

# User Stories - DreamScape Interactive

---

## Gebruikersregistratie

---

**Als speler wil ik een account kunnen aanmaken zodat ik mijn virtuele bezittingen kan beheren.**

Definition of Done:

- Er is een registratiepagina beschikbaar.
- Spelers kunnen een unieke gebruikersnaam en wachtwoord invoeren.
- Registratie wordt bevestigd met een melding.
- Het account wordt opgeslagen in de database.
- Er is een validatiemechanisme voor correcte invoer (bijv. sterk wachtwoord, unieke gebruikersnaam).

**Als speler wil ik mijn profielinformatie kunnen bekijken en aanpassen zodat ik mijn account up-to-date kan houden.**

Definition of Done:

- Spelers kunnen hun profiel openen via een menu.
- Basisinformatie zoals gebruikersnaam en e-mail kan worden aangepast.
- Wijzigingen worden correct opgeslagen in de database.
- Wijzigingen worden onmiddellijk zichtbaar in de UI.

**Als speler wil ik zelfstandig een account kunnen registreren zonder tussenkomst van een beheerder zodat ik snel kan beginnen met spelen.**

Definition of Done:

- Er is een zelfregistratiesysteem zonder handmatige goedkeuring.
- Spelers kunnen zelf hun wachtwoord instellen en wijzigen.
- Er is een e-mailverificatie voor extra beveiliging.

---

## Authenticatie

---

**Als speler wil ik kunnen inloggen met mijn gebruikersnaam en wachtwoord zodat ik toegang krijg tot mijn account.**

Definition of Done:

- Er is een inlogpagina beschikbaar.
- Gebruikersnaam en wachtwoord worden geverifieerd in de database.
- Bij een correcte login wordt de speler doorgestuurd naar het dashboard.
- Onjuiste inloggegevens geven een duidelijke foutmelding.

**Als beheerder wil ik toegang kunnen krijgen tot het beheerderspaneel zodat ik administratieve taken kan uitvoeren.**

Definition of Done:

- Beheerders hebben een aparte login met extra rechten.
- Alleen beheerders kunnen toegang krijgen tot het beheerderspaneel.
- Er is een autorisatiesysteem dat rollen onderscheidt.

**Als systeembeheerder wil ik rol-gebaseerde toegangscontrole kunnen instellen zodat alleen geautoriseerde gebruikers bepaalde functies kunnen uitvoeren.**

Definition of Done:

- Rollen en rechten zijn correct gedefinieerd.
- Spelers kunnen geen beheerderstaken uitvoeren.
- Beheerders hebben extra mogelijkheden zoals gebruikersbeheer en itembeheer.

---

## Virtuele Items

---

**Als speler wil ik door een catalogus met virtuele items kunnen bladeren zodat ik beschikbare items kan verkennen.**

#### Definition of Done:

- Er is een overzichtelijke cataloguspagina.
- Items zijn voorzien van een afbeelding, naam en beschrijving.
- Items kunnen gefilterd en gesorteerd worden.

**Als speler wil ik items kunnen filteren op type, zeldzaamheid en andere statistieken zodat ik sneller relevante items kan vinden.**

#### Definition of Done:

- Er zijn filteropties voor type, zeldzaamheid en statistieken.
- Filters werken dynamisch en tonen direct de resultaten.

**Als speler wil ik de details van een item kunnen bekijken zodat ik de eigenschappen van het item begrijp.**

#### Definition of Done:

- Elk item heeft een aparte detailpagina.
- Statistieken zoals kracht, snelheid en duurzaamheid worden weergegeven.
- Magische eigenschappen worden correct weergegeven.

**Als speler wil ik een persoonlijke inventaris hebben zodat ik mijn verzamelde items kan beheren.**

#### Definition of Done:

- Spelers kunnen hun eigen verzamelde items bekijken.
- Items kunnen worden gesorteerd en gefilterd.
- Er is een optie om items te verwijderen of te gebruiken.

---

## Handelssysteem

**Als speler wil ik items kunnen ruilen met andere spelers zodat ik mijn inventaris kan optimaliseren.**

#### Definition of Done:

- Er is een ruilsysteem waarin spelers items kunnen aanbieden.
- Spelers kunnen een handelsverzoek indienen bij andere spelers.
- De ruil vindt pas plaats als beide partijen akkoord gaan.

