올바른 괄호

(그 열리면)으로 닫혀야 함.
만약)로 시작하거나 (로 끝나면 바로 false 리턴.
s의 길이가 홀수이면 짝이 없으므로 바로 false 리턴.

e.g., s = "()()"

(이면 stack에 넣기
) 이면 stack에서 빼기

stack이 비어있으면 true 반환

1. (담은 Stack 생성

```
Stack<Character> stack = new Stack<>();
```

2. 조기 반환
2-1. s의 길이가 홀수인 경우
```
if(s.length() % 2 != 0){
    return false;
}
```
2-2. s의 시작이)로 시작하는 경우
```
if(s.charAt(0) == ')'){
    return false;
}
```
2-3. s의 마지막이 (인 경우
```
if(s.charAt(s.length-1) == '('){
    return false;
}
```

3. s의 길이만큼 반복

```
for (int i=0; i < s.length(); i++) {
```

4. (이면 stack에 넣기

```
    if ( s.charAt(i) == '(' ) {
        stack.push('(');
    }
```

5. stack이 비어있지 않고)이면 stack에서 (빼기

```
    if (!stack.isEmpty && s.charAt == ')') {
        stack.pop();
```

6. stack이 비어있고)이면 false 반환

```
    } else if (stack.isEmpty && s.charAt == ')') {
        return false;
    }
}
```

7. stack이 비어있으면 true, 아니면 false 반환

```
return stack.isEmpty();
```