

# 第五次作业

## 一、算法设计题

### 5-2 最小长度电路板排列问题

#### 问题表达

由于此问题为求所给定 $N$ 块电路板的最佳排列，即解空间为排列树。令解向量为 $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ ， $x_i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ ， $\vec{x}$ 为 $\{1, 2, 3, \dots, n\}$ 的一个排列。对于一个特定排列 $\vec{x}$ 及连接块 $N_k$ ，设 $f_k(\vec{x}) = \max_{x_i, x_j \in N_k} \{|i - j|\}$ 为此时连接块的最大长度，则搜索目标为

$$\min_{\vec{x}} \{ \max_k \{ f_k(\vec{x}) \} \}$$

#### 剪枝条件

此问题可行性约束函数为 $x_i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ ，对于限界函数，即使得 $m$ 个连接块中最大长度达到最小，当搜索到 $x_i$ 时， $\forall k \in \{1, 2, 3, \dots, m\}$ 其下界函数估计为 $f_k(x) = \max_{1 \leq m, n \leq i, x_m, x_n \in N_k} \{|m - n|\}$ ，即只考虑前 $i$ 个搜索到的排列，未搜索到的最大长度设为0。对于当前已知的最优解 $minLen$ ，如果 $\forall k \in \{1, 2, 3, \dots, m\}, f_k(x) < minLen$ 则继续搜索，若无法满足条件则剪枝。

#### 时间复杂度

由于解集空间为排列树，故有 $n!$ 个子问题，对于下界函数的估计需要遍历各个连接块在前 $x_i$ 的连接信息，需要时间复杂度为 $O(mn)$ ，即总时间复杂度为 $O(m(n+1)!)$ 。

#### 伪代码

```
1  int p[MAX][MAX]; //p[i][j]表示第j个连接块是否连接电路板i
2  int minLen = INF;
3  int low[MAX];    //记录电路块中最左端电路板下标
4  int heigh[MAX];  //记录电路块中最右端电路板下标
5  int len(int n)
6  {
7      int i;
8      for(i=1; i<=m; i++)
9      {
10         low[i] = INF;
11         heigh[i] = 0;
12     }
13
14     for(i=1; i<=n; i++) //电路板
15         for(int j=1; j<=m; j++) //连接块
16             if(p[x[i]][j]>0) //如果电路板x[i]在连接块j中
17             {
18                 if(i < low[j])
19                     low[j] = i;
20                 if(i > heigh[j])
21                     heigh[j] = i;
22             }
23
24     int max = 0; //电路板最大长度
25     for(i=1; i<=m; i++)
```

```

26     if(heigh[i]>0 && low[i]<INF && heigh[i]-low[i]>max)
27         max = heigh[i] - low[i];
28
29     return max;
30 }
31 void backtrack(int i)
32 {
33     if(i==n)
34     {
35         int ld = len(i);
36         if(ld < minLen)
37         {
38             minLen = ld;
39             for(int j=1; j<=n; j++)
40                 bestx[j] = x[j];
41         }
42     }
43     else
44         for(int r=i; r<=n; r++)
45         {
46             swap(x[i], x[r]);
47             if(len(i) < minLen) //剪枝条件判断
48                 backtrack(i+1);
49             swap(x[i], x[r]);
50         }
51 }

```

## 5-6 无和集问题

### 问题表达

此问题为固定无和子集个数 $n$ 搜索最大 $n$ 可分的 $k$ 值。对于一个特定的 $k$ ，由题知集合 $\{1, 2, 3, \dots, k\}$ 是 $n$ 可分的。令解向量 $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ 表示为 $n$ 个无和集，其中 $x_i$ 表示第 $i$ 个无和集。对于1到 $k$ 的正整数，要将每一个元素无重复地分配到 $n$ 个子集，即解空间为子集树。

### 剪枝条件

#### 可行性约束

对于搜索到当前节点的第 $i$ 个节点，表示将第 $i$ 个节点的深度 $d$ 放入 $x_i$ 子集中，如果 $x_i$ 存在两个元素相加为 $d$ ，则要进行剪枝。

