



高级数据加密标准AES

清华大学计算机系

于红波

2023年3月22日

2



AES History

□ AES

- 1997年, NIST公开征集数据加密算法以取代DES
- 1998年, 共收到15个算法
- 1999年, 从15个中选中5个算法: MARS、RC6、Rijndael、Serpent和Twofish
- 2000年10月: Rijndael获胜, Vincent Rijmen和Joan Daem
- 2001年11月: 的数据加密标准 AES



4



高级数据加密标准AES

□ AES

- 分组密码
- 分组长度128比特
- Substitution-Permutation Network (SPN)
- 三种不同长度的密钥和轮数
 - AES-128: 128比特密钥 + 10轮
 - AES-192: 192比特密钥 + 12轮
 - AES-256: 256比特密钥 + 14轮

4



AES 应用

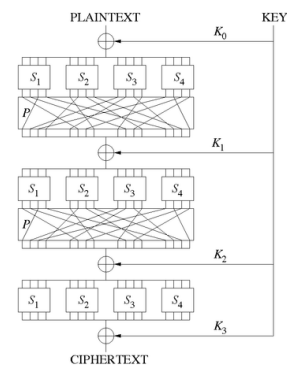
□ AES

- 免费使用
- 简单漂亮的设计
- 安全性高
- 实现效率高
- 美国国家标准
 - AES-128用于SECRET信息
 - AES-192和AES-256用于TOP SECRET 信息
- 商业应用

5



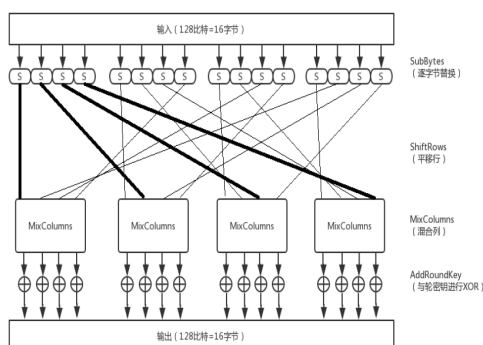
Substitution-Permutation Network (SPN)



6



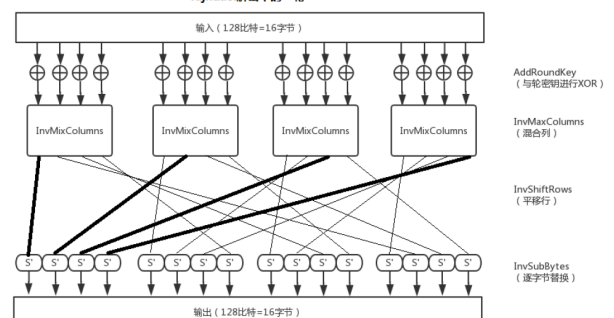
Rijndael加密中的一轮



7



Rijndael解密中的一轮

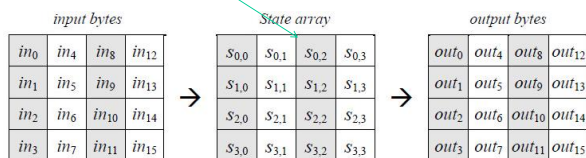


8



AES算法：State

- 状态(State): 与消息分组相同, 16个字节
- 表示成4乘4的矩阵



9



AES算法：总体

State=Plaintext
AddRoundKey(State, Key₀)

For i=0 to r-1
SubBytes(State)
ShiftRows(State)
MixColumns(State)
AddRoundKey(State, RoundKey_i)
End for

SubBytes(State)
ShiftRows(State)
MixColumns(State)
AddRoundKey(State, RoundKey_r)

Ciphertext=State

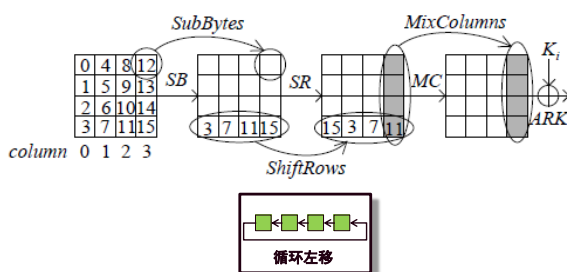
需要r+1个轮密钥

$s_{0,0}$	$s_{0,1}$	$s_{0,2}$	$s_{0,3}$
$s_{1,0}$	$s_{1,1}$	$s_{1,2}$	$s_{1,3}$
$s_{2,0}$	$s_{2,1}$	$s_{2,2}$	$s_{2,3}$
$s_{3,0}$	$s_{3,1}$	$s_{3,2}$	$s_{3,3}$

