

得 分	评卷人

第三题 程序分析题（30分）：

1.已知存在变量 int a，请补充程序：①声明变量 a 的引用 ra；②声明指向变量 a 的指针 pa；③通过 cin 输入 a 的数值，④提示“a == ”并通过 cout 将 a 的值输出到命令行窗口（4分）

```
#include <iostream>

int main () {
    int a=100;

    return 0;
}
```

2.读程序写结果，将程序运行输出的结果写在右侧空白处即可（12分）

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A
{
public:
    A () { cout << "CA" << endl; }
    A ( int i ) { cout << "CAI" << endl; }
    ~A () { cout << "DA" << endl; }
};
class B
{
public:
    B ( int b=0 ) : a ( b ) {
        cout << "CB" << endl;
    }
    ~B () { cout << "DB" << endl; }
private:
    A a;
};
int main () {
    A a;
    B b;
    A *pa = new A ( 1 );
    B *pb = new B;
    delete pa;
```

```
delete pb;
return 0;
}
```

3.程序改错题,指出程序错误并改正（14分）

```
#include <iostream>
using namespace std
struct a_ST
{
public:
    a_ST ( const int aVal = 1000 ) : _st ( aVal ) { }
    a_ST ( const a_ST aRef )
    {
        this._st = aRef._st;
    }
    void display () const {
        cout << _st << endl;
        cout << KST << endl;
    }
private:
    int _st;
    static int KST;
}
int main () {
    a_ST st;
    st->display ();
    a_ST * sp = new a_ST;
    return 0;
};
```