

Chương 04

Menu – ContextMenu – DiaLog

- 1. Thiết lập và sử dụng Menu*
- 2. Thiết lập và sử dụng Popup Menu*
- 3. Làm việc với ContextMenu*
- 4. Sử dụng Dialog*
- 5. Custom giao diện cho Dialog*
- 6. DatePickerDialog và TimePickerDialog*

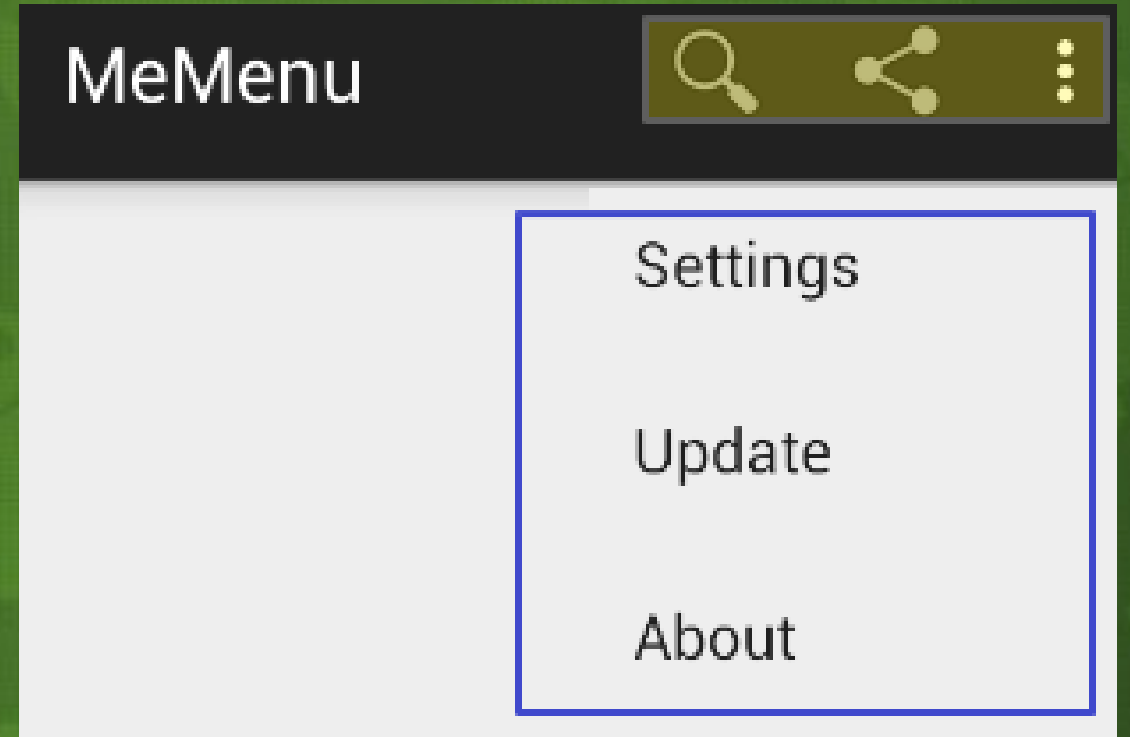
Chương 04

Menu – ContextMenu – Dialog

1. *Thiết lập và sử dụng Menu*
2. *Thiết lập và sử dụng Popup Menu*
3. *Làm việc với ContextMenu*
4. *Sử dụng Dialog*
5. *Custom giao diện cho Dialog*
6. *DatePickerDialog và TimePickerDialog*

Thiết lập và sử dụng Menu

- *Tạo menu trong tập tin XML*
- *Tạo menu trong Java code*
- *Bắt sự kiện khi người dùng chọn vào một menu nào đó*
- **Keyword:** *showAsAction, orderInCategory, onCreateOptionsMenu, onOptionsItemSelected*



