครื่องมือช่วยพัฒนา และภาษาคอมพิวเตอร์ ที่กำหนด ประสานผู้ใช้ การเขียนโปรแกรมแบบส่วน

เนื้อหารายวิชา

- แนวคิดการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุและการพัฒนาซอฟต์แวร์
- พื้นฐานการเขียนโปรแกรมภาษาจาวา
- การสร้างคลาสและออบเจ็กต์
- การควบคุมโปรแกรมแบบเลือกทำ
- การควบคุมโปรแกรมแบบวนซ้ำ
- อาร์เรย์และอาร์เรย์ลิสต์
- การออกแบบคลาส
- การถ่ายทอด
- การพ้องรูป
- อินเทอร์เฟส
- การจัดการข้อผิดพลาด
- การเขียนโปรแกรมแบบ GUI

สื่อประกอบการสอน

สไลด์ประกอบ
การสอน
google
classroom

ใบงาน/แบบ
ฝึกหัด
google
classroom

เครื่องมือเขียนโปรแกรม
IntelliJ/VS code

การวัดและประเมินผล

สอบ Mid-term

25

สอบ Final

25

สอบ Programming

20

การบ้าน/ แบบฝึกหัด/ งานที่มีอุปหมาย

20

การเข้าชั้นเรียน/ มีส่วนร่วมในชั้นเรียน

10

รวม

100

เกณฑ์การวัดผล

A B+ B C+ C D+ D F

80-100	75-79	70-74	65-69	60-64	55-59	50-54	0-49
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	------