

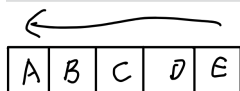
# 카드 뭉치

목표: A, B, C, D, E

card1: A, D, E

card2: B, C

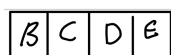
목표는 Queue에 넣고 card1,2 순서대로 비교  $\Rightarrow$  동일한 Queue에서 제거  
최종적인 Queue가 비면 Yes, 아니면 No 하면 됨?



poll(): A

card1[0] = A    idx1++

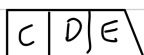
↓



poll(): B

card2[0] = B    idx2++

$\Rightarrow$



poll(): C

card2[1] = C    idx2++

...

## 1. goal은 다른 Queue 사용

```
ArrayDeque<String> queue = new ArrayDeque<>();
```

## 2. card1, card2의 인덱스는 변수로 사용

```
int idx1 = 0;
```

```
int idx2 = 0;
```

## 3. queue에 goal 넣기

```
for (int i = 0; i < goal.length; i++) {
```

```
    queue.addLast(goal[i]);
```

```
}
```

#### 4. 카드 뭉치 순회 시작

```
for (int i=0; i < goal.length; i++) {
```

#### 5. 첫 번째 요소를 queue에서 뽑기

```
String card = queue.pollFirst();
```

#### 6. cards1[idx1]과 같다면 idx1++

```
if (card.equals(cards1[idx1])) {  
    idx1++;
```

#### 7. cards2[idx2]와 같다면 idx2++

```
} else if (card.equals(cards2[idx2])) {  
    idx2++;
```

#### 8. 만약 둘 다 맞지 않으면 goal을 만들 수 없으면 "No" 반환

```
} else {  
    return "No";  
}
```

```
}
```

#### 9. for 문 빠져나왔다면 goal 완성이라면 "Yes" 반환

```
return "Yes";
```