1、

（a）如果最小化与上下文切换相关的开销，CPU利用率就会增加。通过不频繁地执行上下文切换，可以降低上下文切换的开销；但同时也可能会增加流程的响应时间。

（b）通过先执行最短的任务来最小化平均周转时间，但这样的调度策略可能会耗尽长时间运行的任务，从而增加它们的等待时间。

（c）在不进行上下文切换的情况下，运行长时间与CPU绑定的任务，可以最大化CPU利用率。在I/O密集型程序准备好运行时立即进行调度，可以最大化I/O设备利用率，但会因此增加上下文切换造成的开销。

2、

（a）α为0，则最近信息对预测没有影响，公式总是预测为100ms。

（b）α为0.99，则赋予最近信息很大的权重，几乎无需考虑过去历史，只用前一个CPU执行长度简单的预测下一个CPU执行。

3、

b、d

4、

（a）会增加该进程的优先权

（b）优点：更重要的工作可以得到更多时间，优先级越高越先运行

缺点：结果将由短任务来承担

（c）分配一个更长的时间给优先级越高的程序，即可能有两个或者多个时间片在RR调度中