#### 边界约束

对于当前节点的子节点深度为 $d + 1$ ，如果遍历所有子节点均无法将 $d + 1$ 加入，即 $d + 1$ 无法构成 $n$ 可分的无和子集，则 $F(n)$ 找到，值为 $d$ ，停止搜索。

### 时间复杂度

由于此解空间为子集树，对于每个深度均有 $n$ 个节点，共有深度为 $k$ ，即最大节点数有 $k^n$ 个，由于判断可行性约束需要 $O(k^2)$ ，即总时间复杂度为 $O(k^{(n+2)})$ 。

### 伪代码

```

1  int F[N][N], answer[N][N];
2  int n, maxValue;
3
4  int judge(int t, int k){
5      int i, j;

```

```

6      for(i=1;i<=F[k][0];i++){
7          for(j=i+1;j<=F[k][0];j++){
8              if(F[k][i]+F[k][j]==t)
9                  return 0;
10         }
11     }
12     return 1;
13 }
14
15 void search(int t){
16     int i,j;
17     if(t>maxValue){//边界约束
18         for(i=0;i<n;i++){
19             for(j=0;j<=F[i][0];j++){
20                 answer[i][j] = F[i][j];
21             }
22         }
23         maxValue = t;
24     }
25
26     for(i=0;i<n;i++){
27         F[i][F[i][0]+1]=t;
28         if(judge(t,i)){//可行性约束
29             F[i][0]+=1;
30             search(t+1);
31             F[i][0]-=1;
32         }
33     }
34 }

```

## 5-16 工作分配问题

### 问题表达

此问题解空间为排列树，设解向量 $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, n)$ 表示第 $i$ 个工作被分配给 $x_i$ 工人， $x_i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ 。

### 剪枝条件

#### 可行性约束

$x_i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ 。

#### 边界约束

假设分配到第 $k$ 个工作，则已知花费 $C_k = \sum_i c[i][x_i]$ ，对于已知最优花费 $C_{best}$ ，如果 $C_k > C_{best}$ ，则需要剪枝，如果搜索到第 $n$ 个工作，则需将结果返回。

#### 时间复杂度

由于子问题共有 $n!$ 个，每次计算需要 $O(n)$ ，即最差时间复杂度为 $O(n * n!)$ 。

### 伪代码

```

1  int compute(int k)//计算前k个花费
2  {
3      int temp=0,i;
4      for(i=1;i<=k;i++)
5          temp+=table[i][r[i]];

```

```

6     return temp;
7 }
8
9 void search(int k)
10 {
11     if(k==n)//叶节点
12     {
13         int temp=compute(n);
14         if(temp<best)
15             best=temp;
16         return;
17     }
18     for(int i=k;i<=n;i++)
19     {
20         swap(r[i],r[k]);
21         if(compute(k) < best)//剪枝函数
22             search(k+1);
23         swap(r[i],r[k]);
24     }
25 }

```

## 二、算法实现题

### 5-9 拉丁矩阵问题

#### 问题表达

此问题求矩阵 $m \times n$ 对于 $n$ 的排列，即解空间为排列树。令解向量为 $a[m][n]$ ， $a[i][j]$ 表示为第 $i$ 行第 $j$ 列宝石形状， $a[i][j] \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ 。

#### 剪枝条件

#### 可行性约束

由于题目要求各行各列形状不同，即对于搜索到 $a[x][y]$ ， $\exists i, m < x, j, n < y, a[i][j] == a[m][n]$ ，违反可行性条件，则需要剪枝。

#### 边界约束

由于此题不需要对满足问题的解有要求，则只需在搜索到叶节点即可返回，停止回溯。

#### 时间复杂度

对于解集空间最大共有 $m \times A_n^m$ 个子问题，每个子问题要判断是否满足可行性约束需要 $O(n)$ ，即最差时间复杂度为 $O(m \times n \times A_n^m)$ 。

#### 代码

见附件，直接在附件文件夹运行`latin_matrix.exe`即可。