

Domaci 1 - Teorija

Bozidar Vojinovic

1. Razliciti tipovi podataka sluze da bi mogli da olaksamo racunaru da razlikuje razlicite vrste informacija koje mu unosimo.

2. Nivo iznad visih programskih jezika bi predstavljao generalsan kod putem nekog AI-a a pojam a pojam apstraktan kod u ovom slucaju bi predstavljalo nesto sto nije do kraja definisano.

3. U varijablama se cuvaju razliciti tipovi podataka koji nam mogu sluziti za razlicite operacije i funkcije unutar koda.

4. Immutable string je string koji se ne moze mijenjati. U vecini programskih jezika su stringovi immutable da bi pospjesili sacuvavanje svoje originalne informacije.

5.1 True

5.2 False

5.3 True

5.4 False

5.5 False

6.1 `s = 'popravni' + s`

6.2 `print(s[10:])`

6.3 "nas je vanredni is"

6.4 `print(s[-23:-1:2])`

6.5 `print(s[-1:4:-1])`

6.6

6.7

7.1 Liste služe da bi zajedno čuvali više podataka istog ili različitog tipa. Koristimo ih u zavisnosti od toga šta nam je potrebno, npr. kada želimo da prikazemo neke vrijednosti u nizu.

7.2 Funkcija `len` nista ne vraća u konzolu, ali ako bismo napisali `print(len(lista[3:]))` izlaz bi bio 3 jer mi gledamo prva tri člana liste, a funkcija `len` nam broji koliko ima članova nekog niza.

7.3 Slična priča kao i u prošlom, ako bismo napisali `print(len(lista[1::2]))` ovo bi odstampalo 3 jer ovim kodom idemo od drugog člana liste do posljednjeg s tim da idemo na svaki drugi član.

7.4 `[2, 5, 7]`

8.

1. Interpreter - Run-uje linije koda redom
2. Kompajler - Prevodi citav kod u jedan fajl. Kompajler je brzi od interpretera
3. `sort()` - Sortira niz abecednim redom
4. `reversed()` - Okreće redosled članova u nizu
5. `len` - Daje dužinu niza (Koliko niz ima članova)
6. Immutable - (String koji ne može da se promijeni)
7. Negativno indeksiranje - Kada ide "po" nizu od nazad
8. "Sabiranje i množenje stringova" - + možemo da nadovezemo string jedan na drugi, a sa * možemo da npr. odstampamo isti string više puta. (Ovo mi je bilo jako korisno jer npr. u C-u i C++-u ovo nije moguće)
9. Metode - već postojeće funkcije koje pozivamo sa `.ime_metode()`
10. Nivo apstrakcije