10



AES算法一轮

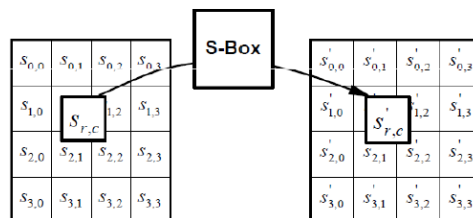


11



AES: SubBytes

- 字节代替变换(SubBytes()): 对每个字节进行S盒查表代换



12



AES: SubBytes(续)

- S-box: 8比特输入、8比特输出、可逆
- 由以下两个步骤计算 $b' = S(a)$
 - 在GF(2⁸)中求 $b = a^{-1}$ (使用扩展Euclid算法)
 - 对b应用以下仿射变换

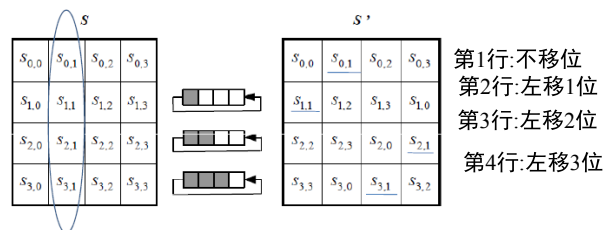
$$\begin{bmatrix} b'_0 \\ b'_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ b'_4 \\ b'_5 \\ b'_6 \\ b'_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \\ b_5 \\ b_6 \\ b_7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

13



AES: ShiftRows

- 行移位变换(ShiftRows)



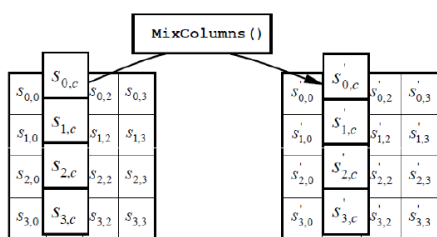
经过行移位后, 1列中的4个字节被分布到不同的列中

14



AES: MixColumns

- 列混合变换(MixColumns()): 对一个状态逐列进行变换



$$a(x) = \{03\}x^3 + \{01\}x^2 + \{01\}x + \{02\}$$

$$s'(x) = a(x) \otimes s(x)$$

15



AES: MixColumns

- 列混合

$$\begin{bmatrix} s'_{0,c} \\ s'_{1,c} \\ s'_{2,c} \\ s'_{3,c} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,c} \\ s_{1,c} \\ s_{2,c} \\ s_{3,c} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} d_0 \\ d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0 & a_3 & a_2 & a_1 \\ a_1 & a_0 & a_3 & a_2 \\ a_2 & a_1 & a_0 & a_3 \\ a_3 & a_2 & a_1 & a_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

$$a(x) = \{03\}x^3 + \{01\}x^2 + \{01\}x + \{02\}$$

16



AES: MixColumns

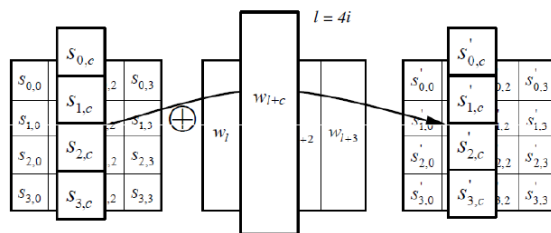
列混和的一些属性

- 一个输入的字节影响所有的4个输出字节
- 假设有 t_1 个非零输入字节，输出有 t_2 个非零字节，则 $t_1+t_2 \geq 5$
- 最大距离可分码(MDS): 对任意的 x ，则在 $GF(2^8)$ 中， $(x, \text{MixColumns}(x))$ 至少是5。

