# model relationship API.md

### One To One

### django official doc

• 一对一关系: 使用关键字 OneToOneField

A can optionally be B

e.g. a place can optionally be a restaruant

在这种情况下,将 OneToOneField A 放在 B 的model中,使 A 成为 B 的reference model 代码:

- 当创造对象时:
  - o 被依赖者(此例中为A)可以被独立创造(不需要传入依赖者作为参数)
  - o 依赖者(此例中为B)被创造时需传入其依赖对象
    - (注意: 传入时, 该依赖对象<u>必须</u>已被 save() 进数据库
    - 当其依赖对象设置为nullable时可以不传(?? 此项存疑)
- 双向Access:

可以A.b;也可以B.a

o 注意: 为防止A(B)没有关联的B(A)导致报错,有两种办法:

```
from django.core.exceptions import ObjectDoesNotExist
try:
    p2.restaurant
except ObjectDoesNotExist:
    print("There is no restaurant here.")
```

```
hasattr(p2, 'restaurant') # 返回 true/ false
```

- 更换关系对象:
  - o 当依赖者(B)更换关系对象(A)时, save()操作将导致向数据库中存入新的条目(因为依赖对象为其pk)
  - o 当被依赖者(A)更换关系对象(B)时, save()操作<u>不会</u>向数据库中存入新的条目
- lookups across relationships:透过关系对象的特性对本体进行filter

```
Restaurant.objects.get(place=p1)
Restaurant.objects.get(place__pk=1)
Restaurant.objects.filter(place__name__startswith="Demon")
Restaurant.objects.exclude(place__address__contains="Ashland")
```

也可以反过来查询:

```
Place.objects.get(pk=1)
Place.objects.get(restaurant__place=p1)
Place.objects.get(restaurant=r)
Place.objects.get(restaurant__place__name__startswith="Demon")
```

### Many To One

#### django official doc

- 多对一关系: 使用关键字 ForeignKey
- 定义"多对一"关系:
  - o 一个作者(A,单端)可以有多个文章(B,多端)
  - o 但一个文章(B, 多端)只能有一个作者(A, 单端)

model代码:

```
from django.db import models

class A(models.Model): # 単端
    some_Afield_1 = models.CharField(max_length=30)
    some_Afield_2 = models.CharField(max_length=30)
    email = models.EmailField()

class B(models.Model): # 多端
    some_Bfield_1 = models.CharField(max_length=100)
    some_Bfield_2 = models.DateField()
    b = models.ForeignKey(A, on_delete=models.CASCADE) # 将"单端"放入多端
```

- 双向access:
  - o 单端access多端: A.b\_set (需要用filter查找具体对象)
  - o 多端access单端: B.a
- 使用add 添加: A.b\_set.add()
  - o 创造多端的时候必须传入其单端(必须已经save()到DB中的)
  - o 创造单端的时候不必使用多端
  - o 将一个多端添加到不同的单端上: 该多端将不再在原来的单端上
- 使用create一步添加:
  - o 单端创造多端: A.b\_set.create(..some B params...!!注意这里不用再重复输入单端A)

- o (存疑)多端创造单端: B.a.create()
- on\_delete默认设置为CASCADE: 单端 删除将导致其所有多端都被删除
- lookups across relationships:

Query the waiters:

```
waiter.objects.filter(restaurant__place=p1)
waiter.objects.filter(restaurant__place__name__startswith="Demon")
```

## **Many To Many**

### django official doc

- 多对多关系: A可以有多个B; B也可以有多个A
- 使用关键字: ManyToManyField,将B(A)的reference放入A(B)中;
   model代码

```
from django.db import models

class A(models.Model):
    some_Afield_1 = models.CharField(max_length=30)

class Meta:
    ordering = ['some_Afield_1'] # 定义该表按some_Afield_1字段排序

def __str__(self):
    return self.some_Afield_1

class B(models.Model):
    some_Bfield_1 = models.CharField(max_length=100)
    a = models.ManyToManyField(A) # 将对A的reference放入B中

class Meta:
    ordering = ['some_Bfield_1'] # 定义该表按some_Bfield_1字段排序

def __str__(self):
    return self.some_Bfield_1
```

- 使用add 添加: A.b\_set.add(); B.a.add()
  - o 添加的对象必须已经save()到数据库中
  - o 重复添加同一对象不会导致重复
- 使用create一步创造+添加:
  - o 省去了save()操作
- ondelete默认为不会删除
- 可以使用 <u>lookups across relationships</u>

```
Publication.objects.filter(article_headline_startswith="NASA")
Article.objects.filter(publications_title_startswith="Science")
```

双向access: A.b\_set(); B.a

• 移除: A.b\_set().remove(); B.a.remove()