

得 分	评卷人

第四题 编程题（共 34 分）

1. 按照下列类的声明，实现圆形类（构造函数要有初始化列表）（14 分）

```
#ifndef CIRCLE_H
#define CIRCLE_H
class Circle
{
public:
    Circle ( double aX, double aY , double aR );           // 参数为横纵坐标以及半径
    ~Circle ();
    void  setPos (double aX, double aY );                 // 设置坐标
    void  getPos (double & rX, double & rY ) const;        // 得到坐标
    double  getRadius ( ) const;                          // 得到半径
    double  getDist ( const Circle & aRef ) const;         // 判断两个圆的距离
    bool   isInter ( const Circle & aRef ) const;         // 判断两个圆是否相交
private:
    double  m_iX,  m_iY,  m_iRadius;
};
#endif
```

2.动态数组是一种可以通过动态内存分配来方便的改变数组元素个数的一种数组。编写保存 int 数据的动态数组类 Array，要求：①实现带默认参数的构造函数（默认初始元素个数为 10，要有初始化列表）、析构函数、拷贝构造函数；②有 setCount 成员函数设置数组的元素个数、setValue 成员函数设置某一个元素的值、getValue 成员函数取某一个元素的值（20 分）：