

### 实验内容：

3、场景漫游与光照：掌握视点设置和光照的基本原理、实现方式，并讨论实验效果与参数设置的关系。

### 要求实现：

- A、 场景中对象不少于两个，其中至少一个可以自由移动
- B、 交互式的视点变化，实现场景漫游
- C、 实现光照效果，光源位置绑定在移动物体上，参数可调
- D、 场景中至少包含两种以上的材质