**Als speler wil ik handelaanbiedingen kunnen accepteren of weigeren zodat ik volledige controle heb over mijn ruiltransacties.**

#### Definition of Done:

- Inkomende handelsverzoeken zijn zichtbaar in de interface.
- Spelers kunnen ruilverzoeken accepteren of afwijzen.
- Geaccepteerde ruilen worden correct verwerkt in de database.

**Als speler wil ik meldingen ontvangen wanneer ik een handelsverzoek krijg zodat ik op de hoogte blijf van nieuwe kansen.**

#### Definition of Done:

- Er is een notificatiesysteem voor binnenkomende handelsverzoeken.
- Spelers krijgen een melding wanneer een handelsverzoek wordt geaccepteerd.

---

## Beheerderspaneel

**Als beheerder wil ik gebruikersaccounts kunnen aanmaken zodat nieuwe spelers snel toegang krijgen tot de game.**

#### Definition of Done:

- Beheerders kunnen handmatig nieuwe accounts aanmaken.
- Aangemaakte accounts verschijnen in de gebruikerslijst.

**Als beheerder wil ik virtuele items kunnen toevoegen, bewerken en verwijderen zodat ik de itemcatalogus kan beheren.**

#### Definition of Done:

- Beheerders kunnen nieuwe items toevoegen en verwijderen.
- Itemgegevens kunnen worden bijgewerkt zonder dat spelers hun items verliezen.

Als beheerder wil ik statistieken van items kunnen aanpassen zodat ik de balans binnen het spel kan bewaken.

#### Definition of Done:

- Itemstatistieken kunnen bewerkt worden via het beheerderspaneel.
- Wijzigingen worden correct opgeslagen en zijn direct zichtbaar voor spelers.

Als beheerder wil ik kunnen zien hoeveel spelers een bepaald item bezitten zodat ik de economie binnen de game kan monitoren.

#### Definition of Done:

- Een statistiekensectie toont hoeveel spelers een bepaald item bezitten.
- Data wordt correct geaggregeerd en weergegeven.

Als beheerder wil ik verloren of beloonde items aan spelers kunnen toekennen zodat ik bugs kan corrigeren en evenementen kan ondersteunen.

#### Definition of Done:

- Beheerders kunnen items direct toekennen aan spelers.
- Een log houdt bij welke items zijn toegewezen en waarom.

---

## Beveiliging & Privacy

---

Als speler wil ik dat mijn persoonlijke gegevens veilig worden opgeslagen zodat mijn privacy gewaarborgd blijft.

#### Definition of Done:

- Gegevens worden versleuteld opgeslagen.
- Privacybeleid is beschikbaar en makkelijk toegankelijk.

Als speler wil ik een veilig wachtwoordbeleid hebben zodat mijn account beschermd blijft tegen ongeoorloofde toegang.

#### Definition of Done:

- Wachtwoorden moeten minimaal 8 tekens bevatten.
- Er is ondersteuning voor tweefactorauthenticatie (2FA).

Als systeembeheerder wil ik dat alleen noodzakelijke gegevens worden opgeslagen zodat we voldoen aan de principes van data-minimalisatie.

#### Definition of Done:

- Er worden geen onnodige persoonsgegevens verzameld.
- Gegevensverzameling is beperkt tot wat strikt noodzakelijk is.

---

## Overige Functionaliteiten

---

Als speler wil ik kunnen zien welke items ik bezit zodat ik eenvoudig mijn inventaris kan beheren.

#### Definition of Done:

- Er is een "Mijn Inventaris" pagina waarin alle items zichtbaar zijn.

Als speler wil ik mijn items kunnen sorteren op kracht, snelheid of zeldzaamheid zodat ik mijn uitrusting snel kan optimaliseren.

#### Definition of Done:

- Sorteeropties zijn beschikbaar in de inventaris.
- Items worden correct geordend na selectie.

**Als beheerder wil ik een zoekfunctie hebben in het beheerderspaneel zodat ik snel specifieke spelers of items kan vinden.**

**Definition of Done:**

- Beheerders kunnen zoeken op gebruikersnaam en itemnaam.
- Zoekresultaten worden correct weergegeven en gefilterd.