

## Funktionale Programmierung

### 2. Übungsblatt (Abgabe: Mo., den 02.11. um 10:10 Uhr)

Prof. Dr. Margarita Esponda

---

**Ziel:** Auseinandersetzung mit Listen und einfachen rekursiven Funktionsdefinitionen.

#### 1. Aufgabe (2 Punkte)

Betrachten Sie folgende Haskell-Funktionsdefinition, die überprüfen soll, ob die eingegebene Zahl **n** eine ungerade Zahl ist.

```
ungerade :: Integer -> Bool
ungerade n = rem n 2 == 1
```

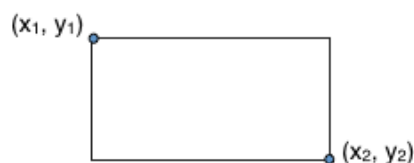
- a) Warum ist diese Funktionsdefinition inkorrekt?
- b) Geben Sie eine korrekte Funktionsdefinition.

#### 2. Aufgabe (8 Punkte)

Nehmen Sie an, wir haben folgende Datentyp-Synonyme definiert:

```
type Point = (Double, Double)
type Rectangle = (Point, Point)
```

Ein Rechteck des Datentyps "Rectangle" ist immer parallel zum Koordinatensystem und wird durch die Koordinaten der Ecken oben links und unten rechts  $((x_1, y_1), (x_2, y_2))$  definiert.



- a) Definiere unter Verwendung des **Rectangle**-Datentyps folgende Funktionen:

**area** :: Rectangle -> Double

**contains** :: Rectangle -> Rectangle -> Bool -- Testet, ob eines der Rechtecke das andere Rechteck beinhaltet

**overlaps** :: Rectangle -> Rectangle -> Bool -- Testet, ob die Rechtecke sich überlappen

- b) Testen Sie Ihre Funktionen mindestens mit folgenden Beispielen:

Anwendungsbeispiele:

`contains ((2,8),(4,5)) ((1,7),(3,4))` ==> False

`contains ((2,12),(10,2)) ((3,8),(7,5))` ==> True

`overlaps ((3,9),(7,6)) ((6,7),(10,3))` ==> True

`overlaps ((3,9),(9,3)) ((1,12),(12,1))` ==> True

`overlaps ((3,9),(9,3)) ((12,12),(12,1))` ==> False

### 3. Aufgabe (3 Punkte)

Betrachten Sie folgende Funktionsdefinition.

```
collList :: Integer -> [Integer]
collList 1 = [1]
collList (n+1) = (n+1): collList (next (n+1))
  where
    next n | mod n 2 == 0 = div n 2
           | otherwise   = 3*n + 1
```

Reduzieren Sie den folgenden Ausdruck, indem Sie alle einzelnen Schritte bis zur Normalform aufschreiben.

collList 5

### 4. Aufgabe (4 Punkte)

Definieren Sie eine Haskell-Funktion **sumDigits**, die die Quersumme einer Zahl so lange berechnet, bis das Ergebnis nur aus einer Ziffer besteht (Zahl zwischen 0-9).

Anwendungsbeispiel: **sumDigits** 1245091 => 4

### 5. Aufgabe (4 Punkte)

Schreiben Sie eine rekursive Funktion, die bei Eingabe einer positiven ganzen Zahl **n** alle Zahlen zwischen **1** und **n** aufsummiert, die ungerade und durch 3 oder 11 teilbar sind.

### 6. Aufgabe (8 Punkte)

Innerhalb eines Rechners werden Wahrheitswerte nur mit Hilfe der Binärzahlen 1 und 0 dargestellt. Nehmen wir an, wir haben folgende Haskell-Funktionen definiert:

```
true :: Int
true = 1
```

```
false :: Int
false = 0
```

a) Definieren Sie folgende eigene logische Funktionen **negation**, **und**, **oder** und **exoder** nur mit Hilfe der arithmetischen Operationen -, + und \*.

Der Hamming-Abstand zwischen zwei Binärzahlen mit gleicher Länge ist gleich der Anzahl der unterschiedlichen Bitstellen.

b) Verwenden Sie Ihre **exoder** Funktion, um eine rekursive Funktion zu definieren, die bei Eingabe zweier Binärzahlen den Hamming-Abstand berechnet.

Verwenden Sie die **error**-Funktion für den Fall, dass die Bit-Listen nicht gleich lang sind.

Anwendungsbeispiel:

**hamming\_distance** [1,0,0,1,1,0,0,1] [1,0,0,1,0,0,1,1] => 2

### 7. Aufgabe (4 Punkte)

Programmieren Sie eine rekursive Funktion, die an einer bestimmten Position ein neues Element in eine Liste einfügt.

Verwenden Sie die **error**-Funktion für den Fall, dass die Position größer als die Länge der Liste ist.

Anwendungsbeispiel:

**insertElem** 'a' 3 ['m','m','m','m','m','m'] => "mmmammm"

### Wichtige Hinweise:

- 1) Verwenden Sie geeignete Namen für Ihre Variablen und Funktionsnamen, die den semantischen Inhalt der Variablen oder die Semantik der Funktionen wiedergeben.
- 2) Verwenden Sie vorgegebene Funktionsnamen, falls diese angegeben werden.
- 3) Kommentieren Sie Ihr Programme.
- 4) Verwenden Sie geeignete lokale Funktionen und Hilfsfunktionen in Ihren Funktionsdefinitionen.
- 5) Schreiben Sie in allen Funktionen die entsprechende Signatur.