# 计算机系统结构·Hw4

计01 容逸朗 2020010869

### 4.6

• 由于每一条指令前后都需要两拍的数据传输时间,因此题给流水线的通过时间为:

$$7+3+5+2+7+2\times 5=34$$

• 若向量长度为 64, 则完成时间为:

$$34 + 63 = 97$$

### 4.7

• 实现  $(\vec{A} + \vec{B}) \times \vec{C}$  需要两条指令:

- 1 VADD V6, V0, V1 2 MULTFV V7, V6, V2
- 由于流水线是不停流的,因此对于整体计算而言,我们可以考虑把  $\vec{A}, \vec{D}$  当作是一个相连的长向量来计算。 ( $\vec{B}, \vec{E}$  以及  $\vec{C}, \vec{F}$  同理)
- 此时链接流水线的通过时间为:

$$(1+2+1)+(1+3+1)=9$$

• 吞吐率为:

$$ext{TP} = rac{2 imes (2 imes 8)}{9 + (2 imes 8 - 1)} imes rac{1000}{50} = 26.67 ext{MFLOPS}$$

### 4.8

- 完成  $\vec{A} = \vec{B} \times S$  共需要三条指令: LV, MULTFV, SV;
- 三条指令之间可以直接采用链接技术,此时仅有一个编队,总执行时间为:

$$egin{aligned} T_n &= \left\lceil rac{n}{MVL} 
ight
ceil imes (T_{loop} + T_{start}) + mn \ &= \left\lceil rac{200}{64} 
ight
ceil imes [15 + 12 + 7 + 12] + 1 imes 200 = 384 \end{aligned}$$

## 4.9

- 向量处理机 Cray Y-MP/8 每个时钟周期总共可以执行  $8 \times 2 = 16$  次浮点运算;
- 由于机器周期为 6ns, 因此机器的峰值性能为:

$$\frac{16}{6} = 2.667 \text{GFLOPS}$$