17



AES: AddRoundKey



18



AES:密钥生成方案

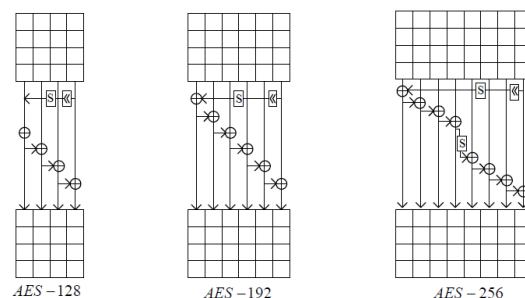
- 每个轮密钥128比特
- 轮密钥用32比特字的数组来表示 $w[i]$
 - 第一轮: $w[0], w[1], w[2], w[3]$
 - 第二轮: $w[4], w[5], w[6], w[7]$
 -

19



AES算法密钥生成

密钥调度



20



AES:密钥生成方案

Example: AES-128

```

Round constants
RCon[1] ← 01000000
RCon[2] ← 02000000
RCon[3] ← 04000000
RCon[4] ← 08000000
RCon[5] ← 10000000
RCon[6] ← 20000000
RCon[7] ← 40000000
RCon[8] ← 80000000
RCon[9] ← 1B000000
RCon[10] ← 36000000

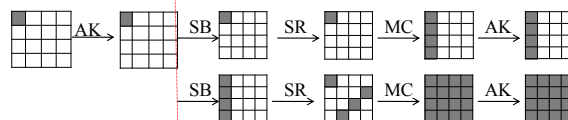
for i ← 0 to 3
  do w[i] ← (key[4i], key[4i+1], key[4i+2], key[4i+3]) } Load the key into w[]
for i ← 4 to 43
  do { temp ← w[i-1]
      if i ≡ 0 (mod 4)
        then temp ← SUBWORD(ROTWORD(temp)) ⊕ RCon[i/4]
      w[i] ← w[i-4] ⊕ temp
    } S盒变换 循环左移1个字节
return (w[0], w[1], ..., w[43])

```

21



AES两轮



22



AES加解密

State=Plaintext	State=Ciphertext
AddRoundKey(State, Key ₀)	AddRoundKey(State, RoundKey _i)
For i=0 to r-1	For i=0 to r-1
Subbytes(State)	InvShiftRows(State)
ShiftRows(State)	InvSubBytes(State)
MixColumns(State)	AddRoundKey(State, RoundKey _{r-i})
AddRoundKey(State, RoundKey _i)	InvMixColumns(State)
End for	End for
Subbytes(State)	InvShiftRows(State)
ShiftRows(State)	InvSubBytes(State)
MixColumns(State)	AddRoundKey(State, RoundKey _{r-i})
AddRoundKey(State, RoundKey _i)	InvMixColumns(State)
Ciphertext=State	Plaintext=State

23



AES数学基础

Euclid算法(辗转相除法): 设 a 和 b 是给定的两个整数, $b \neq 0$, b 不能整除 a , 重复应用带余除法得到下列 k 个等式:

$$a = q_0 b + r_0, \quad 0 < r_0 < |b|$$

$$b = q_1 r_0 + r_1, \quad 0 < r_1 < r_0$$

$$r_0 = q_2 r_1 + r_2, \quad 0 < r_2 < r_1,$$

$$\dots \dots \dots$$

$$r_{k-5} = q_{k-3} r_{k-4} + r_{k-3}, \quad 0 < r_{k-3} < r_{k-4}$$

$$r_{k-4} = q_{k-2} r_{k-3} + r_{k-2}, \quad 0 < r_{k-2} < r_{k-3}$$

$$r_{k-3} = q_{k-1} r_{k-2}$$

则 $r_{k-2} = \text{GCD}(a, b)$. 复杂度 $O(\log_2^2 a)$

24



AES数学基础（续）

1. 欧几里德算法(Euclid)，辗转相除法

□用于计算 a 和 b 的最大公因子 $\text{GCD}(a,b)$

□ 使用 $\text{GCD}(a,b)=\text{GCD}(b, a \bmod b)$

$$a = q_0 b + r_0, \quad 0 < r_0 < |b|$$

$$b = q_1 r_0 + r_1, \quad 0 < r_1 < r_0$$

$$r_0 = q_2 r_1 + r_2, \quad 0 < r_2 < r_1$$

.....

$$r_{k-3} = q_{k-1} r_{k-2} + r_{k-1}, \quad 0 < r_{k-1} < r_{k-2}$$

$$r_{k-2} = q_k r_{k-1} + r_k, \quad 0 < r_k < r_{k-1}$$

$$r_{k-1} = q_{k+1} r_k$$

2. 扩展的欧基里德算法

□用于寻找 x 和 y , 满足 $ax+by=\text{GCD}(a,b)$

□ 基本思想：在欧几里德算法的第 i 步，寻找 $r_i = ax_i + by_i$.

