

代号_____

学院_____

专业_____

年级_____

学号_____

姓名_____

备注:

①试卷首页必须用统一的考试命题专用纸,第二页以后用专用纸续页。

②试卷必须打印成卷字迹要工整、清楚。

③各题留出答案空白。

④试卷打印后应认真校对,避免卷面错误。

密

封

线

河北师范大学考试命题专用纸

2011 — 2012 学年第 一 学期《面向对象程序设计》课试题

一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分

得 分	评卷人

第一题 判断题（每题 2 分，共 20 分）

1. C++编程语言支持面向对象程序设计。（ ）
2. 封装，继承，重载是面向对象三大特性。（ ）
3. 返回值类型可以作为函数重载的依据。（ ）
4. 引用可以理解为对象的别名。（ ）
5. 命名空间存在的目的是为了防止命名冲突。（ ）
6. 访问权限限定符 `private` 只能用来修饰数据成员，不能用来修饰成员函数。（ ）
7. 用关键字 `inline` 修饰的函数称之为静态成员函数。（ ）
8. 构造函数不能重载，析构函数可以重载。（ ）
9. 构造函数只负责初始化对象的数据成员，不负责分配对象本身所占的内存空间。（ ）
10. 常成员函数就是指返回值用 `const` 修饰的成员函数。（ ）

得 分	评卷人

第二题 选择题（每题 2 分，共 16 分）

1. 如果类中的所有成员在定义时都没有使用关键字 `public`、`private`、`protected`，则所有成员默认为的访问属性为：（ ）

A. `public` B. `private` C. `protected` D. `static`
2. C++语言中引入类的主要目的（ ）

A. 以下全是

B. 提供一个机制，实现从现实世界到程序世界的映射

C. 提高代码重用性

D. 数据封装
3. 以下哪个选项声明了一个有效的类（ ）

A. `class B { }`

B. `class A { int x ; };`

C. `public class A { }`

D. `object A { int x ;};`

4. 已知类

```
class Test
{
public:
    int x;
    Test * tp;
};

int main(){
    Test obj;
    Test & robj = obj;
    Test * tobj = &obj;
    return 0;
}
```

以下表达式的值正确的是（ ）

- A. `sizeof(tobj)` 为 8
- B. `sizeof(obj)` 为 4
- C. `sizeof(&obj)` 为 1
- D. `sizeof(robj)` 为 8

5. `this` 指针是（ ）

- A. `this` 指针占据每个对象四个字节的内存空间。
- B. 任何的成员函数都有 `this` 指针作为隐式参数。
- C. `this` 指针是类的一个数据成员。
- D. `this` 指针是数据区中的数据和代码区中的函数连接的纽带 。

6. 以下哪种情况会调用 `string` 类的拷贝构造函数（ ）

- A. `string str2;str2 = str1;`
- B. `string str1(“hello world!!!”);`
- C. `string str2 = str1;`
- D. `string str1;`

7. 关于 `const` 的说法错误的是（ ）

- A. 在 `const` 成员函数中调用非 `const` 成员函数，将导致编译错误
- B. `const` 对象只能调用 `const` 函数
- C. 对非 `const` 成员函数进行 `const` 重载，会产生函数调用时的二义性
- D. 在 `const` 成员函数中修改数据成员将导致编译错误。

8. 关于 `new` 和 `malloc` 的区别，下面描述不正确的是

- A. `new` 是运算符，`malloc` 是函数。
- B. 两者都可以用来在堆区开辟内存空间。
- C. C++程序中不支持 `malloc`。
- D. `new` 和 `malloc` 区别在于，`new` 运算符不仅可以用来在堆区分配内存，还可以在分配内存时自动调用对象的构造函数。