

1. Contacts6.xsd, Contacts6.xml 수정

- Contacts.xsd, Contacts.xml 파일
 - Contacts6.xsd : XMLSchema 를 default namespace로 선언한 스키마 파일.
 - Contacts6.xml Contacts6.xsd를 스키마 파일로 연결한 인스턴스 파일.
- Contacts6.xsd, Contacts6.xml 파일 수정
 - Contacts6.xsd : Contacts를 default namespace로 선언하도록 수정함.
 - Contacts6.xml : 수정된 Contacts6.xsd를 스키마로 연결하도록 수정함.
 - 출력: 수정된 두 파일을 각각 출력하고, Contacts6.xml 이 Contacts6.xsd를 이용하여 validation 되는 화면을 캡춰해서 출력.

2. Contacts8.xsd, Contacts11.xml 수정

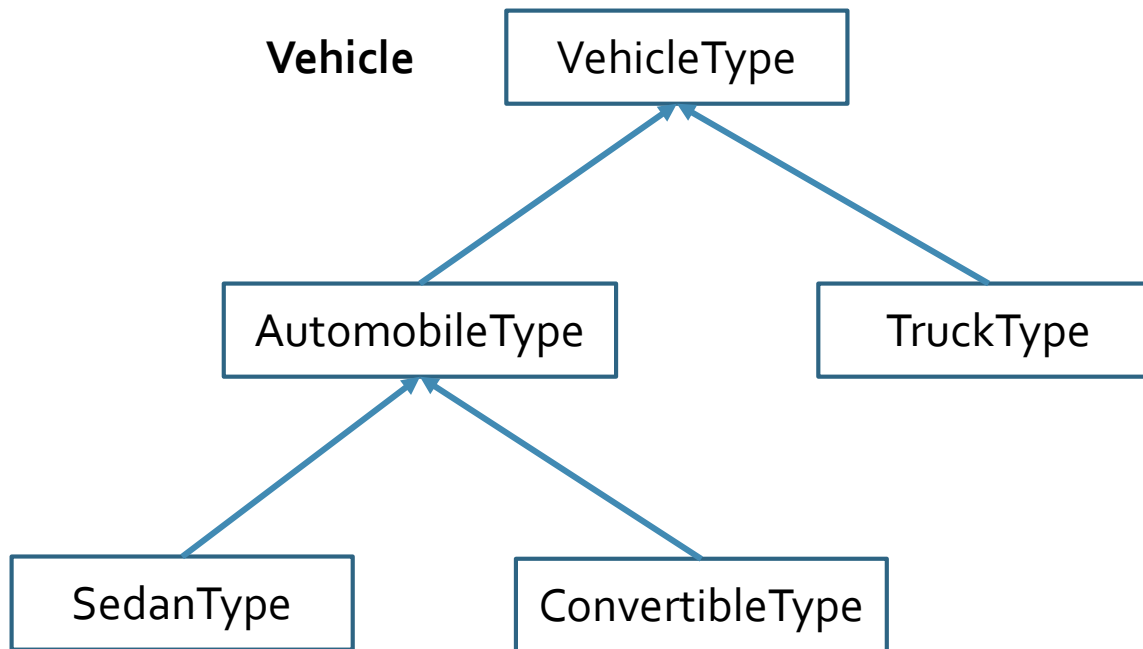
- Contacts8.xsd, Name8.xsd, Contacts11.xml 파일
 - Contacts8.xsd : Name8.xsd를 import한 스키마 화일
 - Contacts11.xml : Contacts8.xsd를 스키마 파일로 연결한 인스턴스 파일.
- Contacts8.xsd, Name8.xsd, Contacts11.xml 파일 수정
 - Contacts8.xsd : Name8.xsd를 가져오는 방식을 import에서 include로 변경하고, 관련 부분을 수정함.
 - Name8.xsd : Contacts8.xsd에 include될 수 있도록 수정함.
 - Contacts11.xml : 수정된 Contacts8.xsd를 스키마 파일로 연결하도록 수정함.
 - 출력: 수정된 세 파일을 각각 출력하고, Contacts11.xml 이 Contacts8.xsd를 이용하여 validation 되는 화면을 캡춰해서 출력.