25



AES数学基础（续）

□群：设 G 是一个非空集合，在 G 中定义了一个二元运算 \circ ，若 \circ 满足下面条件，则 G 称为一个群。

1. 任意 $a, b \in G$ 则 $a \circ b \in G$
2. 对于任意的 $a, b, c \in G$, $(a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$
3. 在 G 中存在一个元素 e , 它对 G 中任何一个元素 g , 有 $e \circ g = g \circ e = g$
4. 对 G 中任何一个元素 g , 都存在一个元素 g' , 使得 $g \circ g' = g' \circ g = e$

半群

e 唯一，称为单位元

g' 唯一，称为 g 的逆元

27



AES数学基础（续）

□环

设 R 是一个非空集合，在其上定义两种运算加法 $(+)$ 和乘法 (\bullet) ，如果这些运算满足

1. $(R, +)$ 是一个加群，即 $(R, +)$ 对加法做成一个交换群
2. (R, \bullet) 对另一个叫乘法的运算做成一个半群
3. 加法对乘法的左右分配律成立：对任意的 $a, b, c \in R$,

$$a \bullet (b + c) = a \bullet b + a \bullet c$$

$$(b + c) \bullet a = b \bullet a + c \bullet a$$

则称 $(R, +, \bullet)$ 是一个环。记为 R

29



AES数学基础（续）

定义：一个至少含有两个元素的环 R 叫做域，假如

1. R 是交换环。
2. R 有一个单位元。
3. R 的每一个不等于0的元有一个逆元。

则 R 为域，记 R 为 F

等价定义：一个至少含有两个元素的集合 F 定义了两种运算 $+$ 和 $*$ ，如果

1. $(F, +)$ 为一个可换加群。
2. (F^*, \bullet) 为一个可换乘群， F^* 表示 F 中所有的非零元，则 F 为域。
3. 加法对乘法满足分配律。

如全体有理数的集合、全体实数、全体复数按普通意义下的加、乘构成域：有理数域、实数域和复数域

31



AES数学基础（续）

□例：求42823和6409的最大公因子，并将它表示成42823和6409的整数系数组合形式。

$$42823 = 6 \cdot 6409 + 4369$$

$$6409 = 1 \cdot 4369 + 2040$$

$$4369 = 2 \cdot 2040 + 289$$

$$2040 = 7 \cdot 289 + 17$$

$$289 = 7 \cdot 17$$

$$(42823, 6409)$$

$$= (6409, 4369)$$

$$= (4369, 2040)$$

$$= (2040, 289)$$

$$= (289, 17) = 17$$

• 上面过程的逆过程

$$17 = 2040 - 7 \cdot 289$$

$$17 = 2040 - 7 \cdot (4369 - 2 \cdot 2040)$$

$$= -7 \cdot 4369 + 15 \cdot 2040$$

$$17 = -7 \cdot 4369 + 15 \cdot (6409 - 4369)$$

$$= 15 \cdot 6409 - 22 \cdot 4369$$

$$17 = 15 \cdot 6409 - 22 \cdot (42823 - 6 \cdot 6409)$$

$$= -22 \cdot 42823 + 147 \cdot 6409$$

$$\text{即}(42823, 6409)$$

$$= -22 \cdot 42823 + 147 \cdot 6409$$

26



AES数学基础（续）

□例：

如整数集合 Z 对数的加法 构成一个群；

全体不等于0的有理数对普通数的乘法构成一个群

设 $n \in Z$ ，模 n 剩余类 $Z_n = \{[k] \mid k \in Z\} = \{0, 1, \dots, n-1\}$ 对模 n 加法构成一个群

