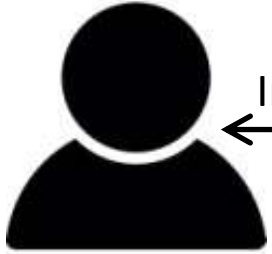


3DMuVi

Benutzer



Interaktion



stellt
bereit



Algorithmen



verwendet

