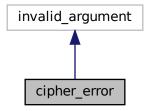
Шифрование методом Гронсфельда 1.0

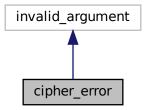
Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов 1.1 Иерархия классов	1 1
2 Алфавитный указатель классов	1
2.1 Классы	1
3 Классы	1
3.1 Класс cipher_error	1
3.1.1 Подробное описание	$\frac{2}{3}$
3.2.1 Конструктор(ы)	3
3.2.2 Методы	4
Предметный указатель	7
1 Иерархический список классов	
1.1 Иерархия классов	
Иерархия классов.	
$invalid_argument$	
cipher_error	1
$\bmod Alpha Cipher$	3
2 Алфавитный указатель классов	
2.1 Классы	
Классы с их кратким описанием.	
cipher_error класс исключение	1
$\bmod Alpha Cipher$	3
3 Классы	
3.1 Класс cipher_error	
класс исключение	
#include < modAlphaCipher.h >	

Граф наследования:cipher_error:



 Γ раф связей класса cipher_error:



Открытые члены

- cipher_error (const string &what_arg)
- cipher error (const char *what arg)

3.1.1 Подробное описание

класс исключение

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

 $\bullet \ \, mod Alpha Cipher.h$

3.2 Класс modAlphaCipher

расшифрование

```
Открытые члены
```

```
    modAlphaCipher ()=delete
    запретим конструктор без параметров
    modAlphaCipher (const wstring &wskey)
    конструктор для установки ключа
    wstring encrypt (const wstring &open_text)
    зашифрование
    wstring decrypt (const wstring &cipher_text)
```

Закрытые члены

```
    vector< int > convert (const wstring &ws)
преобразование строка-вектор
    wstring convert (const vector< int > &v)
преобразование вектор-строка
```

• wstring get ValidKey (const wstring &ws) проверка правильности ключа

wstring getValidOpenText (const wstring &ws)
 проверка правильносьти открытого текста
 wstring getValidCipherText (const wstring &ws)

проверка правильности зашифрованного текста

Закрытые данные

```
• wstring_convert< std::codecvt_utf8< wchar_t >, wchar_t > codec
```

```
• wstring numAlpha = L"АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ" алфавит по порядку
```

```
    map< wchar_t, int > alphaNum
    accoциативный массив "номер по символу".
```

vector< int > key
 ключ

3.2.1 Конструктор(ы)

конструктор для установки ключа

Конструктор, принимающий на вход ключ

Аргументы
ws_key
Возвращает
Ничего не возвращает
3.2.2 Методы
3.2.2.1 decrypt() wstring modAlphaCipher::decrypt (const wstring & cipher_text)
расшифрование
Метод encrypt дешифрованный текст.
Аргументы cipher_text
Возвращает Дешифрованный текст
3.2.2.2 encrypt() wstring modAlphaCipher::encrypt (const wstring & open_text)
зашифрование
Метод encrypt зашифровывает текст.
Аргументы open_text
Возвращает
Зашифрованный текст

```
3.2.2.3 getValidCipherText() wstring modAlphaCipher::getValidCipherText (
const wstring & ws ) [inline], [private]
```

проверка правильности зашифрованного текста

Данный метод проверяет зашифрованный текст на правильность.

Аргументы

```
ws cipher text
```

Возвращает

Зашифрованный текст

Исключения

```
cipher_error,ecли текст пустой или невалидный
```

```
3.2.2.4 getValidKey() std::wstring modAlphaCipher::getValidKey( const wstring & ws) [inline], [private]
```

проверка правильности ключа

Данный метод проверяет ключ на правильность.

Аргументы

```
ws_key
```

Возвращает

Ключ

Исключения

```
cipher_error,если ключ пустой или невалидный
```

```
3.2.2.5 getValidOpenText() wstring modAlphaCipher::getValidOpenText( const wstring & ws) [inline], [private]
```

проверка правильносьти открытого текста

Данный метод проверяет открытый текст на правильность. Строчные буквы превращаются в прописные. Все символы, которые не буквы удаляются.

Аргументы

ws_open_text

Возвращает

Текст для расшифровки

Исключения



Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- $\bullet \mod Alpha Cipher.h$
- $\bullet \ mod Alpha Cipher.cpp\\$

Предметный указатель

```
cipher_error, 1
decrypt
     modAlphaCipher, 4
encrypt
     modAlphaCipher, 4
{\it getValidCipherText}
     \bmod Alpha Cipher,\, {\color{red}4}
getValidKey
     modAlphaCipher, 5
getValidOpenText
     modAlphaCipher, 5
\bmod Alpha Cipher,\ {\color{red}3}
     \mathrm{decrypt},\, \textcolor{red}{4}
     encrypt, \frac{4}{}
     getValidCipherText, 4
     getValidKey, 5
     getValidOpenText, 5
     modAlphaCipher, 3
```