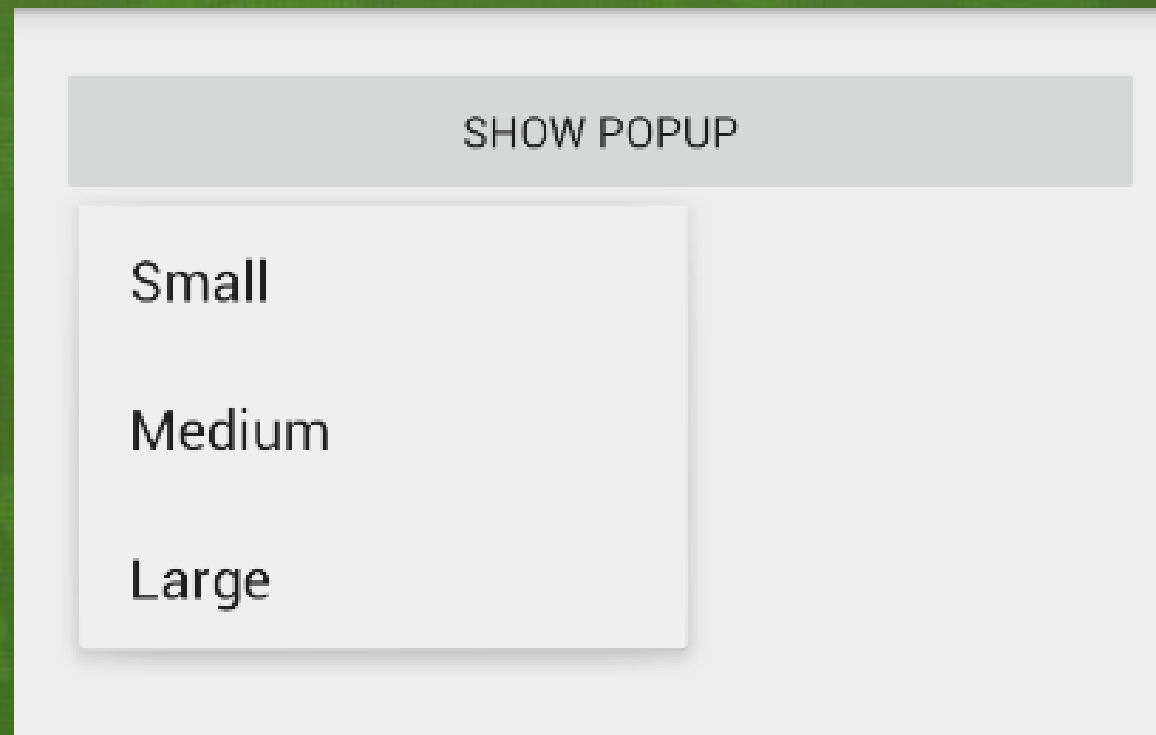
Chương 04

Menu – ContextMenu – Dialog

1. *Thiết lập và sử dụng Menu*
2. ***Thiết lập và sử dụng Popup Menu***
3. *Làm việc với ContextMenu*
4. *Sử dụng Dialog*
5. *Custom giao diện cho Dialog*
6. *DatePickerDialog và TimePickerDialog*

Thiết lập và sử dụng Popup Menu

- *Tạo menu trong tập tin XML*
- *Tạo menu trong Java code*
- *Sự kiện khi người dùng chọn vào menu*



Keyword: *PopupMenu, setOnMenuItemClickListener, PopupMenu.OnMenuItemClickListener*

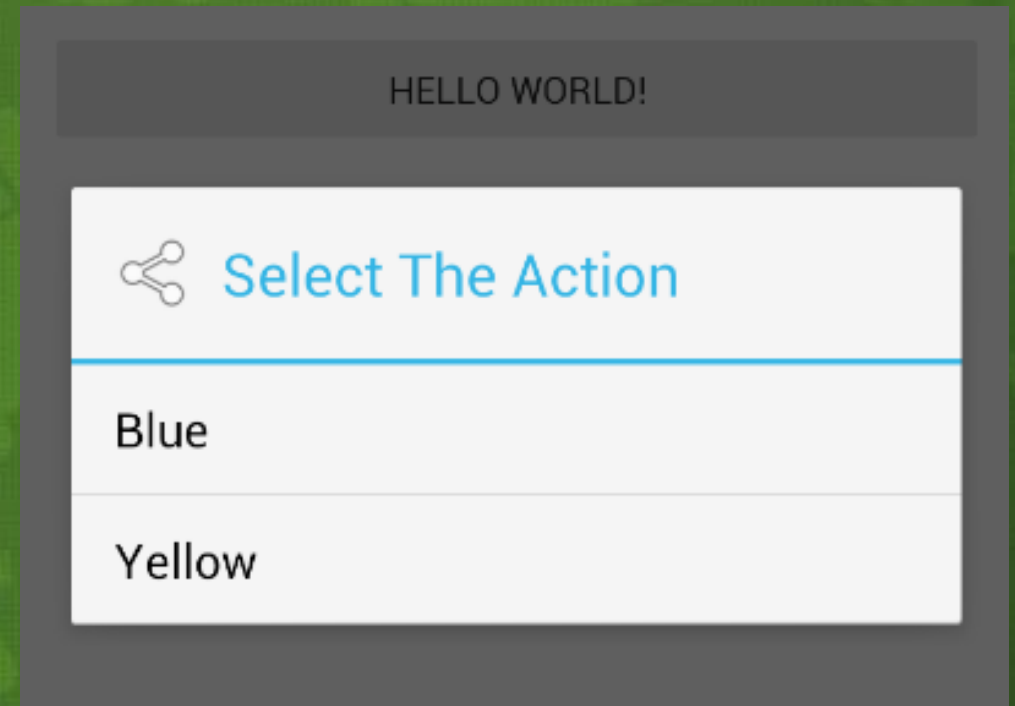
Chương 04

Menu – ContextMenu – Dialog

1. *Thiết lập và sử dụng Menu*
2. *Thiết lập và sử dụng Popup Menu*
3. ***Làm việc với ContextMenu***
4. *Sử dụng Dialog*
5. *Custom giao diện cho Dialog*
6. *DatePickerDialog và TimePickerDialog*