交换群：

一个群，如果对所有的 $a \circ b \in G$, 都有 $a \circ b = b \circ a$, 则称 G 是一个交换群 (Abel) 如加群

28



AES数学基础（续）

□环 例子：

1. 整数 Z 对数的加法和乘法做成一个环，称为整数环
2. 模 n 剩余类对模加法和模 n 乘法成为一个环。

交换环：一个环 R 成为一个交换环，若

$$\forall a, b \in R, a \bullet b = b \bullet a$$

单位元：一个环 R 的一个元素 e 叫做一个单位元，若

$$\forall a \in R, e \bullet a = a \bullet e = a$$

逆元：一个有单位元环的一个元 b 称为 a 的一个逆元，假如

$$a \bullet b = b \bullet a = e$$

30



AES数学基础（续）

□有限域(Galois Field)

- 一个只含有有限个元素的域
- 一个阶为 m 的有限域存在，当且仅当存在一个素数 p 和一个正整数 n , 使得 $m=p^n$

□例如： $\text{GF}(7) = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

□ 模7整数加

□ 模7整数乘

□ $\text{GF}(p^n)$: 系数在 p 上的次数为 $n-1$ 的多项式的集合



Évariste Galois
(1811-1832)

32



AES数学基础（续）

□有限域GF(2⁸): 一个GF(2⁸)中的元素的两种表示方式

□二进制表示: $b = b_7b_6b_5b_4b_3b_2b_1b_0$

□多项式表示

$$b_7x^7 + b_6x^6 + b_5x^5 + b_4x^4 + b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0$$

□例如16进制数0x57的二进制表示01010111, 对应的多项式为

$$x^6 + x^4 + x^2 + x + 1$$

33



AES数学基础（续）

□有限域GF(2⁸)上两个元素的乘法, 例

$$\begin{aligned} (x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) \cdot (x^7 + x + 1) &= x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^7 + \\ &\quad x^7 + x^5 + x^3 + x^2 + x + \\ &\quad x^6 + x^4 + x^2 + x + 1 \\ &= x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1 \\ &\quad x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1 \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= x^7 + x^6 + 1 \\ \{57\} \cdot \{83\} &= \{c1\} \end{aligned}$$

35



AES数学基础（续）

□有限域GF(2⁸)中乘法逆元的求解: 使用扩展欧几里德算法

□给定a和b, 寻找x和y, 满足

$$ax + by = \gcd(a, b)$$

□若 $\gcd(a, b) = 1$, 则 $ax \bmod b = 1$
即x是a mod b的乘法逆元

37



AES数学基础（续）

□系数在GF(2⁸)中的多项式的加法运算

$$a(x) = a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$$

$$b(x) = b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0$$

$$a(x) + b(x) = (a_3 \oplus b_3)x^3 + (a_2 \oplus b_2)x^2 + (a_1 \oplus b_1)x + (a_0 \oplus b_0)$$

39



AES数学基础（续）

□有限域GF(2⁸)中两个元素的加

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) \oplus (x^7 + x + 1) = x^7 + x^6 + x^4 + x^2$$

$$\{01010111\} \oplus \{10000011\} = \{11010100\}$$

$$\{57\} \oplus \{83\} = \{64\}$$

• 有限域GF(2⁸)中两个元素的乘法

• 用●表示

• 模二元域GF(2)上一个8次不可约多项式的乘积

• AES选择不可约多项式为

$$m(x) = x^8 + x^4 + x^2 + x + 1$$

34



AES数学基础（续）

□x与多项式b(x)的乘积

$$b_7x^8 + b_6x^7 + b_5x^6 + b_4x^5 + b_3x^4 + b_2x^3 + b_1x^2 + b_0x$$

□计算 $x \cdot b(x) \bmod m(x)$

$$\text{xtime}(b) = '02' \bullet b = \begin{cases} b \ll 1, & \text{if } b_7 = 0 \\ (b \ll 1) \oplus 1B, & \text{if } b_7 = 1 \end{cases}$$

□例: '57' • '13' = 'FE' '13' = '01' ⊕ '02' ⊕ '10'
'57' • '02' = xtime('57') = 'AE' '57' • '13' = '57' • ('01' ⊕ '02' ⊕ '10')
'57' • '04' = xtime('AE') = '47' = '57' ⊕ 'AE' ⊕ '07'
'57' • '08' = xtime('47') = '8E' = 'FE'
'57' • '10' = xtime('8E') = '07'

36



AES数学基础（续）

□系数在GF(2⁸)中的多项式

□设 $[a_0, a_1, a_2, a_3]$ 是4个字节(bytes), 对应着一个系数在GF(2⁸), 次数小于4的多项式

$$a(x) = a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$$

□上面的多项式与GF(2⁸)中的多项式是不同的

□系数在GF(2⁸)

