第四周MATLAB练习

白梓彤 19374128

建议直接打开实时脚本main.mlx查看

本练习主要讨论平面**3**自由度、3R机器人的**D-H**参数和正向(位置和姿态)运动学变换方程。已知参数: $L_1 = 4, L_2 = 3, L_3 = 2$ (来)。

a. 求**D-H**参数。

为了方便计算以及代码的简洁性、可移植性,我定义了一个mylink连杆类,具体内容见mylink.m。 在这个连杆类中,包含了五个成员变量:

- alpha (连杆扭转角)
- a (连杆长度)
- d (连杆偏距)
- theta (关节角)
- is revolute (是转动关节还是移动关节)

其中前四个成员变量为连杆的D-H参数,最后一个变量用来表示连杆的类型。

通过观察,利用已知参数 $L_1 = 4$, $L_2 = 3$, $L_3 = 2$ 可以得到三个连杆的D-H参数。利用这些参数,创建三个连杆类对象。其中转动关节的关节角以及移动关节的连杆偏距在初始化时设为0。

```
clear, clc;

% 已知参数

l1 = 4;

l2 = 3;

l3 = 2;

% alpha a d theta isrevolute

L1 = mylink(0, 0, 0, 0, 1);

L2 = mylink(0, 11, 0, 0, 1);

L3 = mylink(0, 12, 0, 0, 1);
```

b. 推导相邻的齐次变换矩阵以及常量矩阵 3_HT

在连杆类**mylink**中,定义了方法**transMatrix**用于计算每一个连杆上的齐次变换矩阵,具体内容见mylink.m。

这里以每一个关节都旋转60°为例,演示这个功能:

L1.transMatrix(pi/3)

ans =
$$4 \times 4$$

0.5000 -0.8660 0 0 0
0.8660 0.5000 0 0 0
0 0 1.0000 0 1.0000

L2.transMatrix(pi/3)

ans = 4×4 0.5000 -0.8660 0 4.0000

```
0.8660 0.5000 0 0
0 0 1.0000 0
0 0 0 1.0000
```

L3.transMatrix(pi/3)

```
ans = 4×4

0.5000 -0.8660 0 3.0000

0.8660 0.5000 0 0

0 0 1.0000 0

0 0 1.0000
```

由于坐标系 $^{\{H\}}$ 的原点在夹爪手指的中心且姿态与 $^{\{3\}}$ 相同,所以常量矩阵 $^{3}_{H}$ 7为:

```
T_3toH = [ 1 0 0 13
0 1 0 0
0 0 1 0
0 0 0 1]
```

C. 求正运动学解的符号解

由于学校的MATLAB中没有symbolic math toolbox,无法进行符号运算

因此对于此题,我使用了mathematica软件进行解决

具体程序见文件"正运动学解.nb",可以通过Wolfram Mathemtica或者Wolfram Player将其打开运行或者打开"正运动学解.pdf"文件查看

d. 使用Corke MATLAB Robotics工具箱验证计算结果

使用工具箱中的Link()、robot()和fkine()验证上述结果。

首先通过Link()定义三个连杆对象,需要注意的是,课本上使用的D-H参数在Corke MATLAB Robotics工具箱不属于 "standard D&H parameters" 而是算作 "modified D&H parameters" ,因此在定义类对象时,需要加上'modified'参数

```
clear;
l1 = 4; l2 = 3; l3 = 2;
% DH = [ THETA D A ALPHA]
L1 = Link([0, 0, 0, 0], 'modified');
L2 = Link([0, 0, 11, 0], 'modified');
L3 = Link([0, 0, 12, 0], 'modified');
```

然后计算他们的齐次变换矩阵

```
L1.A(pi/3)
```

```
ans =

0.5000 -0.8660 0 0

0.8660 0.5000 0 0

0 0 1 0

0 0 0 1
```

L2.A(pi/3)

```
ans =

0.5000 -0.8660 0 4

0.8660 0.5000 0 0

0 0 1 0

0 0 0 1
```

L3.A(pi/3)

```
ans =

0.5000 -0.8660 0 3

0.8660 0.5000 0 0

0 0 1 0

0 0 0 1
```

常量矩阵 3T 为:

通过SerialLink()类计算正运动学解

首先计算0到3的正运动学解:

bot0to3 = SerialLink([L1 L2 L3], 'name', 'T0to3')

bot0to3 =

T0to3:: 3 axis, RRR, modDH, slowRNE

++					+
ijij	•			alpha	offset
1	q1 q2 q3	0 0 0	0 4 3	0	 0 0
++		+	+		

bot0to3.fkine([0 0 0].*pi./180)

```
ans =

1 0 0 7
0 1 0 0
0 0 1 0
0 0 0 1
```

bot0to3.fkine([10 20 30].*pi./180)

bot0to3.fkine([90 90 90].*pi./180)

ans =

0 1 0 -3

-1 0 0 4

0 0 1 0

0 0 1

然后计算**0**到H的正运动学解

bot0toH = SerialLink([L1 L2 L3 LH], 'name', 'T0toH')

bot0toH =

TOtoH:: 4 axis, RRRR, modDH, slowRNE

++ j	theta	d	a	alpha	offset
1	q1	0	0	0	0
2	q2	0	4	0	0
3	q3	0	3	0	0
4	q4	0	2	0	0

bot0toH.fkine([0 0 0 0].*pi./180)

ans =

1 0 0 9
0 1 0 0
0 0 1
0 0 0 1

bot0toH.fkine([10 20 30 0].*pi./180)

ans = 0.5000 -0.8660 0 7.537 0.8660 0.5000 0 3.927 0 0 1 0 0 0 0 1

bot0toH.fkine([90 90 90 0].*pi./180)

ans	=			
	0	1	0	-3
	-1	0	0	2
	0	0	1	0
	0	0	0	1

这些通过 $Corke\ MATLAB\ Robotics$ 工具箱计算出来的结果与自己编写的代码(包括mathematica中的代码)的结果一致。