Làm việc với Context Menu

- *Xảy ra khi người dùng nhấn và giữ đối với một thành phần điều khiển nào đó*
- *Tạo menu trong tập tin XML*
- *Tạo menu trong Java code*
- *Sự kiện khi người dùng chọn vào menu*



Keyword: `onCreateContextMenu`, `onContextItemSelected`

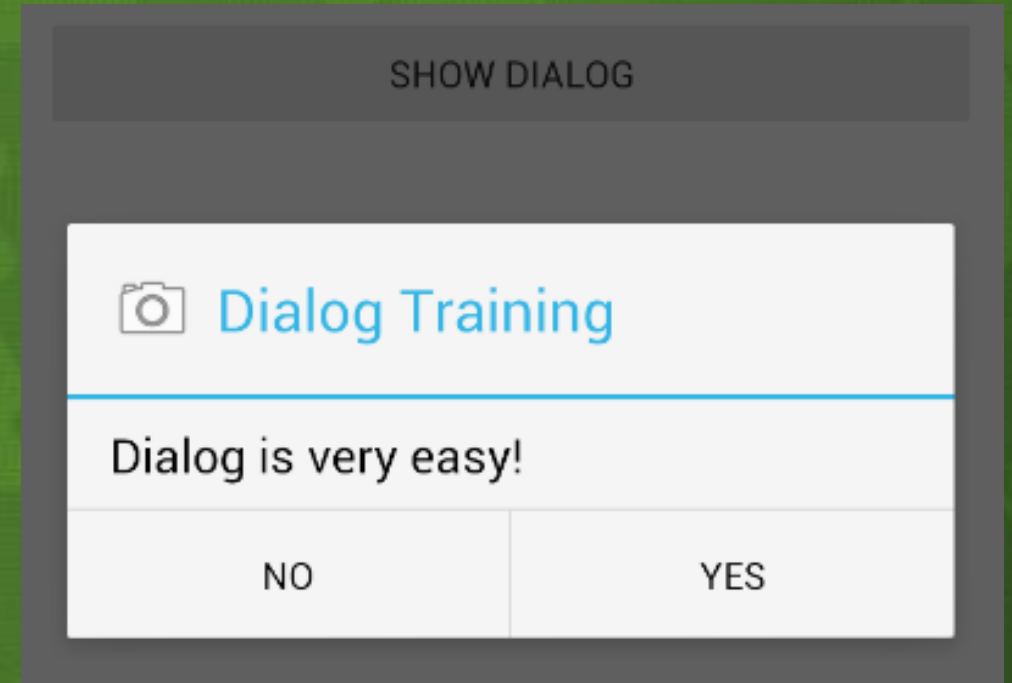
Chương 04

Menu – ContextMenu – Dialog

1. *Thiết lập và sử dụng Menu*
2. *Thiết lập và sử dụng Popup Menu*
3. *Làm việc với ContextMenu*
4. ***Sử dụng Dialog***
5. *Custom giao diện cho Dialog*
6. *DatePickerDialog và TimePickerDialog*

Sử dụng Dialog

- Hộp thoại thông báo và yêu cầu xác nhận từ phía người sử dụng
- Xây dựng giao diện `AlertDialog` đơn giản
- Xây dựng giao diện `AlertDialog` với nhiều lựa chọn
- Xử lý sự kiện đối với các button trên `AlertDialog`



Keyword: `AlertDialog`, `setCanceledOnTouchOutside`, `setPositiveButton`, `setNegativeButton`, `show`, `setIcon`, `setMessage`, `setTitle`

Chương 04

Menu – ContextMenu – Dialog

1. *Thiết lập và sử dụng Menu*
2. *Thiết lập và sử dụng Popup Menu*
3. *Làm việc với ContextMenu*
4. *Sử dụng Dialog*
5. ***Custom giao diện cho Dialog***
6. *DatePickerDialog và TimePickerDialog*

Custom giao diện cho Dialog

SHOW DIALOG

Your Character



Chương 04

Menu – ContextMenu – Dialog

1. *Thiết lập và sử dụng Menu*
2. *Thiết lập và sử dụng Popup Menu*
3. *Làm việc với ContextMenu*
4. *Sử dụng Dialog*
5. *Custom giao diện cho Dialog*
6. ***DatePickerDialog và TimePickerDialog***

DatePickerDialog

07-10-2015

09-10-2015

SHOW DISTANCE

Khoảng cách giữa 2 mốc thời gian là: 2 ngày

TimePickerDialog

