Chap4

– 具有一定的状态（数据）:静态属性

– 具有一定的行为（功能）:动态属性

类：是一种抽象的数据类型，是同种对象的集合与抽象，

是具有共同行为和属性的若干对象的统一描述体。

• 对象：现实世界中某个存在的实体在计算机逻辑中的映射

和体现。

• 类与对象的关系。

类（class）

class Car

汽车

将类实例化产生对象

将对象抽象成类

private、public及protected被称为访问修饰符。

类的成员

– 属性：

• name

• sex

• age

– 方法：

• void study()

类只是抽象的数据类型，类对象才是具体可操作的实体

利用对象使用类提供的功能

访问属性的一般形式：

– <对象名>.<属性名>

• 访问方法的一般形式：

– <对象名>.<方法名>([<参数1>，<参数2>，…]);

成员方法修饰符：主要有public、private、protect、

final 、static、abstract和synchronized 7种, 用来说明

方法的访问权限。

• 方法重载的依据

– 方法名相同

– 参数列表必须不同

• 注意

– 返回值可以不同(返回值不作为重载的依据)

– 是否静态的也不作为重载依据

– 重载的方法之间可以互相调用

Java中方法参数共有两种类型：

– 基本数据类型

– 对象引用类型

基本数据类型：

– 方法不会改变实参的值。

引用类型：

– 方法体内，通过引用改变了实际参数对象的内容。