

代号\_\_\_\_\_

学院\_\_\_\_\_

专业\_\_\_\_\_

年级\_\_\_\_\_

学号\_\_\_\_\_

姓名\_\_\_\_\_

备注:

①试卷首页必须用统一的考试命题专用纸,第二页以后用专用纸续页。

②试卷必须打印成卷字迹要工整、清楚。

③各题留出答案空白。

④试卷打印后应认真校对,避免卷面错误。

密

封

线

# 河北师范大学考试命题专用纸

## 2012 — 2013 学年第 一 学期《面向对象程序设计》课试题

一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分

得 分	评卷人

第一题 判断题（每题 2 分，共 20 分）

1. C++编程语言仅支持面向对象程序设计。（     ）
2. 封装、继承、重载是面向对象三大特性。（     ）
3. 参数个数、类型和返回值类型均可以作为函数重载的依据。（     ）
4. 引用可以理解为对象的别名。（     ）
5. 引入命名空间的目的是为了防止命名冲突。（     ）
6. 访问权限限定符 `private` 只能用来修饰数据成员，不能用来修饰成员函数。（     ）
7. 用关键字 `inline` 修饰的函数称之为静态成员函数。（     ）
8. 构造函数能够重载，析构造函数没有形参。（     ）
9. 构造函数只负责初始化对象的数据成员，不负责分配对象本身所占的内存空间。（     ）
10. 常成员函数返回值一定用 `const` 修饰。（     ）

得 分	评卷人

第二题 选择题（每题 2 分，共 16 分）

1. 用 `class` 关键字定义的类中，所有成员在定义时都没有使用关键字 `public`、`private`、`protected`，则所有成员默认访问属性为：（     ）

A. `public`     B. `protected`     C. `private`     D. `static`
2. C++语言中引入类的主要目的（     ）

A. 提供一个机制，实现从现实世界到程序世界的映射

B. 提高代码重用性

C. 数据封装

D. 以上都是
3. 以下哪个选项声明了一个有效的类（     ）

A. `class A { public int x; };`

B. `class A { int x ;};`

C. `class A { public: int x ;}`

D. `struct A { static: int x ;};`

4. 已知类

```
class Test
{
public:
    int x;
    Test * tp;
};

int main ( void ){
    Test obj;
    Test & robj = obj;
    const Test * tobj = &obj;
    return 0;
}
```

以下表达式的值为真的是（     ）

- A. `sizeof ( robj ) == 8 ;`
- B. `sizeof ( &obj ) == 1 ;`
- C. `sizeof ( Test ) == 4 ;`
- D. `sizeof ( tobj ) == 8 ;`

5. `this` 指针是（     ）

- A. `this` 指针要占用类的每一个对象四字节的存储空间。
- B. 各成员函数均都有 `this` 指针作为隐式参数。
- C. `this` 指针是类的对象中的一个成员。
- D. `this` 指针是数据区中的数据 and 代码区中的函数连接的纽带 。

6. 以下哪种情况会调用 `string` 类的拷贝构造函数（     ）

- A. `string str2;   str2 = str1;`
- B. `string str2 = str1;`
- C. `string str1( "hello world!!!" );`
- D. `string str1 = "hello world!!!";`

7. 关于 `const` 的说法错误的是（     ）

- A. 对非 `const` 成员函数进行 `const` 重载，会产生函数调用时的二义性
- B. 在 `const` 成员函数中调用非 `const` 成员函数，将导致编译错误
- C. `const` 对象只能调用 `const` 函数
- D. 在 `const` 成员函数中修改属于象的数据成员将导致编译错误。

8. 关于 `new` 和 `malloc` 的区别，下面描述不正确的是（     ）

- A. `new` 是运算符，`malloc` 是函数。
- B. 两者都可以用来在堆区开辟内存空间。
- C. C++程序中不支持 `malloc`。
- D. `new` 和 `malloc` 区别在于，`new` 运算符不仅可以用来在堆区分配内存，还可以在分配内存时自动调用对象的构造函数。