

괄호 유효성 검사

올바른 괄호 문자열: () { } []

$s = \overset{1}{[}\overset{2}{(}\overset{3}{)}\{ \}$ stack 1, 2, 3로 각각 문자를 체크

s를 왼쪽에서 x칸 만큼 이동 ($0 \leq x < s.length$)

$s.length = 6 \Rightarrow 0 \leq x < 6$

$x=0$ 일 때,	$x=1$ 일 때,	$x=2$ 일 때,	$x=3$ 일 때,	$x=4$ 일 때,	$x=5$ 일 때,
[] () { }	[] () []	() { } []	{ } [] ()	[] [] ()	{ } [] ()
stack 1, 2, 3이 비어 있음	첫 요소가 괄호는	stack 1, 2, 3이 비어 있음	첫 요소가 괄호는	stack 1, 2, 3이 비어 있음	첫 요소가 괄호는
count = 1		count = 2		count = 3	

크기 제한

s가 홀수이면 쌍대 문자가 없음. \Rightarrow 0 반환

s의 처음이 닫는 괄호, s의 마지막이 여는 괄호면 넘겨줌.

s의 시작 어떻게? $\overset{4}{[}\overset{5}{(}\overset{0}{)}\overset{1}{[}\overset{2}{(}\overset{3}{)}\overset{4}{[}\overset{5}{(}$
[] () { }

[: 0 \Rightarrow 5 \Rightarrow 4 \Rightarrow 3 \Rightarrow 2 \Rightarrow 1

$i=0, x=2, len=6$

$+5 \Rightarrow 5, 6, 7, 8, 9, 10$

$s[5], s[6], s[7], s[8], s[9], s[10]$

$x \times 5$ 를 더해.

1. s의 길이를 변수 len에 넣고 함수인지 확인 (홀수이면 문자는 괄호로 맞출 수 없음)

int len = s.length();

if (len % 2 != 0) {

return 0;

}

2. 올바른 괄호 찾기 위해 Stack 생성

```
Stack<Character> smallParen = new Stack<>();
```

```
Stack<Character> curlyBrace = new Stack<>();
```

```
Stack<Character> squareBracket = new Stack<>();
```

3. x번 회전시킨 s를 담기 위한 CharArray, 올바른 괄호 문자열의 개수 값을 count 변수 생성

```
char[] charArr = new char[len];
```

```
int count = 0;
```

4. x번 회전시켜야 하므로 for문 이용

```
for (int x = 0; x < len; x++) {
```

5. x번 회전시킨 s를 charArr에 담기

```
for (int i = 0; i < len; i++) {
```

```
    charArr[(i + (x * 5)) % len] = s.charAt(i);
```

```
}
```

6. 조건 반환: 0번 인덱스) or] 혹은 len-1번 인덱스 (or [or [\Rightarrow 다음 지그 이동

```
if (charArr[0] == ')' || charArr[0] == '}' || charArr[0] == ']' || charArr[len-1] == '(' || charArr[len-1] == '{' || charArr[len-1] == '[') {
```

```
    continue;
```

```
}
```

7. 올바른 괄호 문자

```
for (int i=0; i<len; i++){  
    char ch = charArr[i];
```

8. ch가 '(', '{', '[' 이면 스택에 추가

```
if (ch == '('){  
    smallParen.push(ch);  
} else if (ch == '{'){  
    curlyBrace.push(ch);  
} else if (ch == '['){  
    squareBracket.push(ch);  
}
```

9. 해당하는 괄호 스택이 비어있지 않고 ')', '}', ']'이면 pop, 비어있으면 다음 지름

```
if (ch == ')'){  
    if (!smallParen.isEmpty()){  
        smallParen.pop();  
    } else {  
        continue;  
    }  
} else if (ch == '}'){  
    if (!curlyBrace.isEmpty()){  
        curlyBrace.pop();  
    } else {  
        continue;  
    }  
} else if (ch == ']'){  
    if (!squareBracket.isEmpty()){  
        squareBracket.pop();  
    }
```

```
} else {  
    continue;  
}  
}
```

10. 세 개의 스택이 다 비어있으면 문바른 괄호 문자열 이므로 count++

```
if (smallParen.isEmpty() && curlyBrace.isEmpty() && squareBracket.isEmpty()) {  
    count++;  
}  
}  
}
```

```
return count;
```