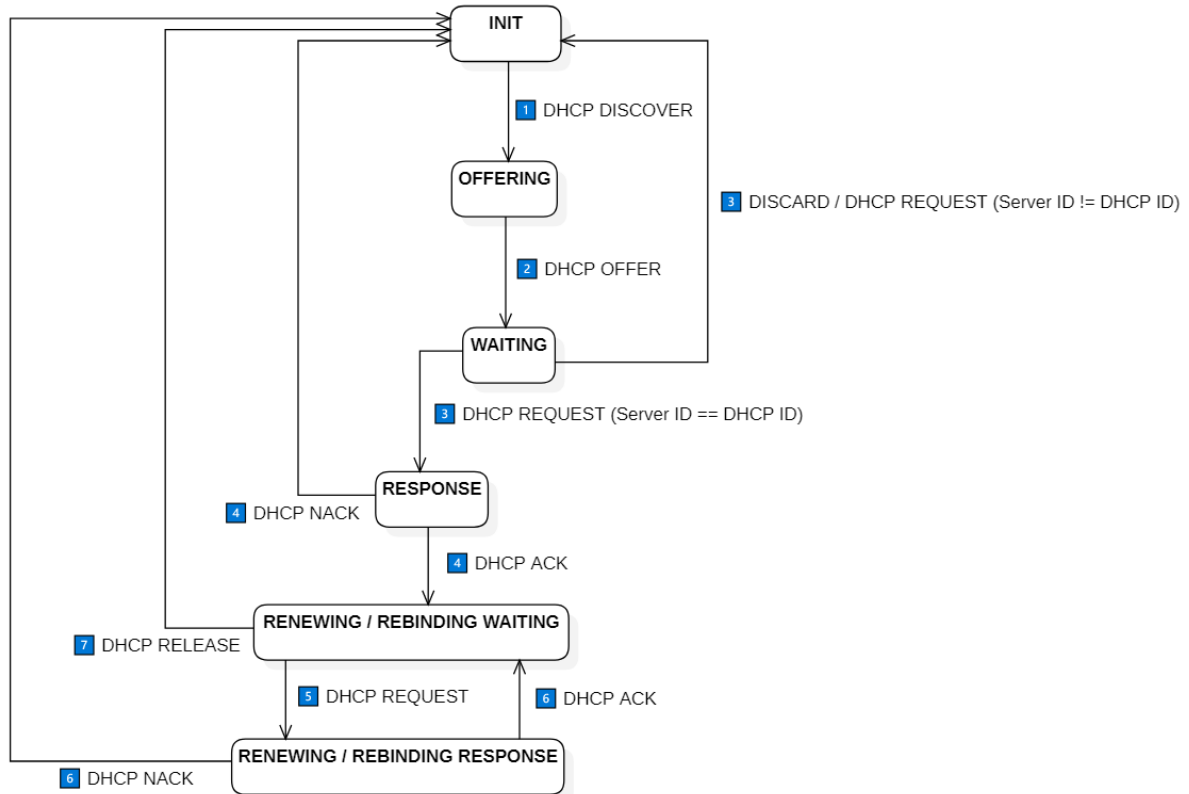


DHCP Server Side FSM



Explanation

- 1) Client에서 DHCP DISCOVER를 Broadcast 방식으로 전송함
Client에서 보낸 DHCP DISCOVER를 Server에서 받으면 Address를 할당함
- 2) 해당 Address 정보를 포함한 DHCP OFFER를 Broadcast 방식으로 전송함
- 3) Client에서 DHCP REQUEST를 Broadcast 방식으로 전송함
Client에서 보낸 DHCP REQUEST에 포함된 Server ID와 해당 DHCP Server ID를 비교
 - 3-1) DHCP REQUEST에 포함된 Server ID와 해당 DHCP Server ID가 같다면 RESPONSE 단계로 진입함
 - 3-2) DHCP REQUEST에 포함된 Server ID와 해당 DHCP Server ID가 다르다면 DISCARD시킴
- 4) Server에서 DHCP REQUEST를 판단해 정상이면 DHCP ACK를 Broadcast 방식으로 전송함
이후 Server와 Client가 연결됨
 - 4-2) Server에서 DHCP REQUEST를 판단해 정상이 아니면 DHCP NACK를 Broadcast 방식으로 전송함
- 5) Client와 Server가 연결된 시점에서 설정된 Lease Time의 특정 구간 도달 시,
Client가 Server에게 DHCP REQUEST를 보내 RENEWING / REBINDING을 요청함
 - 6-1) Server에서 DHCP REQUEST를 판단해 정상이면 DHCP ACK를 Unicast 방식으로 Client에게 전송함
 - 6-2) Server에서 DHCP REQUEST를 판단해 정상이 아니면 DHCP NACK를 Unicast 방식으로 Client에게 전송함
- 7) Client에게 DHCP RELEASE를 받으면 Client와의 연결을 끊음