

แบบฝึกหัด

GUI ด้วย JAVA

ข้อ 1. โปรแกรมเครื่องคิดเลขแบบง่าย (Simple Calculator)

ให้เขียนโปรแกรม GUI ด้วย JFrame และ JButton โดยมีเงื่อนไขดังนี้

- มี JTextField สำหรับกรอกตัวเลข 2 ช่อง
- มีปุ่ม + , - , * , / สำหรับเลือกการคำนวณ
- เมื่อกดปุ่มให้แสดงผลลัพธ์ใน Label
- ให้เขียนการคำนวณโดยใช้ Method ของคลาส Calculator ที่สร้างขึ้นมา

ข้อ 1. โปรแกรมเครื่องคิดเลขแบบง่าย (Simple Calculator)

Number 1 :	<input type="text" value="20"/>		
Number 2 :	<input type="text" value="30"/>		
<input type="button" value="+"/>	<input type="button" value="-"/>	<input type="button" value="*"/>	<input type="button" value="/"/>
<input type="text" value="600"/>			

ข้อ 2. โปรแกรม To-Do List (รายการสิ่งที่ต้องทำ)

ให้สร้างโปรแกรม GUI บันทึกรายการสิ่งที่ต้องทำ โดยมีเงื่อนไขดังนี้

- มี JTextField สำหรับกรอกรายการสิ่งที่ต้องทำ
- มีปุ่ม เพิ่ม เพื่อบันทึกรายการลงใน Jlist
- มีปุ่ม ลบ เพื่อเอารายการที่เลือกออกจาก Jlist
- ให้สร้างคลาส Task เพื่อกีบรายละเอียดของงาน เช่น ชื่องาน และสถานะ (กำแล้ว/ยังไม่ทำ)
- ใช้การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ โดยใช้ JList แสดงเฉพาะชื่องาน แต่เก็บรายละเอียดไว้ในออบเจ็คต์

ข้อ 2. โปรแกรม To-Do List (รายการสิ่งที่ต้องทำ)

Task : **ADD**

Todo List :

Do OOP Homework
Go to Central Department
Meeting with VR Project group

Del