3. Vehicle 스키마 및 인스턴스 작성

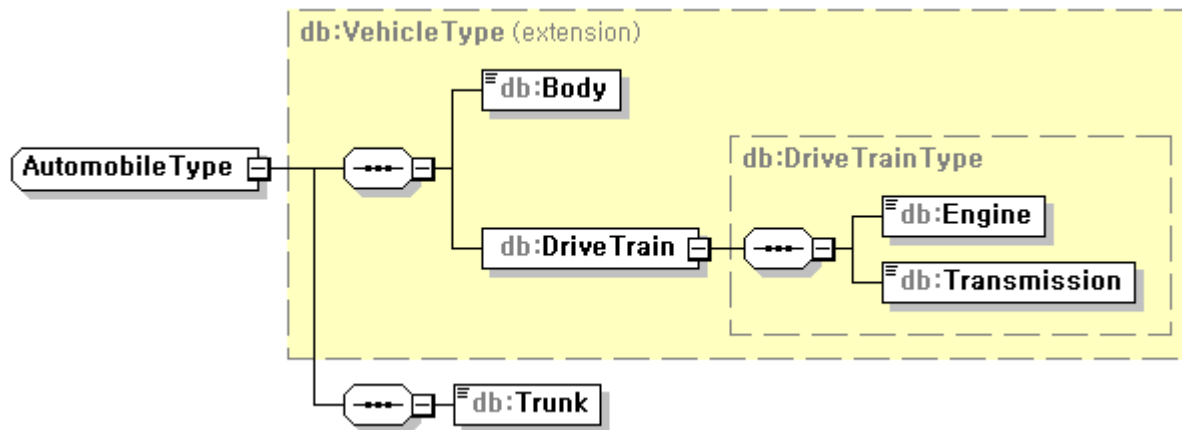
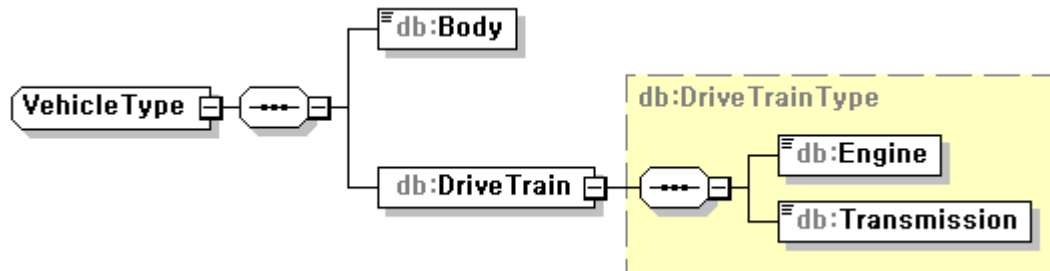
○ 3.1 Vehicle.xsd 작성

