

得 分	评卷人

第三题 程序分析题（30 分）：

1.已知存在变量 int a,请用程序声明指向变量 a 的指针，变量 a 的引用,并使用 cout 将 a 的值输出到命令行窗口（4 分）

```
#include <iostream>

int main()
{
    int a=100;

    return 0;
}
```

2.读程序写结果，将程序运行输出的结果写在右侧空白处即可（16 分）

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A
{
public:
    A(int a=100){
        cout<<a<<endl;
    }
    ~A(){
        cout<<"des"<<endl;
    }
};
class B
{
public:
    B(int b=1000){
        cout<<b<<endl;
    }
private:
    A a;
};
int main(){
    A a(320);
```

```
B b;
A *pa  =  new A;
B *pb  =  new B;
delete pa;
delete pb;
return 0;
}
```

3.程序改错题,指出程序错误并改正（10 分）

```
#include <iostream>
using namespace std
struct a_ST
{
public:
    a_ST( int aVal = 1000 ):_st(aVal){ }
    a_ST(const a_ST aRef)
    {
        this._st = aRef._st;
    }
    void display() const
    {
        cout<<_st<<endl;
        cout<<KST<<endl;
    }
private:
    int _st;
    static int KST;
};
int main()
{
    a_ST st;
    st->display();
    a_ST *sp = new a_ST;
    return 0;
}
```