

Statement is not available on
English language

E. Carros e meias sujas

 time limit per test: 2 seconds
 memory limit per test: 256 megabytes

Esse é um problema interativo. Caso você não esteja familiar com esse tipo de problema é recomendado ler o seguinte guia: <https://codeforces.com/blog/entry/45307>

Kaladin está participando de um jogo do famoso Youtuber Mr. Besta. O jogo funciona da seguinte maneira:

- Existem 3 portas numeradas de 1 a 3.
- Atrás de uma das portas, há um carro novo e, atrás das outras duas, há uma meia suja. A porta do carro é escolhida de forma aleatória.

O apresentador do jogo desafia Kaladin a adivinhar qual porta esconde o carro. O jogo segue estas etapas:

- Kaladin escolhe inicialmente uma das 3 portas.
- O apresentador abre uma das portas restantes, revelando uma meia suja.
- Kaladin tem a opção de manter sua escolha inicial ou trocar para a outra porta fechada.
- Finalmente, a porta escolhida por Kaladin é aberta, e ele descobre se ganhou o carro.

Kaladin participará do jogo $N = 10000$ vezes consecutivas. Ele só ganhará o carro se acertar em pelo menos 6500 das N jogadas. Sua tarefa é implementar uma estratégia para ajudar Kaladin a ganhar o carro.

Essa é uma questão interativa. Lembre de sempre dar "flush" no output com "std::endl" ou cout.flush()

Input

A entrada é interativa e segue o seguinte formato:

- Na primeira linha, você receberá um inteiro $N = 10^4$, indicando o número de vezes que Kaladin jogará.
- Para cada jogo:
 - Você deve imprimir um inteiro entre 1 e 3, representando a porta escolhida inicialmente.
 - Você receberá um inteiro entre 1 e 3, indicando a porta aberta pelo apresentador com uma meia suja.
 - Você deve imprimir outro inteiro entre 1 e 3, representando a porta escolhida por Kaladin como decisão final.
 - Você receberá um inteiro 0 ou 1, onde 1 significa que Kaladin ganhou o carro, e 0 significa que ele escolheu uma meia suja.

Note que existe apenas 1 caso de teste, e por isso não há entrada teste!

Output

Você não deve produzir saída padrão direta, exceto para a interação com o sistema descrita na seção de entrada. Sua estratégia será avaliada ao final. Kaladin ganhará o carro se ele acertar pelo menos 6500 vezes em $N = 10000$ jogos.

Brazilian ICPC Summer Camp 2025

Public

Participant



→ Group Contests

- Combinatorics Contest - Brazilian Summer Camp 2025
- ICPC Brazilian Summer Camp - 2025 - Day 1

Combinatorics Contest - Brazilian Summer Camp 2025


Contest is running

01:00:07

Contestant



→ Submit?

 Language: Python 3.8.10 
 Almost always, if you send a solution on PyPy, it works much faster

 Choose file: Choose File No file chosen

Submit

→ Last submissions

Submission	Time	Verdict
302247387	Jan/21/2025 17:59	Wrong answer on test 1
302246672	Jan/21/2025 17:55	Wrong answer on test 1
302246528	Jan/21/2025 17:54	Wrong answer on test 1
302218201	Jan/21/2025 14:56	Accepted

Interaction

Por exemplo, suponha que existe apenas 1 caso de teste e o jogo ocorreu da seguinte forma:

- Kaladin escolhe a porta 1
- É revelado que na porta 2 tem uma meia
- Kaladin escolhe a porta 1 como decisão final
- É revelado que ele acertou (1 é escrito na Entrada)

Entrada/Juiz

1

2

1

Kaladin:

1

1

Note

- O apresentador sempre abrirá uma porta com uma meia suja, entre as que Kaladin não escolheu (isto é, uma porta que não foi escolhida por Kaladin e que não contém o carro).
- Utilize uma estratégia eficiente para maximizar as chances de Kaladin ganhar o carro.

É garantido que existe apenas 1 caso de teste, e que a entrada é aleatória.

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Jan/21/2025 11:59:33^{UTC-3} (12).
Desktop version, switch to [mobile version](#).
[Privacy Policy](#)

Supported by



ITMO