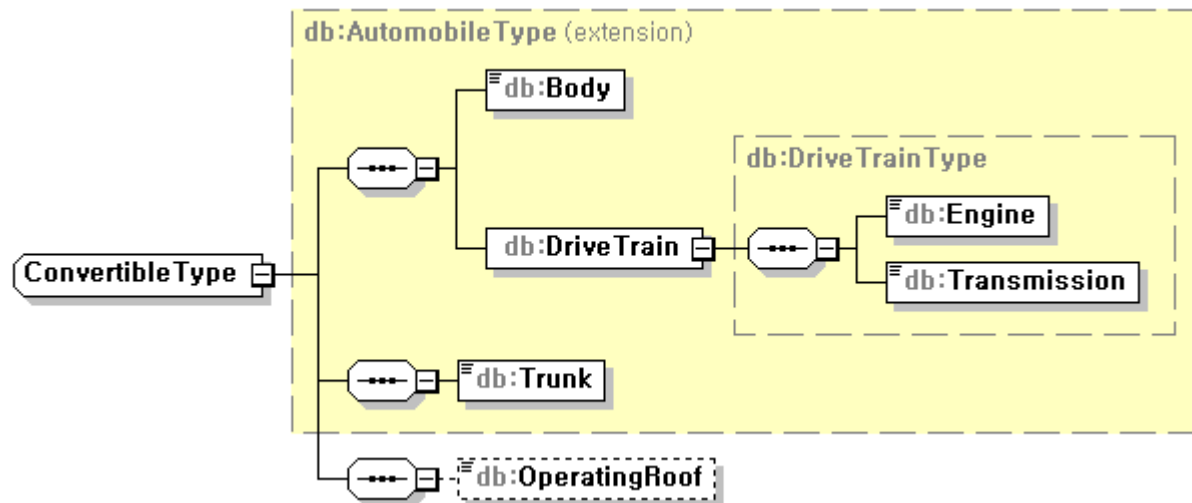
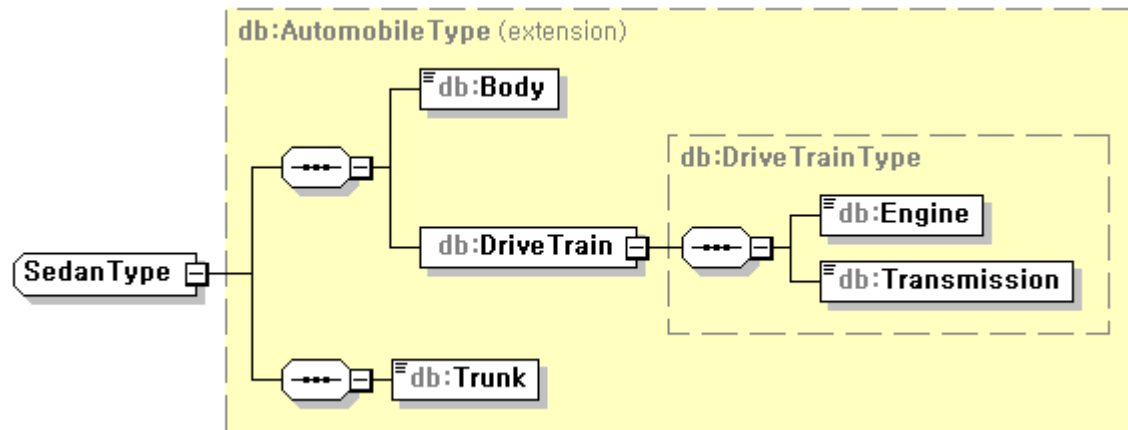
- Global element
 - Vehicles
 - Vehicle
- Global type
 - VehicleType
 - AutomobileType
 - SedanType
 - ConvertibleType
 - TruckTupe

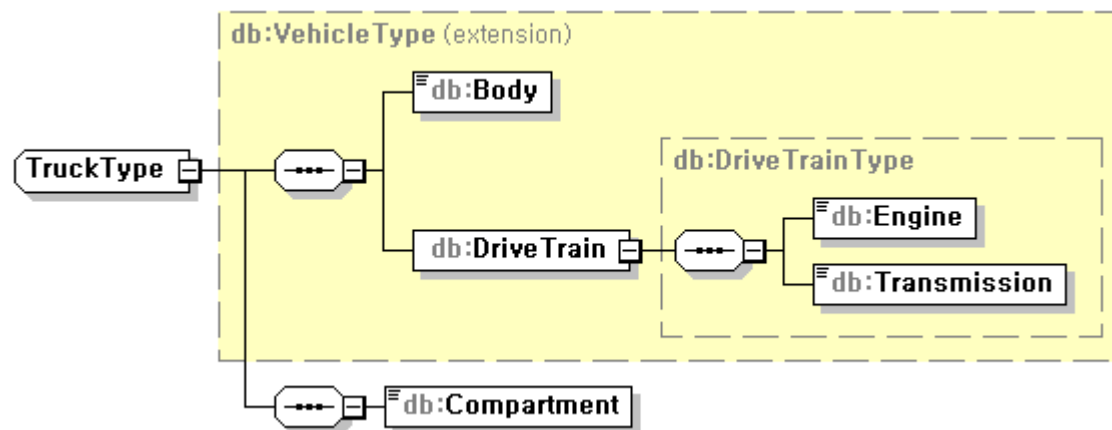
Type Hierarchy



Schema Diagram







○ 3.2 Vehicle.xml 작성

- Automobile, sedan, convertible, truck의 예를 하나씩 작성.

- <Vehicles>

- <Vehicle xsi:type="AutomobileType"> ... </Vehicle>

- <Vehicle xsi:type="SedanType"> ... </Vehicle>

- <Vehicle xsi:type="ConvertibleType"> ... </Vehicle>

- <Vehicle xsi:type="TruckType"> ... </Vehicle>

- </Vehicles>

○ 출력

- Vehicle.xsd와 Vehicle.xml 파일을 각각 출력하고, Vehicle.xml이 Vehicle.xsd를 이용하여 validation 되는 화면을 캡취해서 출력.