□使用一个不同的模多项式: $M(x) = x^4 + 1$

□ $x^4 + 1$ 不是GF(2⁸)上的一个不可约多项式

□一个固定多项式模M(x)不一定有乘法逆元

□AES中选择了有一个有乘法逆元的固定多项式

38



AES数学基础（续）

□系数在GF(2⁸)中的多项式的乘法运算: ⊗

$$a(x) = a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$$

$$b(x) = b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0$$

$$c(x) = a(x) \bullet b(x)$$

$$= c_6x^6 + c_5x^5 + c_4x^4 + c_3x^3 + c_2x^2 + c_1x + c_0$$

$$c_0 = a_0 \bullet b_0$$

$$c_1 = a_1 \bullet b_0 \oplus a_0 \bullet b_1$$

$$c_2 = a_2 \bullet b_0 \oplus a_1 \bullet b_1 \oplus a_0 \bullet b_2$$

$$c_3 = a_3 \bullet b_0 \oplus a_2 \bullet b_1 \oplus a_1 \bullet b_2 \oplus a_0 \bullet b_3$$

$$c_4 = a_3 \bullet b_1 \oplus a_2 \bullet b_2 \oplus a_1 \bullet b_3$$

$$c_5 = a_3 \bullet b_2 \oplus a_2 \bullet b_3$$

$$c_6 = a_3 \bullet b_3$$

40

□系数在GF(2⁸)中的多项式的乘法运算（续）

$$d(x) = a(x) \otimes b(x)$$

$$= a(x) \bullet b(x) \bmod (x^4 + 1)$$

$$\text{由于 } x^i \bmod (x^4 + 1) = x^{i \bmod 4}$$

$$\text{故 } d(x) = c_3x^3 + (c_6 \oplus c_2)x^2 + (c_5 \oplus c_1)x + (c_4 \oplus c_0)$$

41

□系数在GF(2⁸)中的多项式的乘法运算（续）

对一个固定的多项式 $a(x), d(x) = a(x) \otimes b(x)$
能够表示成下列矩阵形式

$$\begin{bmatrix} d_0 \\ d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0 & a_3 & a_2 & a_1 \\ a_1 & a_0 & a_3 & a_2 \\ a_2 & a_1 & a_0 & a_3 \\ a_3 & a_2 & a_1 & a_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

43



□ISO/IEC分组密码标准

- TDEA, 分组长度64, 密钥长度128、192
- MISTY1、CAST-128, 分组64, 密钥128
- AES、Camellia, 分组128, 密钥128、192、256
- SEED, 分组128, 密钥128

□NESSIE建议的分组密码

- IDEA、Khazad、MISTY1、SAFER++, TDEA、Camellia、RC6
- SHACAL-2, 分组256, 密钥512

45

□系数在GF(2⁸)中的多项式的乘法运算（续）

设 $d(x) = d_3x^3 + d_2x^2 + d_1x + d_0$

则

$$\begin{aligned} d_0 &= a_0 \bullet b_0 \oplus a_3 \bullet b_1 \oplus a_2 \bullet b_2 \oplus a_1 \bullet b_3 \\ d_1 &= a_1 \bullet b_0 \oplus a_0 \bullet b_1 \oplus a_3 \bullet b_2 \oplus a_2 \bullet b_3 \\ d_2 &= a_2 \bullet b_0 \oplus a_1 \bullet b_1 \oplus a_0 \bullet b_2 \oplus a_3 \bullet b_3 \\ d_3 &= a_3 \bullet b_0 \oplus a_2 \bullet b_1 \oplus a_1 \bullet b_2 \oplus a_0 \bullet b_3 \end{aligned}$$

42

□系数在GF(2⁸)中的多项式的乘法运算（续）

由于 x^4+1 不是GF(2⁸)中的不可约多项式，一个固定的多项式模M(x)不一定有乘法逆元，AES选择了一个有逆元的固定多项式

$$a(x) = \{03\}x^3 + \{01\}x^2 + \{01\}x + \{02\}$$

$$a^{-1}(x) = \{0b\}x^3 + \{0d\}x^2 + \{09\}x + \{0e\}$$

$$\begin{bmatrix} d_0 \\ d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

谢谢！

46